

UNIVERSITE CHARLES DE GAULLE - LILLE III  
UFR DE MATHÉMATIQUES,  
SCIENCES ÉCONOMIQUES  
ET SOCIALES

Deuxième année de l'IUP IIES

## **Gestion de la Production**

**Daniel DE WOLF**

Villeneuve d'Ascq, Février 2003



# Table des mati`eres

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>7</b>
1.1	Objectifs ducours .....	7
1.2	D´efinition delagestion deproduction .....	8
1.3	Classification des syst`emes productifs .....	10
1.3.1	Organisation detypes´erieunitaire .....	10
1.3.2	Organisation en ateliers sp´ecialis´es .....	11
1.3.3	Organisation enlignes deproduction .....	11
1.3.4	Lesindustries deprocess .....	12
1.4	Plan ducours .....	12
1.5	Formulation en mod`eles math´ematiques.....	12
1.6	Exercices de formulation .....	16
<b>I</b>	<b>Les d´ecisions op´erationnelles</b>	<b>19</b>
<b>2</b>	<b>Ordonnancement en ateliers sp´ecialis´es</b>	<b>21</b>
2.1	Introduction .....	21
2.2	Ordonnancement surunemachine .....	22
2.2.1	Lediagramme deGantt .....	22
2.2.2	Lar`egle T.O.M. ....	23
2.3	Ordonnancement avecdeuxcentres deproduction .....	24
2.3.1	Caso`utouteslest^achessont `aex´ecuter surA puisB ...	24
2.3.2	Casdet^aches nes'effectuant pasdansle m^eme ordre ...	26
2.4	Ordonnancement surtroismachines .....	27

2.5 Exercices .....	29
<b>3La gestion calendaire de stock</b>	<b>31</b>
3.1 Introduction .....	31
3.2 Les politiques de gestion de stock .....	32
3.3 Les coûts associés aux stocks .....	33
3.3.1 Les coûts de possession .....	33
3.3.2 Les coûts de rupture .....	35
3.3.3 Les coûts de commande .....	35
3.4 Gestion calendaire de stock à rotation nulle .....	36
3.5 Cas d'une loi de demande continue .....	42
3.6 Les conséquences économiques de la solution optimale.....	44
3.7 Cas de stocks à rotation non nulle .....	47
3.7.1 Détermination de la solution optimale .....	50
3.7.2 Cas d'une loi de demande discrète.....	52
3.8 Exercices .....	53
<b>4La gestion par point de commande</b>	<b>55</b>
4.1 Introduction .....	55
4.2 Détermination du point de commande .....	56
4.3 Détermination de la quantité économique de commande .....	57
4.4 Cas d'une demande aléatoire.....	60
4.4.1 Détermination de $q$ et $S$ .....	61
4.4.2 Conséquences économiques du choix.....	63
4.5 Exercices .....	65
<b>II Les décisions tactiques</b>	<b>67</b>
<b>5La planification de la production</b>	<b>69</b>
5.1 Introduction .....	69
5.2 La planification des besoins en composants .....	70

5.3	Principes de base de la MRP .....	72
5.3.1	Détermination des besoins nets d'un composant .....	72
5.3.2	Détermination de la couverture des besoins nets .....	74
5.3.3	Utilisation en cascade de la logique de calcul .....	74
5.4	Ajustement charge-capacité .....	78
5.5	Exercices .....	87
<b>6</b>	<b>Les techniques de juste à temps</b>	<b>89</b>
6.1	Origine et principe du JAT .....	89
6.2	Les deux approches du JAT .....	91
6.2.1	Augmenter la réactivité du système logistique .....	91
6.2.2	La rationalisation de la production .....	91
6.3	Les facteurs clés du JAT .....	92
6.3.1	Recherche d'un plus grande réactivité .....	92
6.3.2	Maîtrise des aléas .....	92
6.4	La méthode Kanban .....	93
6.4.1	Système Kanban à une boucle .....	93
6.4.2	Détermination du nombre d'étiquettes .....	94
6.5	Exercice .....	97
<b>III</b>	<b>Les décisions stratégiques</b>	<b>99</b>
<b>7L</b>	<b>L'ordonnement de projets</b>	<b>101</b>
7.1	Introduction .....	101
7.2	Formulation du problème .....	103
7.3	Représentation graphique du problème .....	104
7.4	Calcul de l'ordonnement au plus tôt .....	107
7.5	Chemin critique et calcul des marges .....	107
7.6	L'ordonnement par la méthode PERT .....	109
7.7	La minimisation des coûts .....	112
7.8	Exercices .....	115

<b>8</b>	<b>Conception d'un centre de production</b>	<b>119</b>
8.1	Introduction .....	119
8.2	Configuration d'un centre de production .....	120
8.2.1	Configuration en ateliers spécialisés.....	120
8.2.2	Configuration en ligne de production .....	124
8.2.3	Configuration à poste fixe .....	128
8.3	Décisions de capacité .....	129
8.4	Décisions de localisation .....	132
8.5	Utilisation de la programmation mathématique .....	133
8.6	Exercices .....	138
<b>AF</b>	<b>Formulaire pour la gestion de production</b>	<b>143</b>
A.1	La gestion calendaire de stock .....	143
A.2	La gestion par point de commande .....	144
A.3	Les techniques de juste à temps .....	145
A.4	Équilibrage d'une chaîne de production .....	146
A.5	Calcul d'annuités .....	146
<b>BT</b>	<b>Tables pour la gestion de stocks</b>	<b>147</b>
B.1	Table de la loi Poisson ( $\lambda$ ) .....	147
B.2	Table de la loi normale $Z \sim N(0, 1)$ .....	152
B.3	Table pour le calcul de $I_r(S)$ .....	153

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Objectifs du cours

L'**objectif du cours** est de donner une formation de base à l'**approche quantitative** des problèmes de gestion de l'entreprise tels que:

- la planification de la production;
- l'ordonnement de projets;
- la gestion des stocks;
- la gestion de la capacité, ..

Pour cela, on essayera de développer une **double compétence**:

- La *capacité de formuler* ces problèmes en des modèles mathématiques: c'est-à-dire, partant de problèmes énoncés de manière littéraire, de les traduire sous formes d'équations mathématiques (cfr section 1.5 à la fin de ce chapitre).
- La *connaissance d'outils de résolution* de ces problèmes: en effet, une fois le problème formulé, souvent on tombe sur un problème classique (tel celui de la gestion de stock), pour lequel il existe des *méthodes de résolution adaptées*.

Comme **références**, nous utiliserons les livres de Giard [6] et Baglin et al [1] pour tous les modèles classiques de gestion de la production. Pour ce qui est de la formulation en modèles mathématiques, une très bonne référence est le livre de Williams [17].

## 1.2 Définition de la gestion de production

Pour pouvoir donner une définition de la gestion de production, il faut d'abord définir ce que l'on entend par la production. La **production** consiste en une transformation de *ressources* (humaines ou matérielles) en vue de la création de *biens* ou *services*:

- La *production d'un bien* s'effectue par une succession d'opérations consommant des ressources et transformant les caractéristiques de la matière. Un exemple classique est la production de voitures.
- La *production d'un service* s'effectue par une succession d'opérations consommant des ressources sans qu'il n'y ait nécessairement transformation de matière. Des exemples classiques sont la mise à disposition de produits aux consommateurs (la vente), le traitement de dossier (par un notaire), la maintenance d'équipements.

On peut alors définir la gestion de production comme suit.

**Définition 1.1** *La gestion de la production consiste en la recherche d'une organisation efficace de la production des biens et services.*

La gestion de production consiste donc à l'obtention d'un produit donné dont les caractéristiques sont connues en mettant en œuvre un minimum de ressources. En gestion de production, on considérera, généralement, comme données les *caractéristiques du produit* que sont:

- la *définition du produit*;
- le *processus de fabrication*;
- la *demande à satisfaire*.

Ces trois caractéristiques du produit relèvent des *sciences de l'ingénieur* et de la *gestion commerciale*. Nous verrons cependant au chapitre 7 la gestion de projets qui est souvent utilisée pour optimiser le processus de conception d'un nouveau produit. Nous verrons aussi au chapitre 8 comment optimiser le processus de fabrication.

Les **outils de la gestion de la production** sont un ensemble de *techniques d'analyse et de résolution des problèmes* de manière à *produire au moindre coût*. Nous verrons dans ce cours un certain nombre de problèmes types rencontrés en gestion de production. Pour situer ces différents problèmes entre eux, on classe souvent les **décisions de gestion** en trois classes:



1. Les **décisions stratégiques**: ils'agitdelaformulation delapolitique `a long terme pour l'entreprise (c'est- `a-dire `aunhorizon de plus de deux ans). Entrent dans ces décisions:
  - la définition du portefeuille d'activités;
  - ladéfinition desressourcesstables : aussibien humaines (engagement, licenciement, pr `eretraite,. ) que matérielles (décisions d'investissement, de cession, de fermeture,... );
2. Les**décisionstactiques**: il s'agit desdécisions `amooyenterme parmi lesquelles ontrouvelaplanification delaproduction `a18mois. Ils'agit de produire au moindre co `ut pour satisfaire la demande pr `evisible en s'inscrivant dans le cadre fix `eleplan strat `egique de l'entreprise (donc `a ressources matérielles et humaines connues).
3. les **décisions opérationnelles** : il s'agit des décisions de gestion quotidienne pour faire face `ala demande au jour le jour, dans le respect des décisions tactiques. Parmi ces décisions, on trouve:
  - la gestion destocks;
  - lagestion delamain d'œuvre;
  - lagestiondes `equipements.

Ces trois classes de décisions de gestion de production se diff `erencient par au moins trois `el `ements:

1. par l'**horizon de temps** consid `eré:
  - les décisions*opérationnelles*se prennent au jour le jour;
  - lesd `ecisionstactiquesconcernent la planification `a18mois;
  - les décisions*stratégiques*concernent la planification `alongterme.
2. par le **niveau d'agr `egation**:
  - les décisions*opérationnelles*se prennent au niveau d'unatelier;
  - lesd `ecisionstactiquesseprennent au niveau d'une usine;
  - les décisions*stratégiques*seprennent au niveau de l'ensemble de l'entreprise.
3. par le **niveau de responsabilité**:
  - les décisions*opérationnelles* sont prisespar les agents de ma `itrise;
  - lesd `ecisionstactiquessontprisespar les cadres;
  - les décisions*stratégiques* sont prises par la direction g `en `erale.

### 1.3 Classification des systèmes productifs

On peut classer les modes d'organisation de la production en quatre grandes classes:

- l'organisation en série unitaire;
- l'organisation en ateliers spécialisés;
- l'organisation en ligne de production;
- l'organisation en industries de process.

Nous examinerons dans chaque cas, le type de ressources à mettre en œuvre et le problème principal de leur utilisation.

#### 1.3.1 Organisation de type série unitaire

**Définition 1.2** La production de type "série unitaire" est une production mobilisant sur une période assez longue l'essentiel des ressources d'une entreprise pour réaliser un nombre très limité de projets.

Comme exemples, on peut citer la construction de navires de grande taille (qui se font, le plus souvent, en quelques exemplaires), les grands travaux publics (tel que le creusement d'un tunnel sous la manche ou la construction d'un pont suspendu, ...).

En ce qui concerne les ressources mobilisées, on fait le plus souvent appel à un personnel hautement qualifié avec une caractéristique non répétitive des tâches.

