



RESUME L'ILE AU TRESOR

ROBERT LOUIS STEVENSON (1881)

I. Les personnages principaux

1. Jim Hawkins

Jim Hawkins est le narrateur, il raconte son histoire quelques années en arrière. Alors jeune homme courageux et intrépide, ses parents tiennent l'auberge « L'Amiral Benbow », non loin de Bristol. Après les morts de son père et d'un pirate venu dans l'auberge, le garçon va partir à la conquête d'un trésor caché.

2. Le docteur Livesey

Médecin du père de Jim Hawkins et ami du chevalier Trelawney, le docteur Livesey fera partie de l'équipée recherchant ce trésor.

3. Le chevalier Trelawney

Ami du docteur Livesey, le chevalier parle beaucoup et se comporte parfois de façon naïve. Il a la charge de recruter l'équipage pour retrouver le trésor, mais les hommes qu'il a choisis s'avèrent en fait être en grande partie des pirates.





4. *Long John Silver*

Long John Silver apparaît au début de l'ouvrage comme un ancien marin simple cuisinier, à une jambe en moins. En fait, il s'agit d'un redoutable pirate et meneur d'hommes.

II. Le résumé de l'histoire

Jim et ses parents accueillent à l'auberge un drôle de client qui s'appelle Billy Bones. Il est porté sur le rhum, plutôt taciturne et se comporte de façon étrange, comme s'il avait peu de choses à lui dire. Un jour, un pirate du nom de Chien-Noir lui remet le symbole de la mort noire, représentant la mort. Billy Bones apprend à Jim qu'il faisait partie de l'équipage d'un navire dénommé Flint et qu'il a eu vent d'un trésor caché. Le père de Jim décède dans la nuit. Le lendemain, un aveugle fait son entrée dans l'auberge et à sa vision Billy meurt d'apoplexie. Pleuré, il est très perturbé par ces deux événements funestes proches.

Jim parle à sa mère des histoires racontées par Billy Bones. Ils entreprennent d'aller fouiller son coffre. Peu de temps après, des inconnus arrivent pour faire de même, mais Jim et sa mère ont déjà pris la fuite. Jim a découvert un paquet et des pièces d'or. Saisissant qu'il doit avoir une certaine valeur, il se confie auprès du docteur Livesey et du châtelain Trelawney. Ils ouvrent le paquet et trouvent un cahier et la carte d'une île contenant un trésor. Ils décident d'aller le chercher.

Trelawney se charge de composer un équipage. Il rencontre Long John Silver qu'il croit être un simple marin cuisinier et ils croisent très rapidement un tas d'hommes acceptant de les accompagner. Trelawney signale qu'ils ont l'air de vieux loups de mer et ne se méfie pas du monde. Ils embarquent tous à bord de l'Hispaniola.

Durant le trajet, Jim surprend une conversation entre Long John et des membres de l'équipage. La discussion lui révèle qu'en fait ces hommes sont des pirates connaissant l'histoire de Flint et la carte, et qu'ils sont également à la recherche du trésor. Jim sait désormais qu'ils préparent





mutinerie. Il en fait part à Livesey et Trelawney. Ils optent pour la discrétion avant d'attaquer les mutins après leur débarquement.

L'équipage arrive sur l'île et Jim, un peu insouciant, va se balader pour admirer ce lieu inconnu. Alors qu'il s'est éloigné du groupe, il assiste, caché, à l'assassinat de Long John sur un mat. Il apprend la mort d'un autre commandité par le vieux pirate.

Une fois le bateau sur l'île au trésor, l'équipage se sépare : d'un côté Jim et ses compagnons, de l'autre Long John et les pirates. Ils vont lutter les uns contre les autres afin de récupérer le trésor espéré. De nombreuses péripéties interviennent alors.

Jim rencontre Ben Gunn, un ancien pirate, qui avait été abandonné par son équipage sur l'île. Ben Gunn accepte d'aider Jim et ses compagnons à lutter contre Long John et les pirates.

Trelawney parvient à trouver un refuge dans un fortin de l'île et les deux camps s'organisent. Long John essaie pourtant de venir parlementer pour récupérer la carte au trésor, mais les hommes refusent. Ils se tiennent ainsi sur leurs gardes tandis que les pirates les attaquent, ils se défendent et en tuent quelques-uns.

Jim se faufile pour emprunter le canot dont lui a parlé Ben Gunn. Mais, il voit l'Hispaniola et revient vers le bateau. Il monte dessus. Il constate que les gardiens du bateau se sont endormis dans leur ivresse. Il fait alors équipe avec un pirate qui était également présent pour que l'Hispaniola puisse s'échouer sur l'île. Une fois le bateau à proximité de l'île, le pirate attaque et en se défendant le jeune homme le tue involontairement.

Une fois sur la terre, il voit un feu et se fait surprendre au milieu des hommes de Long John qui occupent désormais le fortin. Les mutins veulent s'en prendre à Jim, mais Long John le prévient. Le vieux flibustier le prend à part et lui indique que ses compagnons vont bientôt le tuer. Il lui propose qu'il l'a sauvé, car il avait un bon discours, mais qu'ils doivent tous les deux se protéger : une sorte de pacte entre eux.





Les mutins reviennent et accusent Long John de ne pas être clair sur ses intentions. Pendant un certain temps, Jim voit la carte à terre jetée par Long John et constate avec incompréhension que le docteur Livesey lui a finalement donnée. Les mutins s'arrachent la carte. La nuit s'achève, mouvementée.

Le lendemain matin, Jim entend la voix du docteur appeler Long John. Le docteur s'occupe des blessés et demande à parler à Jim en le désignant avec négligence. Long John accepte en prenant de prendre des précautions, mais les autres pirates font part de leurs récriminations. Long John gère leur colère avec aplomb en prétendant faire double jeu avec le docteur.

Livesey demande à Jim de s'enfuir, mais Jim refuse par sens de l'honneur, il veut assumer ses erreurs. Long John les rejoint. Le docteur laisse ainsi la carte à Long John sans lui dire pour rien, exigeant qu'il veille sur Jim. Il s'en va et ordonne à Long John qu'il lui fasse signe quand il aura besoin de secours.

Les pirates, Long John et Jim partent chercher le trésor, mais ils manquent de certitudes pour retrouver sa localisation précise. Ils finissent par arriver à la cachette, mais elle ne contient pas le trésor. Ainsi, Long John donne un pistolet à Jim et l'avertit du grabuge à venir. Les pirates commencent à devenir agressifs et Long John ouvre le feu. Soudainement, le docteur et ses complices sortent de leur cachette. Le trésor avait au préalable été déniché par eux. Ils s'en vont avec Jim et Long John. Ils reprennent l'Hispaniola avec Long John à son bord. Ils décident de prendre chacun une part du trésor et de rentrer à Bristol.





III. Le thème abordé

Les pirates

L'île au trésor est un roman d'aventure faisant la part belle aux pirates. Toutes leurs caractéristiques habituelles y apparaissent : leur penchant prononcé pour le rhum, leurs coutumes intestines, leur roublardise, la présence d'un perroquet, etc. Le personnage de Long John Silver est à ce titre emblématique de la représentation des pirates dans l'imaginaire collectif. N'ayant qu'une seule jambe, il parvient tout de même à se mouvoir et à combattre avec habileté. Motivé par l'avidité de trouver le trésor, il est aussi visiblement touché par le courage du capitaine Jim. Son caractère est ainsi assez ambivalent et en fait un personnage atypique, doté d'un grand charisme, comme le montre son leadership auprès des membres de l'équipage. En dépit de son autorité, il n'est pas à l'abri du sang chaud de ses congénères s'ils estiment que ses actions ne sont pas dans le sens de leur quête. Cependant, Long John prouvera tout au long du roman qu'il demeure très malin et qu'il finit toujours par avoir gain de cause à sa façon.