En ce qui concerne le problème d'ordonnement, le problème majeur est l'arbitrage entre la recherche d'un coût compétitif et le respect des délais. En effet, d'une part, les commandes seront rapidement honorées si beaucoup de ressources sont mises en œuvre. Mais, d'autre part, le coût des ressources est généralement croissant avec leur niveau d'utilisation: la location de machines supplémentaires et l'engagement d'interimaires coûtent généralement plus cher que l'utilisation des ressources propres de l'entreprise. Nous verrons cela en détails au chapitre 7.

Dans les deux cas, l'ordonnement des tâches, c'est-à-dire la détermination de l'ordre d'exécution des tâches) est essentiel. En effet, non seulement l'ordre d'exécution des tâches détermine la date de livraison, mais, comme nous le verrons au chapitre 7, il influence les coûts dans la mesure où une mauvaise coordination s'accompagne souvent de chômage technique pour certaines ressources et du paiement de pénalités pour non respect des délais.

### 1.3.2 Organisation en ateliers spécialisés

**Définition 1.3** On parle d'organisation en ateliers spécialisés lorsque tous les équipements assurant une fonction spécialisée sont réunis en un même lieu.

Comme **exemple**, on peut citer un atelier d'emboutissage des tôles de voitures ou un atelier de peinture dans une usine d'assemblage automobile.

En ce qui concerne les **ressources mobilisées**, la main d'œuvre est plus qualifiée et les équipements sont polyvalents.

En ce qui concerne le **problème de l'organisation efficace des ressources**, deux problèmes principaux sont à considérer:

- Lors de la *conception de l'atelier*, le problème principal est la gestion des coûts de manutention entre les différents postes de travail. Afin de diminuer ces coûts on détermine la meilleure localisation des machines les unes par rapport aux autres dans l'atelier. Ceci fait appel aux méthodes d'agencement dans l'espace (cfr chapitre 8 consacré à la configuration d'un centre de production).
- Lors de la *gestion quotidienne de l'atelier*, le problème principal est de déterminer l'ordre d'exécution des différentes tâches sur une ou plusieurs machines. Nous verrons cela en détails au chapitre 2 consacré à l'ordonnement en ateliers spécialisés.

### 1.3.3 Organisation en lignes de production

**Définition 1.4** On parle d'organisation en lignes de production lorsque qu'un flux régulier de produits passe d'un poste à l'autre, l'ordre de passage étant fixé.

Comme **exemple**, on peut citer les lignes d'assemblage d'automobiles.

En ce qui concerne les **ressources mises en œuvre**, les équipements sont généralement spécialisés. En ce qui concerne l'**organisation efficace des ressources**, le problème majeur consiste en l'*équilibre de la chaîne*: c'est-à-dire définir les tâches à réaliser à chaque poste de manière à avoir le même temps de réalisation à chaque poste (cfr chapitre 8). En effet, un mauvais équilibre de la chaîne entraînera une sous-utilisation des ressources puisque la chaîne tourne à la vitesse de l'élément le plus lent.

Deux autres problèmes sont très importants dans ce mode d'organisation de la production. Ils s'agit de: la *fiabilité de la chaîne* (un maillon défectueux et toute la chaîne s'arrête) et de la *fiabilité du système d'informations*.

### 1.3.4 Les industries de process

**Définition 1.5** On parle d'industries de process lorsque le mode d'organisation est caractérisé par un flux régulier et important de matières premières destinées à être transformées en matières plus élaborées.

Comme *exemples*, on peut citer la sidérurgie, la pétrochimie, le secteur de la chimie lourde, le secteur agro-alimentaire, etc ...

En ce qui concerne l'**organisation efficace des ressources**, vu l'importance et la régularité de la demande, le problème d'organisation au coût minimum est généralement assez simple et peut être résolu par la *programmation linéaire*.

## 1.4 Plan du cours

### Partie I: les décisions opérationnelles.

- L'ordonnement en ateliers spécialisés.
- La gestion calendaire de stocks.
- La gestion de stocks par point de commande.

### Partie II: les décisions tactiques.

- La planification de la production.
- Les techniques de juste à temps.

### Partie III: les décisions stratégiques.

- La gestion de projets.
- Conception de centres de production: localisation, choix de la capacité, choix du processus.

## 1.5 Formulation en modèles mathématiques

Terminons ce chapitre en introduisant la **notion de modèle mathématique**. Par modèle mathématique on entend la représentation par des équations mathématiques d'un problème de la vie réelle. Nous allons illustrer la construction d'un modèle mathématique sur un exemple très simplifié de **planification de la production** tiré de Williams [17]. Une usine peut produire cinq produits (notés PROD1 à PROD5). La marge bénéficiaire unitaire, c'est-à-dire la différence entre le prix de

Produit	PROD1	PROD2	PROD3	PROD4	PROD5
Marge	550	600	350	400	200

Tableau 1.1: Profit net par produit

Le profit net, qui est la différence entre le prix de vente et le coût de production d'un produit, est donnée pour chacun des produits au tableau 1.1.

Chaque produit nécessite le passage par trois étapes de fabrication. Les temps requis à chaque étape sont données en heures pour chaque produit au tableau 1.2.

Produit	PROD1	PROD2	PROD3	PROD4	PROD5
Étape1	12	20	0	25	15
Étape2	10	8	16	0	0
Étape3	20	20	20	20	20

Tableau 1.2: Temps de fabrication (en heures par produit)

Enfin, il faut tenir compte des ressources en facteurs disponibles données au tableau 1.3. Les deux premières étapes sont effectuées sur machine tandis que la

Étape	Ressources en facteurs	heures par jour	jours par semaine
Étape1	3 machines	16	6
Étape2	2 machines	16	6
Étape3	8 personnes	8	6

Tableau 1.3: Ressources en facteurs

troisième ne nécessite que l'intervention de main d'œuvre. En ce qui concerne les deux premières étapes, l'usine travaille en deux pauses de huit heures par jour, et ceci, au maximum six jours par semaine. En ce qui concerne la troisième, chaque personne travaille une pause de 8 heures par jour et ceci au maximum 6 jours par semaine.

La question que se pose le gestionnaire de l'usine est la suivante. Quelles sont les quantités à fabriquer de chaque produit pour maximiser le profit net?

La construction d'un modèle est, en général, une opération en trois étapes:

1. le choix des variables de décision,
2. l'expression de l'objectif en fonction de ces variables,

### 3. L'expression des contraintes en fonction de ces variables.

La première étape consiste donc à définir les **variables de décision**.

**Définition 1.6** On appelle variable de décision toute quantité utile à la résolution du problème dont le modèle détermine la valeur.

Généralement, elles sont notées par les lettres de la fin de l'alphabet ( $Z$ , etc...). Ici, on note simplement par  $x_i$ , la quantité de produit  $i$  fabriquée par semaine  $j$  allant de un à cinq.

Une première remarque importante s'impose. Il est fondamental de bien préciser les unités selon lesquelles sont exprimées les variables. En effet, l'ordre de grandeur des coefficients de l'objectif et des contraintes dépend de ces unités.

La deuxième étape consiste en la **formulation de l'objectif**.

**Définition 1.7** L'objectif est la quantité que l'on veut minimiser ou maximiser.

Ici, il s'agit de la somme des contributions de chacune des productions au profit net de l'usine. Elle s'exprime simplement par:

$$\max z = 550x_1 + 600x_2 + 350x_3 + 400x_4 + 200x_5$$

La troisième étape consiste en la **formulation des contraintes**.

**Définition 1.8** Les contraintes sont toutes les relations entre les variables qui limitent les valeurs possibles que peuvent prendre ces variables.

Ici, il ya trois contraintes:

- La première concerne la *limite d'utilisation des machines à l'étape 1*. Il y a trois machines, utilisées en deux pauses de huit heures et ceci au maximum six jours par semaine, ce qui donne un nombre maximum d'heures par semaine<sup>1</sup>:

$$3 \times (2 \times 8) \times 6 = 288 \text{ heures disponibles.}$$

Une unité de produit 1 demande 12 heures sur machine à l'étape 1. Si  $x_1$  unités de produit 1 sont produites par semaine, cela demande  $12x_1$  heures sur la machine 1. Par un raisonnement semblable pour les autres produits, on obtient finalement la contrainte:

$$12x_1 + 20x_2 + 0x_3 + 25x_4 + 15x_5 \leq 288.$$

---

<sup>1</sup>Remarquez ici l'importance d'avoir précisé que les quantités produites l'étaient par semaine.

- La deuxième contrainte concerne la *limite d'utilisation des machines à la deuxième étape*. Le nombre maximum d'heures d'utilisation vaut:

$$2 \times (2 \times 8) \times 6 = 192 \text{ heures,}$$

et la contrainte s'exprime comme:

$$10x_1 + 8x_2 + 16x_3 + 0x_4 + 0x_5 \leq 192.$$

- La troisième contrainte concerne la *limite d'utilisation du personnel à la troisième étape*. Le nombre maximum d'heures prestées en une semaine par les 8 personnes est de:

$$8 \times (1 \times 8) \times 6 = 384 \text{ heures.}$$

Et donc la contrainte s'exprime comme:

$$20x_1 + 20x_2 + 20x_3 + 20x_4 + 20x_5 \leq 384.$$

- Enfin, il ne faut pas oublier les contraintes, presque toujours présentes, disant que l'on ne peut pas produire des quantités négatives:

$$x_1, x_2, \dots, x_5 \geq 0.$$

Enfin, généralement on conclut l'étape de construction du modèle, en regroupant l'objectif et les contraintes. On obtient le **programme mathématique** suivant:

$$\begin{array}{l}
 \text{max } z = 550x_1 + 600x_2 + 350x_3 + 400x_4 + 200x_5 \\
 \text{s.c.q.} \quad \begin{array}{l}
 12x_1 + 20x_2 + 0x_3 + 25x_4 + 15x_5 \leq 288 \\
 10x_1 + 8x_2 + 16x_3 + 0x_4 + 0x_5 \leq 192 \\
 20x_1 + 20x_2 + 20x_3 + 20x_4 + 20x_5 \leq 384 \\
 x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0
 \end{array}
 \end{array}$$

Remarquons qu'il s'agit d'un **programme linéaire** car il n'y a pas de terme du type  $x_1^2$  ou  $x_1x_2$  qui rendraient le problème *non linéaire*. Remarquons également que si les quantités produites avaient dû être entières (par exemple, la production d'avions), on aurait eu un *programme en nombres entiers*.

## 1.6 Exercices de reformulation

Pour chacun des énoncés qui suivent, on demande de formuler mathématiquement le problème (choix des variables, expression de l'objectif et des contraintes).

- 1.1. **Un problème de choix d'investissements.** Un épargnant veut investir 1000 euros. Il a le choix entre trois investissements possibles:  $A$ ,  $B$  et  $C$ . Les valeurs attendues et les valeurs minimales garanties après un an sont données au tableau 1.4 par euro investi. L'épargnant souhaite un intérêt mi-

Type d'investissement	valeur attendue	valeur garantie
$A$	1,4	0,9
$B$	1,2	1,2
$C$	1,6	0,5

Tableau 1.4: Valeurs attendue et minimum garantie.

nimum garanti de 5% sur un an. Cependant, il a promis d'investir au moins 600 euros sur  $B$  et  $C$  ensemble. Comment l'épargnant pourrait-il répartir son investissement pour maximiser la valeur attendue globale après un an? On suppose que l'investisseur utilise toute la somme disponible.

- 1.2. **Un problème de chargement d'un haut fourneau.** Une fonderie reçoit une commande de 1000 tonnes d'acier. Cet acier doit répondre aux caractéristiques suivantes: il doit contenir au moins 0,45 % de manganèse (Mn) tandis que son pourcentage en silicium (Si) doit se situer entre 3,25 et 5,50. Pour couler cet acier, la fonderie dispose en quantités illimitées de trois types de minerais:  $A$ ,  $B$  et  $C$ . Leurs teneurs en Si et Mn sont reprises au tableau 1.5. Le procédé de production est tel qu'une addition directe

Minerais	$A$	$B$	$C$
Si	4%	1%	0,6%
Mn	0,45 %	0,5%	0,4%

Tableau 1.5: Teneurs en Silicium et Manganèse des différents minerais.

de manganèse est envisageable. Ce manganèse est disponible au prix de 8 millions la tonne. Les minerais coûtent respectivement 21 millions les mille tonnes pour le type  $A$ , 25 millions par mille tonnes pour  $B$ , et 15 millions par mille tonnes pour  $C$ . Si la fonderie envisage de vendre l'acier produit 450



millions les mille tonnes, quel doit être son plan de production pour maximiser son profit, sachant que le coût de fonte de mille tonnes de minerai est de 5 millions ? Le coût de fonte ne s'applique pas au manganèse ajouté.

- 1.3. **Un problème de planification sur coût variable.** Un industriel cherche à établir son plan de production pour les quatre mois à venir, sachant que les demandes sont déjà connues et se chiffrent à 900, 1100, 1700 et 1300 articles, respectivement. En régime normal, la capacité de production est de 1200 articles par mois. À l'aide d'heures supplémentaires, ce niveau peut être élevé jusqu'à 400 articles en plus, mais il faut compter, dans ce cas, un surcoût de 7 euros par article. La situation est telle qu'il peut se permettre en régime normal de produire moins de 1200 articles par mois. Cela n'aura aucune incidence sur les coûts de production, ceux-ci étant fixes en régime normal, mais l'effet sur les coûts de stockage peut être bénéfique. Les coûts de stockage sont de 3 euros par article en stock en fin de mois. Comment l'industriel doit-il planifier sa production pour minimiser les coûts variables, c'est-à-dire les coûts occasionnés par les heures supplémentaires et le stockage?
- 1.4. **Affectation d'avions à des lignes aériennes.** Une compagnie aérienne régionale désire affecter sa flotte d'avions aux 4 lignes qu'elle exploite (lignes A, B, C et D). Le nombre de passagers désirant effectuer chaque jour un parcours sur chaque ligne est donné au tableau 1.6. La compagnie dispose de deux types d'avions: 8 petits avions de 40 places et 3 avions moyens de 180 places. Les avions, qu'ils soient du modèle petit ou moyen, peuvent effectuer un trajet aller-retour par jour. Le coût d'exploitation journalier d'un avion dépend de sa taille et de la ligne à laquelle il est affecté. Ces coûts sont donnés au tableau 1.6. On désire minimiser le coût d'exploitation

Ligne	A	B	C	D
Demande	100	200	150	300
Coût d'un petit avion	40	30	70	40
Coût d'un moyen avion	200	100	300	350

Tableau 1.6: Demande et coûts d'exploitation des avions par ligne

ensatisfaisant la demande.

- Formulez mathématiquement le problème de la meilleure affectation de la flotte de cette compagnie.
- Vos variables peuvent-elles prendre toutes les valeurs réelles non négatives?

- 1.5. **Production de denrées périssables.** Une compagnie produit 2 denrées périssables, P et Q, qui sont acheminées, chaque soir, chez le grossiste. Pour le transport, la compagnie dispose d'une camionnette dont la capacité permet d'acheminer 2000 kg par jour. Lorsque la production quotidienne excède cette quantité, la compagnie fait appel à un transporteur indépendant. Le coût de transport est de 2 EURO par kg avec la camionnette propre, tandis que le transporteur indépendant demande 3 EURO par kg. La marge bénéficiaire, hors coût de transport, est de 42 EURO par unité de P et 48 EURO l'unité de Q. Les produits P et Q sont fabriqués à partir de 2 composantes M et N selon les proportions présentées au tableau 1.7. Considérons une journée où la

Produit	Poids de M (kg par unité)	Poids de N (kg par unité)	Poids total (kg par unité)
P	4	3	7
Q	2	1	3

Tableau 1.7: Composition des produits

compagnie dispose de 3 200 kg de M et de 2 400 kg de N.

Formuler le problème sachant que la compagnie cherche à maximiser son profit net.

- 1.6. **Ajout d'un nouveau produit à la gamme.** Une société envisage l'ajout d'un nouveau produit à sa gamme. Deux modèles du nouveau produit ont été analysés : le modèle standard et le modèle de luxe. Le modèle standard peut se fabriquer dans n'importe lequel des 3 ateliers (A, B ou C) de la société. Une unité de modèle standard requiert en main d'œuvre soit 5 heures dans l'atelier A, soit 4 heures dans l'atelier B, soit 5 heures dans C. Quant au modèle de luxe, l'atelier A ne dispose pas de l'équipement nécessaire et sa fabrication devra être confiée aux ateliers B et C. Une unité de modèle de luxe requiert en main d'œuvre 5 heures dans l'atelier B, ou 8 heures dans C. Les capacités disponibles sont de 2 000 heures pour l'atelier A, 8000 heures pour B et 4 000 heures pour C. Le salaire horaire versé aux ouvriers est de 11,50 \$ dans l'atelier A, de 13 \$ dans B et de 12 \$ dans C. Le coût des matériaux est évalué à 10 \$ pour l'unité de modèle standard et à 15 \$ pour le modèle de luxe. L'entreprise se propose de vendre le modèle standard à 135 \$ l'unité et le modèle de luxe à 145 \$ l'unité. Le service marketing estime qu'on ne peut espérer vendre plus de 2 500 unités du modèle standard ni plus de 1 000 unités du modèle de luxe.

Formuler le problème correspondant à la maximisation du profit découlant du lancement de ce produit.

## **Partiel**

### **Les d'écisions op'érationnelles**



## Chapitre 2

# Ordonnancement en ateliers spécialisés

### 2.1 Introduction

Rappelons qu'on parle d'ateliers spécialisés lorsque l'ensemble des équipements nécessaires pour assurer une fonction déterminée sont rassemblés dans un même atelier. Le **problème de gestion quotidienne** est de déterminer l'ordre d'exécution d'un certain nombre de tâches, la réalisation d'une tâche nécessitant le passage sur une ou plusieurs machines.

Par **exemple**, l'emboutissage de plusieurs types de portières de voitures demande le passage sur une même presse, l'ordre de passage des différents types de portières sur la presse n'étant pas déterminé à l'avance.

Parmi les modèles d'ordonnancement en ateliers spécialisés, on distingue

- **Les modèles statiques** pour lesquels on recherche l'ordonnancement optimal d'un ensemble donné de tâches sur une période donnée : autrement dit, au cours de la période considérée, aucune nouvelle tâche non prévue ne peut être prise en compte dans l'ordonnancement;
- **Les modèles dynamiques** d'ordonnancement qui se caractérisent par des arrivées successives de tâches, le plus souvent dans un univers aléatoire.

Dans ce chapitre, nous allons nous limiter aux modèles statiques et voir successivement le problème d'ordonnancement sur 1 machine, sur 2 machines. Enfin, nous verrons la généralisation au problème sur  $m$  machines dont la résolution demande le recours à la programmation en nombres entiers.

## 2.2 Ordonnement sur une machine

Illustrons le problème sur l'exemple suivant tiré de Giard [6]. On a cinq tâches à effectuer sur la machine A. Le tableau 2.1 présente les différentes tâches ainsi que leurs temps opératoires. Il s'agit de déterminer l'ordre dans lequel on va

Tâche ( $i$ )	1	2	3	4	5
Temps opératoire ( $t_i$ )	50	150	80	200	30

Tableau 2.1: Temps opératoires (en centièmes d'heures)

effectuer ces différentes tâches. Il est clair que, quel que soit l'ordre choisi, le temps opératoire total est le même : il s'agit de la somme des temps opératoires. Il faudra donc définir un autre critère entre tous les ordonnancements possibles. Un ordonnancement possible est illustré au tableau 2.2.

Ordre ( $j$ )	1	2	3	4	5
Tâche programmée ( $\sigma_j$ )	3	4	1	5	2
Temps d'exécution ( $T_j$ )	80	200	50	30	150

Tableau 2.2: Un ordonnancement possible

### 2.2.1 Le diagramme de Gantt

Illustrons tout d'abord une technique de visualisation d'un ordonnancement, le **graphique de Gantt**. Celui-ci est construit à la figure 2.1 pour l'ordonnement

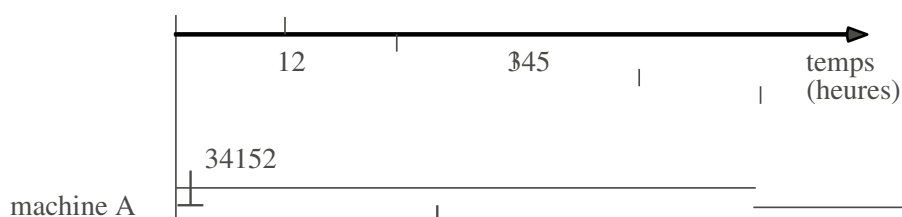


Figure 2.1: Diagramme de Gantt

du tableau 2.2. Le diagramme de Gantt permet de visualiser à la fois :

- l'utilisation des moyens productifs;
- l'avancement de l'exécution des tâches.

En effet, une ligne horizontale illustre l'évolution du temps. Ensuite, pour chaque moyen productif (ici, il y a seulement la machine A), on trace une ligne horizontale en dessous de la ligne du temps. Chaque tâche effectuée sur la machine est représentée par un segment dont la longueur est proportionnelle à la durée d'exécution de la tâche. On indiquera le numéro de la tâche au-dessus du segment tandis qu'une machine à reposer est indiquée par un Z.

S'il on veut aligner verticalement l'origine du temps pour chaque machine, une ligne verticale indiquera donc à tout moment auquel tâche est occupée chacune des machines. Un tableau mural peut être ainsi d'un grand recours pour les agents de maintenance responsables de l'affectation des moyens humains et matériels.

### 2.2.2 La règle T.O.M.

Comme nous l'avons indiqué plus haut, tous les ordonnancements possibles conduisent à un même temps total d'exécution des tâches. Dans l'exemple, l'exécution des 5 tâches nécessite 510 centièmes d'heure. La question qui se pose est alors : comment choisir parmi les  $n!$  ordonnancements possibles ?

Notons  $A_j$  le temps d'achèvement de la tâche programmée en position  $j$ . Le temps d'achèvement d'une tâche est la somme des temps d'exécution de la tâche avec ceux des tâches précédentes. Par exemple,

$$A_4 = \sum_{h=1}^4 T_h = T_1 + T_2 + T_3 + T_4$$

Le calcul des différents temps d'achèvement des tâches est repris au tableau 2.3.

Ordre ( $j$ )	1	2	3	4	5
$T_j$	80	200	50	30	150
$A_j$	80	280	330	360	510

Tableau 2.3: Temps d'achèvement des tâches

Le temps d'achèvement moyen vaut alors :

$$\bar{A} = \frac{1}{5} \sum_{j=1}^5 A_j = \frac{80+280+330+360+510}{5} = 312$$

En général :

$$\bar{A} = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n A_j = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n \sum_{h=1}^j T_h = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n T_j (n+1-j)$$

Ils'agit donc d'une somme pondérée de temps opératoires, chaque temps opératoire étant pondéré par un facteur d'autant plus grand qu'il se trouve exécuté plus tôt dans l'ordonnement. La règle d'ordonnement qui minimise le temps d'achèvement moyen est celle du **temps opératoire minimum**: ils'agit d'exécuter les tâches par ordre croissant de durée:

$$T_1 \leq T_2 \leq \dots \leq T_j \leq \dots \leq T_n$$

L'application de cette règle donne l'ordonnement illustré au tableau 2.4. Cette application donne le temps d'achèvement moyen minimum:

$$\bar{A} = 218$$

Ordre ( $j$ )	1	2	3	4	5
Tâches ( $i$ )	5	1	3	2	4
$T_j$	30	50	80	150	200
$A_j$	30	80	160	310	510

Tableau 2.4: Application de la règle TOM

On peut montrer que la règle T.O.M. revient à *minimiser le retard moyen*, le retard d'une tâche étant la différence entre le moment où la tâche est terminée et celui où elle aurait été terminée si elle n'avait commencé en premier lieu.

## 2.3 Ordonnement avec deux centres de production

Chaque tâche nécessite pour son exécution le passage sur deux machines: les machines A et B. Soient  $t_{iA}$  et  $t_{iB}$ , les temps d'exécution de la tâche  $i$  sur les machines A et B respectivement. On va utiliser comme critère d'ordonnement la *minimisation du temps total d'exécution des tâches sur les deux machines*. On va distinguer deux cas:

- le cas où toutes les tâches sont exécutées sur A puis B;
- le cas où toutes les tâches n'ont pas le même ordre de passages sur les deux machines.

### 2.3.1 Cas où toutes les tâches sont exécutées sur A puis B

Supposons donc que cinq tâches soient exécutées sur les machines A puis B. Les temps opératoires (en centièmes d'heure) sont repris au tableau 2.5.



Tâches (i)	1	2	3	4	5
$t_{iA}$	50	150	80	200	30
$t_{iB}$	60	50	150	70	200

Tableau 2.5: Ordonnements sur deux machines

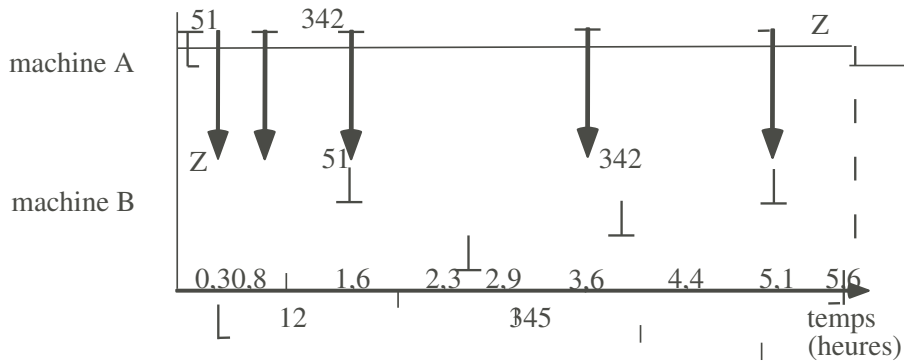


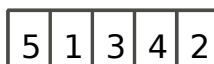
Figure 2.2: Diagramme de Gantt

L'ordonnement optimal est illustré à la figure 2.2. Remarque que durant l'exécution de la première tâche sur A, la machine B dort. On a donc intérêt à mettre en tête la tâche de temps  $t_{iA}$  le plus faible. De façon similaire, lors de l'exécution de la dernière tâche sur la machine B, la machine A dort. On a donc intérêt à mettre en fin la tâche de durée d'exécution  $t_{iB}$  minimum.

En se basant sur ces deux observations, l'algorithme Johnson (1954) calcule l'ordonnement minimisant le temps total d'exécution des tâches :

1. Rechercher la tâche  $i$  de temps d'exécution  $t_{im}$  minimum.
2. Si  $m=A$ , placer cette tâche à la première place disponible;  
Si  $m=B$ , placer cette tâche à la dernière place disponible.
3. Supprimer la tâche  $i$  des tâches encore à programmer, retourner 1.

Appliquons ceci à l'exemple. D'abord, la tâche 5 ( $t_{5A} = 30$ ) est mise en première position. Puis, la tâche 1 ( $t_{1A} = 50$ ) est mise en deuxième position. Puis la tâche 2 ( $t_{2B} = 50$ ) est mise en dernière position. Puis la tâche 4 ( $t_{2B} = 70$ ) est mise en avant dernière position. Enfin, la tâche 3 est mise à la dernière place disponible.



On obtient le graphique de Gantt de la figure 2.2 où le passage d'une tâche d'une machine à l'autre est visualisé à l'aide d'une flèche verticale.

### 2.3.2 Cas des tâches ne s'exécutant pas dans le même ordre

Dans ce cas plus général, certaines tâches ne nécessitent que le passage sur une machine, d'autres sur les deux dans un ordre ou l'autre. Les données numériques sont reprises au tableau 2.6.

Tâches effectuées sur A puis B						
Tâches ( $i$ )	1	2	3	4	5	6
$t_{iA}$	50	80	10	50	30	70
$t_{iB}$	30	60	30	0	0	0

Tâches effectuées sur B puis A						
Tâches ( $i$ )	7	8	9	10	11	
$t_{iB}$	90	20	10	40	10	
$t_{iA}$	70	30	100	0	0	

Tableau 2.6: Illustration de l'algorithme de Jackson

L'ordonnement qui minimise le temps total d'exécution des tâches sur les deux machines est obtenu par l'**algorithme de Jackson** (1957) qui est une généralisation de l'algorithme de Johnson. Il consiste tout simplement à :

1. Faire une partition de l'ensemble des  $n$  tâches en
  - l'ensemble  $A$  des tâches ne passant que sur  $A$  :  $A = \{4, 5, 6\}$ ;
  - l'ensemble  $B$  des tâches ne passant que sur  $B$  :  $B = \{10, 11\}$ ;
  - l'ensemble  $AB$  des tâches passant sur  $A$  puis  $B$  :  $AB = \{1, 2, 3\}$ ;
  - l'ensemble  $BA$  des tâches passant sur  $B$  puis  $A$  :  $BA = \{7, 8, 9\}$ .
2. Calculer un ordonnancement pour chaque sous-ensemble :
  - l'ordonnancement optimal pour  $AB$  par Johnson : 3, 2, 1;
  - l'ordonnancement optimal pour  $BA$  par Johnson : 9, 8, 7;
  - un ordonnancement arbitraire pour  $A$  (par exemple, TOM) : 5, 4, 6;
  - un ordonnancement arbitraire pour  $B$  (par exemple, TOM) : 11, 10.
3. Remarquons que l'on a intérêt à débiter le plus vite possible sur  $A$  les tâches qui doivent ensuite aller sur  $B$  et à mettre en dernière place sur  $A$  celles qui doivent d'abord aller sur  $B$ . Ceci conduit à combiner ces ordonnancements de la manière suivante :

- Pour la machine A : la séquence optimale pour les sous-ensemble puis les tâches de A, puis la séquence optimale des sous-ensemble

*AB*,  
*BA* :

3, 2, 1, 5, 4, 6, 9, 8, 7.
- Pour la machine B : la séquence optimale pour les sous-ensemble puis les tâches de B, puis la séquence optimale des sous-ensemble

*BA*,  
*AB* :

9, 8, 7, 11, 10, 3, 2, 1.

On obtient le diagramme de Gantt de la figure 2.3.

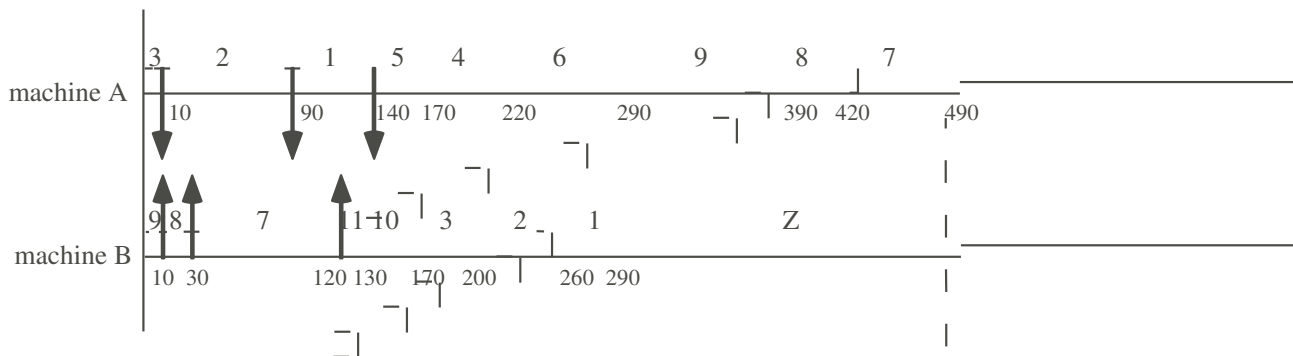


Figure 2.3: Algorithme de Jackson

## 2.4 Ordonnements sur trois machines

L'algorithme de Johnson s'applique qu'en présence de deux machines. Cependant, le cas de trois machines peut se ramener au cas de deux machines si la machine Best complètement domine par la machine A ou par la machine C, c'est-à-dire si l'on trouve dans le cas où

$$\text{minimum } t_{iA} \geq \text{maximum } t_{iB},$$

soit dans le cas où

$$\text{minimum } t_{iC} \geq \text{maximum } t_{iB}.$$

Illustrons ceci sur l'exemple du tableau 2.7. où l'on constate que:

$$\text{minimum } t_{iA} = 12 = \text{maximum } t_{iB}.$$

On est donc bien dans les conditions d'application énoncées ci-dessus. Remarquez qu'il ne faut pas que les conditions soient simultanément vérifiées. Ainsi dans l'exemple, la seconde condition n'est pas vérifiée.

tâches	1	2	3	4	5	6	7
Assemblage	20	12	19	16	14	12	17
Inspection	4	1	9	12	5	7	8
Expédition	7	11	4	18	18	3	6

Tableau 2.7: Temps opératoires avec trois machines

Lorsqu'on se trouve dans un des deux cas, on reformule alors le problème en un problème à deux machines, la première regroupant les machines A et B ( $t_{AB} = t_{iA} + t_{iB}$ ) et la seconde regroupant les machines B et C ( $t_{BC} = t_{iB} + t_{iC}$ ).

tâches	1	2	3	4	5	6	7
Assemblage+Inspection	24	13	28	28	19	19	25
Inspection+Expédition	11	12	13	30	23	10	14

On applique alors l'algorithme de Johnson à ce problème à deux machines pour déterminer l'ordonnement optimal.

Place	1	2	3	4	5	6	7
tâche	5	4	7	3	2	1	6

On peut alors tracer le **diagramme de Gantt** correspondant au problème original, c'est-à-dire celui avec trois machines (voir figure 2.4).

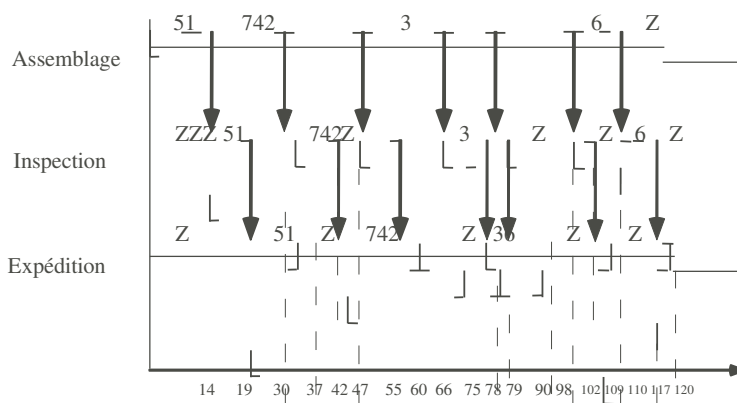


Figure 2.4: Ordonnements avec 3 machines

Dans le cas où la machine centrale n'est pas dominée par la première ou la troisième machine, le problème peut être modélisé comme un problème en nombres entiers et résolu par une technique de programmation en nombres entiers telle que la méthode de "branch and bound".

## 2.5 Exercices

- 2.1. **Bâtiments-travaux publics.** Une entreprise de Bâtiments et Travaux Publics est spécialisée dans la réalisation d'ouvrages de type béton armé. Pour effectuer ses travaux, elle dispose de deux corps de métier, les coffreurs et les maçons. Cette entreprise doit faire les devis pour six réalisations. Une première analyse de travaux permet de déterminer les temps suivants:

Fabrication No 25	
Coffrage	2 jours
Béton	4 jours

Fabrication No 26	
Coffrage	1 jour
Béton	3 jours

Fabrication No 27	
Coffrage	5 jours
Béton	7 jours

Fabrication No 28	
Coffrage	10 jours
Béton	8 jours

Fabrication No 29	
Coffrage	5 jours
Béton	2 jours

Fabrication No 30	
Coffrage	3 jours
Béton	6 jours

- (a) Cherchant à optimiser l'emploi de tous les corps de métier, vous devez proposer à cette société l'ordre de prise en compte des travaux.
- (b) Avec cet ordre que le nombre de jours économisés par rapport à une prise en compte des fabrications dans l'ordre de leur arrivée?
- (c) Si on doit tenir compte d'un temps inter-opérateur fixé de deux jours entre la fin du coffrage et le début du béton (1 jour imputable au coffrage et l'autre au béton), que devient l'ordre que vous avez proposé?
- 2.2. **Usinage de pièces sur des machines.** On veut organiser la production de deux lots de pièces  $P_a$  et  $P_b$  qui doivent être usinées sur la machine  $M_1$  puis sur la machine  $M_2$ . Avant d'usiner chaque lot, il faut procéder au réglage de chaque machine. Les durées des réglages et d'usinage de chacun des lots sur les deux machines sont données au tableau ci-dessous en heures.

Machine	Réglage A	Usinage A	Réglage B	Usinage B
M1	1	2	2	2
M2	1	3	6	1

On veut minimiser le temps total d'exécution des pièces.

- (a) Expliquez pourquoi l'algorithme de Johnson ne s'applique pas.
- (b) Faites une énumération de tous les ordonnancements possibles.
- (c) Tracez le diagramme de Gantt dans chacun des cas.

- 2.3. **Gestion du temps pour la composition d'un travail de groupe.** Deux ingénieurs disposent de 10 jours pour réaliser un travail de groupe. Ce travail se compose de 4 tâches indépendantes entre elles (l'ordre n'a pas d'importance). Chacune de ces tâches peut être divisée en une phase d'analyse, réalisée par le premier étudiant, et une phase de calculs, réalisée par le second. L'analyse doit précéder les calculs. Les temps nécessaires (en jours) à la réalisation des tâches sont donnés dans le tableau ci-dessous.

Tâche	Phase d'analyse (étudiant 1)	Phase de calculs (étudiant 2)
A	2	2
B	0,8	1,5
C	1,5	0,5
D	2	1

- (a) Quel est l'ordonnement des tâches qui minimise le temps de réalisation du travail ?
- (b) Les deux ingénieurs aimeraient ajouter en annexe 3 autres parties : E, F et G. Les deux premières (E et F) n'ont pas de phase d'analyse et la dernière (G) comporte seulement une phase d'analyse. Les temps sont donnés dans le tableau ci-dessous.

Tâche	Analyse (étudiant 1)	Calculs (étudiant 2)
E	-	2
F	-	1,5
G	1,5	-

La réalisation des annexes n'est pas nécessaire puisque les tâches principales (A, B, C et D) sont finies. Avec ces données supplémentaires, déterminez, pour chacun des ingénieurs, l'ordre d'exécution des 7 tâches qui minimise le temps total de réalisation du travail.

- (c) Illustrez à l'aide d'un diagramme de Gantt.
- (d) Pourront-ils rendre le travail à temps ?
- 2.4. **Ordonnement avec 3 ateliers.** Cinq tâches doivent passer par les ateliers de montage, de finition et d'expédition. Les temps opératoires sont les suivants.

Tâches	1	2	3	4	5
Montage	7	2	4	3	5
Finition	1	1	2	2	1
Expédition	5	2	4	6	5

Déterminez l'ordonnement qui minimise le temps de réalisation des tâches.

# Chapitre 3

## La gestion calendaire de stock

### 3.1 Introduction

Une production sans stock est quasi inconcevable vu les nombreuses fonctions que remplissent les stocks. En effet, la constitution de stock se révèle nécessaire à :

1. **noncoïncidence dans le temps et l'espace de la production et de la consommation** : le stock est indispensable dans ce cas car il est impossible de produire l'instant où la demande se manifeste. Les exemples classiques sont le jeu et la confiserie pour l'ancoïncidence dans le temps, et le supermarché pour l'ancoïncidence dans l'espace.
2. **incertitude sur le niveau de demande ou sur le prix** : s'il y a incertitude sur la quantité demandée, on va constituer un stock de sécurité qui permet de faire face à un point de demande. S'il y a incertitude sur le prix, on va constituer un stock de spéculation. Par exemple, les compagnies pétrolières achètent plus qu'il est nécessaire en pétrole brut lorsque le prix de celui-ci est relativement bas.
3. **risque de problème en chaîne** : ils agissent pour éviter qu'une panne à un poste ne se répercute sur tout le chaîne : un retard d'exécution à un poste précédent ou un grève de transports n'arrête pas immédiatement l'ensemble du processus de production s'il y a des stocks tampons.
4. **présence de coûts de lancement** : dans ce cas, travailler par lots permet une économie d'échelle sur les coûts de lancement mais, en revanche, provoque une augmentation des coûts de possession du stock.

La gestion des stocks pose cependant de multiples problèmes : tenue d'inventaires, valorisation du stock, définition de la capacité de stock et en fin de compte, disponibilité satisfaisante du stock. Nous allons nous concentrer sur ce dernier aspect.

### 3.2 Les politiques de gestion de stock

Les politiques de gestion de stock visent à répondre aux deux grandes questions :

1. **Quand déclencher l'approvisionnement du stock ?** La réponse à cette question est différente suivant la politique de gestion adoptée :
  - *Gestion de stock par point de commande*, l'approvisionnement du stock est déclenché lorsqu'on observe que le stock descend en dessous d'un niveau  $S$ , le point de commande.
  - *Gestion calendaire*, l'approvisionnement du stock est déclenché à intervalles réguliers  $T$ , par exemple, chaque jour ou chaque semaine.
  - *Gestion calendaire conditionnelle*, l'approvisionnement du stock est déclenché à intervalles réguliers  $T$ , mais uniquement lorsqu'on observe que le stock descend en dessous d'un niveau  $S$ , le point de commande.
2. **Combien commander ?** La réponse à la question "Combien ?" dépend également du type de gestion de stock appliquée :
  - *Encas de gestion par point de commande*, on commande une quantité fixe, notée  $Q$  et appelée *quantité économique de commande*. Comme nous le verrons au chapitre 4, la détermination résulte d'un calcul d'optimisation.
  - *Encas de gestion calendaire de stock*, la quantité commandée est égale à la différence entre le stock résiduel observé  $R$  et  $S$ , le niveau de rechargement du stock.

Nous allons nous attacher à deux politiques particulières :

- La politique de **gestion calendaire des stocks**, notée  $(T, S)$  avec  $T$  l'intervalle entre deux commandes et  $S$ , le niveau de rechargement du stock.
- La politique de **gestion par point de commande**, **quantité économique de commande**, notée  $(q, S)$  avec  $q$ , la quantité économique à commander régulièrement et  $S$ , le point de commande qui déclenche l'approvisionnement du stock.



### 3.3 Les coûts associés aux stocks

Un stock est constitué pour satisfaire une demande future. En cas de demande aléatoire, il peut y avoir non-coïncidence entre la demande et le stock. Deux cas sont évidemment possibles :

- une demande supérieure au stock : on parle alors de *rupture de stock*;
- une demande inférieure au stock : on aura alors un *stock résiduel*.

Le critère de gestion généralement retenu en gestion des stocks est celui de la **minimisation des coûts**. Nous noterons cette fonction par la lettre  $C$ , suivie, entre parenthèses, de la ou des *variables de commande du système*. Par exemple, si la variable de commande est la quantité commandée, nous noterons l'objectif  $C(q)$ . Ces variables de commande s'appellent en général **trois variables d'état** du système :

$l_r$ , la **rupture moyenne**, c'est-à-dire le nombre moyen de demandes non satisfaites au cours d'une période, auquel est associé un *coût unitaire de rupture*, noté  $c_r$ ;

$l_p$ , le **stock moyen possédé** au cours d'une période, auquel est associé un *coût unitaire de possession*,  $c_p$ ;

$l_c$ , le **nombre moyen de commandes passées** au cours d'une période, auquel est associé un *coût unitaire de commande*,  $c_c$ .

La fonction de coût s'écrit donc en général comme une fonction de ces trois variables d'état :

$$C = c_r l_r + c_p l_p + c_c l_c.$$

Nous allons examiner un peu plus en détail chacun des trois coûts partiels.

#### 3.3.1 Les coûts de possession

Les **coûts de possession** comprennent :

1. les *coûts de détention* d'un article en stock durant une certaine période en fonction des conditions financières d'acquisition et des éventuelles conditions de reprise.
2. les *coûts de stockage* qui sont les dépenses de logistique, de conservation du stock.

Comme signalé plus haut, en présence d'une demande aléatoire, il peut y avoir non seulement un stock de commande, et donc un rupture ou un stock résiduel. Les conséquences de ce stock résiduel seront bien différentes selon que l'on se trouve dans

- **le cas d'un stock à rotation nulle**, c'est-à-dire lorsque le stock résiduel est sans utilité pour l'entreprise. Ceci se présente notamment:

– *encas d'obsolescence technique ou commerciale*: par exemple, les vêtements de modes, ...

– *encas de consommation et de délai maximum*: par exemple, les primeurs, les journaux, ...

Dans ce cas, le **coût de possession** d'un article se calcule comme le **coût d'acquisition** d'un article moins la valeur de récupération (solde).

Prenons un exemple. Un quotidien acheté 0,9 EURO par le libraire et dont l'inventaire est pris 0,75 EURO par le grossiste: le **coût de possession** est de  $0,9 - 0,75 = 0,15$  EURO.

- **le cas d'un stock à rotation non nulle**, c'est-à-dire lorsque l'inventaire peut être vendu à une période ultérieure. C'est l'exemple des boîtes de conserves en épicerie non vendues une période qui seront aux périodes suivantes.

Dans ce cas, le **coût de possession** lié à l'immobilisation du capital. En gelant l'argent correspondant au coût d'achat de l'article inventuré, la société se prive d'un placement financier qu'elle aurait pu réaliser. Ce **coût d'opportunité** est le **taux d'opportunité** est la rentabilité d'un meilleur investissement que l'entreprise aurait pu faire.

Prenons un exemple. Si le **taux d'opportunité** est de 6% l'an, une boîte de conserves achetée 1,20 EURO et restant en rayon un mois est un **coût** de  $1,20 \times 6\% \times 1/12 = 0,006$  EURO.

L'autre partie du **coût de possession** concerne le **coût de stockage**. Ces **coûts de stockage**, comprennent, en général, des **frais fixes**, tels que le **coût de location** d'entrepôts, ainsi que des **frais variables**, tels que le **coût de manutention**. Le **coût unitaire de stockage** que l'on doit prendre en considération dans la fonction objective est le **coût moyen de l'ensemble de ces frais**. Malheureusement, ce **coût moyen** dépend du volume d'activité et ne peut donc pas être considéré comme une constante. Cette difficulté fait que **souvent on n'inclut pas de coût de stockage dans le coût de possession** et le **coût de possession** se réduit donc au **coût d'immobilisation du capital**.

### 3.3.2 Les coûts de rupture

La rupture se présente lorsqu'une demande excède le stock constitué au cours de la période. Les conséquences de cette rupture sont différentes selon que la **demande est interne ou externe**.

En cas de **demande externe**, la demande non satisfaite peut être perdue (on parle de *ventes manquées*) ou reportée (on parle de *ventes différées*):

- dans le cas de *ventes manquées*, le **coût de rupture** est le manque à gagner de la non-fourniture d'une unité, généralement la marge bénéficiaire sur cet article.

Prenez un exemple. Un journal acheté à 0,90 EURO par le libraire et revendu 1,20 EURO a un coût de rupture de  $1,20 - 0,90 = 0,30$  EURO.

- En cas de *ventes différées*, le **coût de rupture** n'inclut pas la marge car la vente sera réalisée plus tard. Ce coût de rupture est le coût administratif d'ouverture d'un dossier et éventuellement un coût commercial (on fait une ristourne pour ne pas perdre le client).

Prenez un exemple. Un garagiste qui n'a plus de stock de véhicules à louer propose à un client de louer une voiture de location gratuite pendant le délai d'attente pour ne pas perdre le client. Le coût de rupture correspond ici à la prise en charge par le garage de la location de la voiture.

En cas de **demande interne**, on ne parle plus de *stock de distribution* mais bien de *stock de fabrication*. Dans ce cas, la rupture entraîne un coût technique des postes en aval. Le **coût de rupture** correspond au coût financier du coût technique.

### 3.3.3 Les coûts de commande

A nouveau, il faut ici distinguer le cas d'une *demande interne* et celui d'une *demande externe*:

- **En cas de stock de fabrication**, le coût de commande est le *coût de lancement de la production*. Ils'agit du réglage des machines, etc ... Normalement, ce coût est indépendant de la quantité fabriquée.
- **En cas de stock d'approvisionnement**, le coût de commande est le *coût administratif de gestion de la commande*: l'établissement d'un bordereau, le contrôle de livraison, la liquidation comptable, ... . Normalement, ce coût est également indépendant de la quantité commandée.

### 3.4 Gestion calendaire de stock à rotation nulle

Pour rappel, on se trouve dans le cas d'un stock à rotation nulle lorsqu'il n'y a pas de report possible des invendus aux périodes suivantes.

On va ici déterminer le niveau du stock initial  $S$ , qui est donc ici la variable de commande. En effet, la période de révision calendaire, c'est-à-dire l'intervalle entre deux approvisionnements, noté  $T$  est généralement fixe par la nature de l'approvisionnement. Par exemple, un pâtisseries met en fabrication des gâteaux chaque jour. Le libraire commande des journaux chaque jour, des périodiques chaque semaine ou chaque mois.

Nous allons illustrer les choses sur l'exemple du pâtisseries tiré de Giard [6] qui est un exemple où la demande suit une loi de probabilité discrète. Supposons un coût de fabrication de 25 F l'unité et un prix de vente de 60 F l'unité. Supposons que la vente quotidienne de gâteaux soit de 2,5 en moyenne et supposons que la demande, que nous noterons  $X$ , suive une loi de Poisson. Le tableau 3.1 reprend la

$x$	0	1	2	3	4
$P(X=x)$	0,0821	0,2052	0,2565	0,2138	0,1336
$x$	5	6	7	8	9
$P(X=x)$	0,0668	0,0278	0,0099	0,0031	0,0009

Tableau 3.1: Distribution de la loi de Poisson

distribution de probabilité d'un nombre  $X$  de clients par jour pour ce produit. Dans ce tableau  $x$  indique une valeur possible de la demande et  $P(X=x)$  indique la probabilité d'occurrence de cette valeur. Ainsi on a 8,21% de chances d'observer aucun client un jour donné. Les invendus de la journée sont donnés.

La question que se pose le pâtisseries est la suivante: combien mettre de gâteaux en fabrication chaque jour pour maximiser son bénéfice?

Le coût de possession,  $C_p$ , lié à l'inventaire en fin de journée est 25 F, c'est-à-dire le coût de production. Tandis que le coût de rupture,  $C_r$ , lié à un éventuel manque est égal à la marge, c'est-à-dire:  $60F - 25F = 35F$ . On doit déterminer  $S$ , le stock initial, de manière à minimiser:

$$\begin{aligned} C(S) &= C_p I_p(S) + C_r I_r(S) \\ &= 25 I_p(S) + 35 I_r(S) \end{aligned}$$

avec  $I_p(S)$ , le stock moyen résiduel en fin de journée et  $I_r(S)$ , le nombre moyen de ruptures sur la journée.

Avant de voir comment déterminer, en général, le stock initial  $S^*$  qui minimise le coût moyen  $C(S)$ , voyons sur l'exemple comment on peut calculer numériquement ce minimum.

Nous allons d'abord calculer  $I_r(S)$ , le nombre moyen de ruptures. Au tableau 3.2, on calcule explicitement le nombre de ruptures en fonction du stock initial ( $S$ ) et de la demande observée ( $x$ ): bien évidemment, ce nombre de ruptures est la partie positive de  $(x - S)$ . Pour calculer le nombre moyen de ruptures, il suffit, pour chaque valeur de  $S$  de faire la moyenne pondérée de ce nombre par la probabilité d'observer  $x$ . Ceci est fait dans la dernière ligne du tableau 3.2.

Calcul du nombre de ruptures $(x - S)$							
$x$	$P(X=x)$	$S=1$	$S=2$	$S=3$	$S=4$	$S=5$	$S=6$
0	0,0821	0	0	0	0	0	0
1	0,2052	0	0	0	0	0	0
2	0,2565	1	0	0	0	0	0
3	0,2138	2	1	0	0	0	0
4	0,1336	3	2	1	0	0	0
5	0,0668	4	3	2	1	0	0
6	0,0278	5	4	3	2	1	0
7	0,0099	6	5	4	3	2	1
8	0,0031	7	6	5	4	3	2
9	0,0009	8	7	6	5	4	3
	$I_r(S)$	1,579	0,867	0,411	0,169	0,061	0,019

Tableau 3.2: Calcul du nombre moyen de ruptures

Nous allons ensuite calculer  $I_p(S)$ , le stock moyen possédé. Au tableau 3.3, on calcule explicitement le stock possédé en fonction du stock initial ( $S$ ) et de la demande observée ( $x$ ): bien évidemment, ce stock final possédé est la partie positive de  $(S - x)$ . Pour calculer le stock moyen possédé, il suffit, pour chaque valeur de  $S$  de faire la moyenne pondérée de ce nombre par la probabilité d'observer  $x$ . Ceci est fait dans la dernière ligne du tableau 3.3.

Enfin, nous calculons le coût moyen de possession du stock en appliquant la formule suivante:

$$C(S) = 35I_r(S) + 25I_p(S)$$

Ceci est fait au tableau 3.4. On constate (voir figure 3.1) que le coût minimum est obtenu pour

$$S^* = 3.$$

Calcul du stock résiduel ( $S - x$ )							
$x$	$P(X=x)$	$S=1$	$S=2$	$S=3$	$S=4$	$S=5$	$S=6$
0	0,0821	1	2	3	4	5	6
1	0,2052	0	1	2	3	4	5
2	0,2565	0	0	1	2	3	4
3	0,2138	0	0	0	1	2	3
4	0,1336	0	0	0	0	1	2
5	0,0668	0	0	0	0	0	1
6	0,0278	0	0	0	0	0	0
7	0,0099	0	0	0	0	0	0
8	0,0031	0	0	0	0	0	0
9	0,0009	0	0	0	0	0	0
	$I_p(S)$	0,0821	0,3694	0,9132	1,6708	2,562	3,52

Tableau 3.3: Calcul du stock moyen possédée

Calcul du coût de possession de stock						
$S$	1	2	3	4	5	6
$C(S)$	57,33	39,58	37,22	47,69	66,17	88,66

Tableau 3.4: Calcul du coût moyen de possession de stock

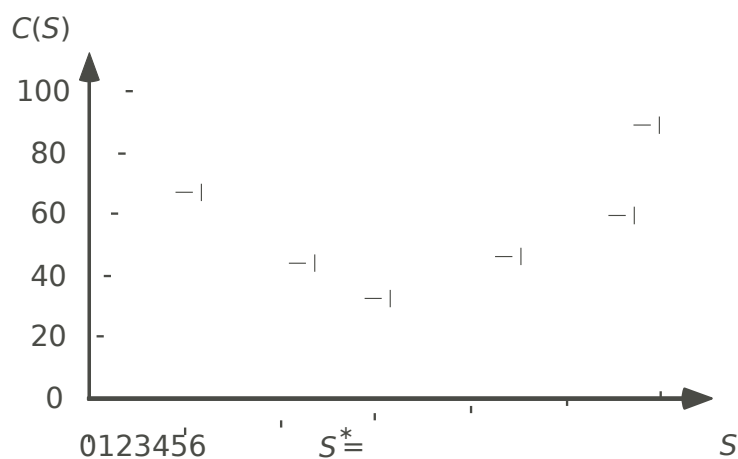


Figure 3.1: Evolution du coût moyen de possession de stock

Encas de coût convexe (on peut vérifier que le coût est bien une fonction convexe de  $S$ ), le stock optimal  $S^*$  est celui pour lequel le coût de gestion  $C(S^*)$  est inférieur à celui des stocks immédiatement inférieur ou supérieur :

$$\square C(S^*) < C(S^* + 1)$$

$$\square C(S^*) < C(S^* - 1)$$

ou encore

$$\begin{aligned} \square C(S^* + 1) - C(S^*) &> 0 \\ \square C(S^*) - C(S^* - 1) &< 0 \end{aligned} \quad (3.1)$$

Remarquez que les conditions (3.1) sont l'équivalent pour une fonction continue de dire que la dérivée première doit être négative avant  $S^*$  et positive après  $S^*$ . On va donc étudier l'évolution de la différence de coût de stock successifs :

$$C(S+1) - C(S)$$

L'étude de  $C(S+1) - C(S)$  passe par celle de  $I_r(S+1) - I_r(S)$ , car, comme nous allons le voir, on peut exprimer cette variation de coût en fonction de la seule variation de rupture moyenne. On va donc étudier  $I_r(S+1) - I_r(S)$ . Calculons, par exemple, la rupture moyenne  $I_r(S=4)$  associée à un stock initial  $S=4$ . On doit donc calculer l'espérance mathématique de  $X - 4$  pour des valeurs de  $X$  supérieures à 4 :

$$I_r(S=4) = \sum_{x=5}^{\infty} (x-4)P(X=x)$$

Calculons, de même, la rupture moyenne  $I_r(S=5)$  associée à un stock initial  $S=5$  :

$$I_r(S=5) = \sum_{x=6}^{\infty} (x-5)P(X=x)$$

En général :

$$I_r(S) = \sum_{x=S+1}^{\infty} (x-S)P(X=x)$$

Intéressons nous maintenant à la différence de ces ruptures moyennes pour deux stocks initiaux consécutifs :

$$\begin{aligned} I_r(S=4) - I_r(S=5) &= \sum_{x=5}^{\infty} (x-4)P(X=x) - \sum_{x=6}^{\infty} (x-5)P(X=x) \\ &= \sum_{x=5}^{\infty} (x-4)P(X=x) - \sum_{x=5}^{\infty} (x-5)P(X=x) \\ &= \sum_{x=5}^{\infty} 1 \cdot P(X=x) \\ &= P(X > 4) \end{aligned}$$

On en conclut que la diminution de rupture moyenne  $I_r(S)$  occasionnée par une augmentation d'une unité de stock à partir de  $S$  est égale à la probabilité que la demande soit strictement supérieure ou égale au stock initial  $S$ .

Il est facile de montrer que ceci est vrai quelle que soit la formule de la distribution de probabilité discrète :

$$I_r(S+1) - I_r(S) = -P(X > S) \quad (3.2)$$

Les tableaux de l'annexe B donnent le calcul de  $P(X > x)$  en fonction de  $\lambda$ , la valeur du paramètre de la loi de Poisson.

Comme annoncé plus haut, il est possible de ramener la fonction de coût comme une fonction de la seule variable d'état  $I_r(S)$ . Pour cela, nous allons établir la **relation entre  $I_r(S)$  et  $I_p(S)$** .

Le stock moyen sur lequel porte le coût de possession est le stock moyen observé en fin de période qui correspond donc à l'inventu. On observera un stock résiduel si la demande observée  $X$  est inférieure à  $S$ , le stock initial. Son niveau moyen est calculé par l'espérance mathématique suivante :

$$\begin{aligned} I_p(S) &= \sum_{x=0}^{S-1} (S-x)P(X=x) = \sum_{x=0}^S (S-x)P(X=x) \\ &= \sum_{x=0}^{\infty} (S-x)P(X=x) - \sum_{x=S+1}^{\infty} (S-x)P(X=x) \\ &= S \sum_{x=0}^{\infty} P(X=x) - \sum_{x=0}^{\infty} xP(X=x) + \sum_{x=S+1}^{\infty} (x-S)P(X=x) \\ &= S - \bar{X} + I_r(S) \end{aligned}$$

où  $\bar{X}$  noté la moyenne de la demande  $X$ . D'où la relation entre  $I_p$  et  $I_r$  :

$$\boxed{I_p(S) = S - \bar{X} + I_r(S)} \quad (3.3)$$

qui peut s'interpréter en disant que le stock moyen résiduel  $I_p(S)$  est égal au stock de départ  $S$  diminué de la demande moyenne satisfaite ( $\bar{X} - I_r(S)$ ).

La conséquence de la relation (3.3) est que l'on peut exprimer le coût total  $C(S)$  en fonction de seul coût de rupture  $I_r$  :

$$C(S) = c_r I_r + c_p I_p = c_r I_r + c_p (S - \bar{X} + I_r(S))$$

D'où l'expression de  $C(S)$  :

$$C(S) = c_p (S - \bar{X}) + (c_r + c_p) I_r(S) \quad (3.4)$$



Revenons maintenant au problème de la détermination de la solution optimale, c'est-à-dire au stock initial  $S^*$  qui minimise:

$$C(S) = c_p(S - \bar{X}) + (c_r + c_p)I_r(S)$$

Où donc que:

$$\begin{aligned} C(S+1) - C(S) &= c_p(S+1 - \bar{X}) + (c_r + c_p)I_r(S+1) \\ &\quad - c_p(S - \bar{X}) - (c_r + c_p)I_r(S) \\ &= c_p + (c_r + c_p)(I_r(S+1) - I_r(S)) \end{aligned}$$

Comptetenudelarrelation(3.2):

$$C(S+1) - C(S) = c_p - (c_r + c_p)P(X > S)$$

Les conditions d'optimalité (3.1) deviennent ici:

$$\begin{aligned} \square \quad c_p - (c_p + c_r)P(X > S^*) &> 0 \\ \square \quad c_p - (c_p + c_r)P(X > S^* - 1) &< 0 \end{aligned}$$

ou encore  $S^*$  optimal si:

$$\boxed{P(X > S^*) < \frac{c_p}{c_p + c_r} < P(X > S^* - 1)} \quad (3.5)$$

Appliquons ceci au cas de l'exemple:

$$\frac{c_p}{c_p + c_r} = \frac{25}{25 + 35} = 0,417$$

En consultant le tableau donnant  $P(X > S)$  (cfr Annexe B), on trouve:

$$P(X > 2) = 0,4562 \text{ et } P(X > 3) = 0,2424.$$

D'où

$$S^* = 3.$$

On en conclut qu'il est optimal de produire chaque matin 3 gâteaux.

### 3.5 Cas d'uneloidedemandecontinue

Nous allons illustrer ceci sur un exemple également tiré de Giard [6]. Considérons un marchand de journaux qui vend un quotidien à 3,5 F l'unité, qui lui-même l'acquiert à 2,8 F après des on grossiste qui lui revend le journal à 2,6 F l'unité.

Le coût de rupture,  $c_r$ , est lié à l'inventaire qui est en stock à la fin de la période,  $3,5F - 2,8F = 0,7F$  tandis que le coût de possession,  $c_p$ , vaut la perte enregistrée par un journal non vendu, c'est-à-dire  $2,8F - 2,6F = 0,2F$ .

On suppose que la demande quotidienne suit approximativement une loi normale de moyenne  $\bar{X} = 300$  et d'écart type  $\sigma = 20$ . La question qui se pose est la suivante : quel est le nombre d'exemplaires à commander  $S$  de manière à minimiser le coût de gestion :

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S)$$

Le coût de gestion s'écrit dans le cas d'une loi continue de la manière suivante :

$$C(S) = c_p \int_0^S (S-x)f(x)dx + c_r \int_S^{\infty} (x-S)f(x)dx$$

La condition d'optimalité s'écrit dans le cas d'une loi continue :

$$C'(S^*) = 0$$

Comme dans le cas discret, on peut ramener le coût à une fonction de seul nombre moyen de ruptures. En effet, la relation (3.3) entre  $I_r(S)$  et  $I_p(S)$  établie dans le cas discret reste valable :

$$\begin{aligned} I_p(S) &= \int_0^S (S-x)f(x)dx \\ &= \int_0^{\infty} (S-x)f(x)dx - \int_S^{\infty} (S-x)f(x)dx \\ &= S - \bar{X} + \int_S^{\infty} (x-S)f(x)dx \\ &= S - \bar{X} + I_r(S) \end{aligned}$$

On en déduit une nouvelle expression de  $C(S)$  en fonction de seul  $I_r(S)$  :

$$C(S) = c_p(S - \bar{X}) + (c_p + c_r)I_r(S)$$

Il faut maintenant étudier la dérivée première de  $I_r(S)$ . Par application de la formule de Leibnitz (cfr Giard [6] [Page 90]), on démontre le résultat suivant :

$$\frac{dI_r(S)}{dS} = - \int_S^{\infty} f(x)dx = -P(X > S), \quad (3.6)$$

c'est-à-dire exactement le même résultat analytique que la relation (3.2) établie dans le cas discret.

On peut maintenant passer à la **détermination de la solution optimale**. On doit donc déterminer le  $S$  qui minimise :

$$C(S) = c_p(S - \bar{X}) + (c_r + c_p)I_r(S)$$

On calcule la dérivée de  $C(S)$  en utilisant la relation (3.6) :

$$\frac{dC(S)}{dS} = c_p - (c_r + c_p)P(X > S)$$

On annule la dérivée. D'où l'on tire :

$$S^* \text{ optimal si } P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + c_p} \quad (3.7)$$

Cet optimum est un minimum car la dérivée seconde de  $C(S)$  est positive. La dérivée de  $P(X > S)$  par rapport à  $S$  est clairement négative.

Appliquons ceci au cas de l'exemple :

$$P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + c_p} = \frac{0,2}{0,2 + 0,7} = 0,2222$$

Comme on ne dispose que de la table de la normale réduite, il faut réduire la variable aléatoire  $X$  en lui retranchant sa moyenne et en la divisant par son écart type. On obtient :

$$P\left(\frac{X - \mu}{\sigma} > \frac{S^* - 300}{20}\right) = 0,2222$$

Par lecture dans la table de la normale réduite, on détermine :

$$t_s = \frac{S^* - 300}{20} = 0,765$$

D'où finalement :

$$S^* = 315,3 \approx 315.$$

L'approvisionnement périodique optimal est donc  $S^* = 315$

Avant de passer au cas de stocks à rotation non nulle, examinons quelques indicateurs que l'on peut déduire de la solution optimale.

### 3.6 Les conséquences économiques de la solution optimale

#### La rupture de stock

Dans le cas (discret) de la production de niveau, le calcul de  $I_r(S)$  s'effectue comme suit:

$$\begin{aligned} I_r(S) &= \sum_{x>S} (x - S)P(X=x) \\ &= \sum_{x>S} xP(X=x) - S \sum_{x>S} P(X=x) \end{aligned}$$

D'où finalement:

$$I_r(S) = \sum_{x>S} xP(X=x) - SP(x>S)$$

Le premier terme correspond à un calcul tronqué de la moyenne. Pour la distribution de Poisson de paramètre  $\lambda$ , on montre que:

$$\sum_{x>S} xP(X=x) = \lambda P(X>S) - 1$$

D'où finalement:

$$I_r(S) = \lambda P(X>S) - 1 - SP(X>S) \quad (3.8)$$

Ce qui nous donne dans le cas de l'exemple:

$$\begin{aligned} I_r(S^* = 3) &= 2,5P(X>2) - 3P(X>3) \\ &= 2,5 \times 0,4562 - 3 \times 0,2424 \\ &= 0,4133. \end{aligned}$$

Dans le cas de la vente de journaux (loi de demande continue), le calcul de  $I_r(S)$  s'effectue par l'intégrale suivante:

$$\begin{aligned} I_r(S) &= \int_S^{\infty} (x - S)f(x)dx \\ &= \int_S^{\infty} xf(x)dx - S \int_S^{\infty} f(x)dx \end{aligned}$$

D'où finalement:

$$I_r(S) = \int_S^{\infty} xf(x)dx - SP(x>S)$$

Section 3.6. Les conséquences économiques de la solution optimale 45

Le premier terme correspond à un nouveau calcul tronqué de la moyenne. On peut montrer que si  $X$  suit une distribution normale  $N(\mu, \sigma)$ , on obtient la formule suivante:

$$I_r(S) = \sigma [f(t_s) - t_s P(t > t_s)] = \sigma g(t_s)$$

avec:

$$t_s = \frac{S - \bar{X}}{\sigma} \quad \text{et} \quad f(t_s) = \frac{e^{-t_s^2/2}}{\sqrt{2\pi}}$$

Appliquons ceci aux données numériques de l'exemple pour lequel

$$t_s = \frac{315 - 300}{20} = 0,75.$$

La table B.3 donne directement:

$$g(t_s = 0,75) = 0,1312$$

L'application de la formule donne donc:

$$I_r(S) = 20 \times 0,1312 = 2,624.$$

**Le stock moyen possédé**

Le stock moyen possédé,  $I_p(S)$ , correspond dans le cas de stock à rotation nulle au stock résiduel moyen. Cet indicateur s'obtient à partir de la rupture moyenne aussi bien dans le cas discret que dans le cas continu par la relation (3.3) rappelée ci-dessous:

$$I_p(S) = S - \bar{X} + I_r(S)$$

Pour le pâtisseriesier, on aura donc:

$$I_p(S^* = 3) = (3 - 2,5) + 0,413 = 0,913 \text{ pâtisseries.}$$

Pour le marchand de journaux, on aura:

$$I_p(S^* = 315) = (315 - 300) + 2,624 = 17624 \text{ journaux.}$$

Remarquez que, dans les deux cas, le stock résiduel se calcule comme le stock initial diminué de la demande satisfaite.

### Le coût moyen

Le coût moyen  $C(S)$  peut être calculé par la relation suivante:

$$C(S) = c_r I_r(S) + c_p I_p(S)$$

Pour l'exemple du pâtisseries, on obtient:

$$C(S) = 35 \times 0,4132 + 25 \times 0,9132 = 14,46 + 22,83 = 37,30 \text{ F.}$$

Pour l'exemple du marchand de journaux, on obtient:

$$C(S) = 0,7 \times 2,624 + 0,2 \times 17,624 = 5,36 \text{ F.}$$

### La marge nette moyenne

La marge nette moyenne, notée  $B(S)$ , est égale au produit de la marge unitaire,  $m_u$ , par la demande moyenne, diminuée du coût de stockage:

$$B(S) = m_u \bar{X} - C(S) \quad (3.9)$$

Donnons quelques explications sur cette formule. Deux cas sont possibles quant aux ventes manquées (aux ruptures de ventes):

- Soit les ventes manquées sont *perdues*, et dans ce cas, le coût de rupture est la marge bénéficiaire. La formule (3.9) devient dans ce cas:

$$\begin{aligned} B(S) &= c_r \bar{X} - c_r I_r(S) - c_p I_p(S) \\ &= c_r (\bar{X} - I_r(S)) - c_p I_p(S) \end{aligned}$$

Le bénéfice net est donc la marge bénéficiaire sur les ventes réalisées moins le coût des invendus.

- Soit les ventes manquées sont *différées*, et dans ce cas, la marge bénéficiaire sera réalisée sur l'ensemble de la demande exprimée  $\bar{X}$ , ce qui justifie directement la formule (3.9).

L'application de cette relation à l'exemple numérique du pâtisseries donne:

$$B(S) = m_u \bar{X} - C(S) = 35 \times 2,5 - 37,30 = 50,20 \text{ F.}$$

tandis que pour le marchand de journaux, elle donne:

$$B(S) = m_u \bar{X} - C(S) = 0,7 \times 300 - 5,36 = 204,64 \text{ F.}$$

Nous allons maintenant passer au cas de stock à rotation non nulle.

### 3.7 Cas de stocks à rotation non nulle

Pour rappel, on parle de **stocks à rotation non nulle** lorsque les inventus d'une période seront vendus aux périodes suivantes. C'est de loin le cas le plus répandu.

La **variable de commande** du système estici  $S$ , le niveau de recombplètement, c'est-à-dire le niveau du stock que l'on cherche à retrouver périodiquement. Remarquons une différence fondamentale avec le cas de stocks à rotation nulle. En effet, la commande à passer pour un approvisionnement tend à ébut de période est plus fixe. Deux cas sont possibles:

- Il reste un stock résiduel positif: dans ce cas, on commande la différence entre  $S$  et le stock résiduel;
- Le stock résiduel est nul: dans ce cas, on commande  $S$  augmenté des demandes non satisfaites de la période précédente qui ont pu être reportées.

Pour illustrer le processus de détermination de  $S^*$ , le niveau optimal de recombplètement, c'est-à-dire celui qui minimise le coût:

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S),$$

nous considérons l'exemple suivant de la vente de lampes d'éclairage tiré de Gard[6].

On suppose que la demande hebdomadaire de lampes de 60 Watts suit une loi normale de moyenne 300 et d'écart type 20. Le réapprovisionnement se fait en début de semaine chez le grossiste au prix d'achat de 3 F l'unité. Les lampes sont vendues au prix de 3,5 F l'unité. On suppose un taux d'opportunité annuelle de 20%.

D'où un coût de possession annuel par lampe en stock de:

$$3 \text{ F} \times 0,2 = 0,6 \text{ F}.$$

Pour arriver à un coût de possession hebdomadaire, il faut tenir compte du nombre de semaines sur lesquelles la demande s'exprime. Ici, on suppose un magasin ouvert 52 semaines par an:

$$0,6 \text{ F} / 52 = 0,0115 \text{ F}$$

Remarquons qu'à la différence du cas de stock à rotation nulle, la perte liée à une lampe en stock n'est plus son prix d'achat mais la perte financière due à la perte de stock de son prix d'achat.

Calculons maintenant le coût unitaire de rupture: il correspond à la marge non réalisée par ampoule:

$$3,5F - 3F = 0,5F.$$

La question qui se pose est la suivante: quel est le niveau de recombêtement optimal  $S^*$  ?

Pour le calcul du stock moyen possédé, il faut distinguer deux cas de figure:

1. le cas où la demande observée est supérieure au niveau de recombêtement;
2. le cas où la demande observée est inférieure au niveau de recombêtement.

Supposons, pour fixer les idées, qu'un niveau de recombêtement de 320 ait été choisi.

1. **Cas d'une demande inférieure à  $S$** : dans ce cas, il n'y a pas de rupture de stock. C'est l'exemple d'une demande observée de 310. Le stock défini de période vaut donc:

$$320 - 310 = 10 \text{ ampoules.}$$

En ce qui concerne l'évolution du stock, on peut supposer que la demande de 310 ampoules est également répartie sur toute la semaine et on peut faire une interpolation linéaire comme à la figure 3.2

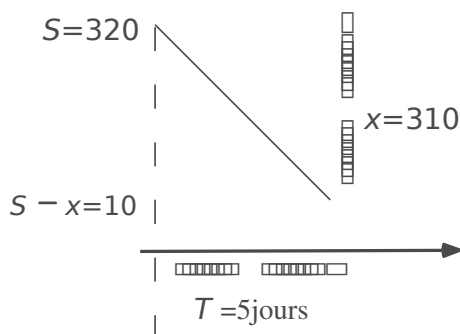


Figure 3.2: Evolution du stock

On en déduit le stock moyen possédé:

$$I_p(S) = \frac{320 + 10}{2} = \frac{S + (S - x)}{2}$$

On en conclut donc que:

$$\text{Si } x < S: I_p(S) = \frac{S + (S - x)}{2} \quad (3.10)$$



2. **Cas d'une demande supérieure à  $S$**  : dans ce cas, on observe une rupture de stock. C'est le cas, par exemple, d'une demande observée de 350. On va maintenant déterminer à partir de quand le stock est nul. La demande, comme dans le cas sans rupture, est supposée uniformément répartie sur la semaine de cinq jours (cf figure 3.3). La demande journalière est donc

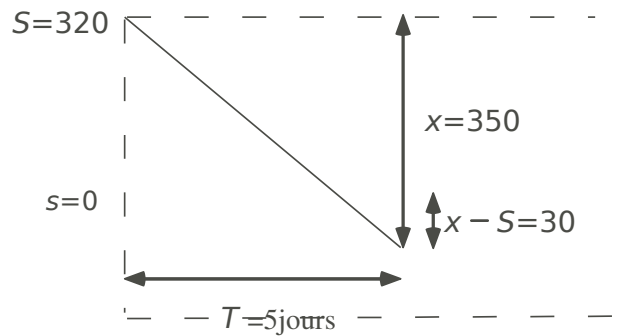


Figure 3.3: Evolution du stock en cas de rupture

$\frac{350}{5} = 70$  ampoules par jour. Et l'évolution du stock moyen possédée peut être obtenue par:

$$S(t) = 320 - 70t.$$

Ce stock est nul pour:

$$t = \frac{320}{70} = 4,57 \text{ jours} = \frac{S}{x/T}$$

Le stock moyen possédé vaut:  $(320+0)/2 = 160$  sur 4,57 jours. D'où le stock moyen possédé:

$$\begin{aligned} I_p(S) &= 160 \frac{4,57}{5} + 0 \frac{5-4,57}{5} \\ &= \frac{320 \cdot 4,57}{2 \cdot 5} = \frac{S \cdot S}{2x} \end{aligned}$$

En général:

$$\text{Si } x > S: I_p(S) = \frac{S \cdot S}{2x}$$

Cette formule donne une solution analytique au problème de la détermination d'un niveau optimal de réapprovisionnement  $S^*$  assez difficile à mettre en œuvre.

Une **hypothèse simplificatrice**, à savoir que la rupture se produit en fin de période permet d'effectuer des calculs simplifiés. Sous cette hypothèse, le stock varie entre  $S$  et 0 et donc:

$$\text{Si } x > S: I_p(S) = \frac{S}{2} \quad (3.11)$$

### 3.7.1 Détermination de la solution optimale

Sous cette hypothèse simplificatrice, nous allons pouvoir déterminer le niveau de recombplètement optimal. Le coût de gestions'écrit:

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S)$$

Pour le calcul du stock moyen poss'ed'  $I_p(S)$ , il faut dissocier le cas où la demande  $X$  est inf'erieure à  $S$  de celui où elle est sup'erieure à  $S$  :

$$I_p(S) = \int_0^S (S - \frac{x}{2}) f(x) dx + \frac{S}{2} \int_S^{\infty} f(x) dx$$

Tandis que le nombre moyen de ruptures,  $I_r(S)$ , peut se calculer comme l'int'egrale:

$$I_r(S) = \int_S^{\infty} (x - S) f(x) dx$$

On peut maintenant tirer l'expression de  $I_p(S)$  en fonction de  $I_r(S)$  :

$$\begin{aligned} I_p(S) &= \int_0^S (\frac{S}{2} + \frac{S-x}{2}) f(x) dx + \frac{S}{2} \int_S^{\infty} f(x) dx \\ &= \frac{S}{2} \int_0^{\infty} f(x) dx + \frac{1}{2} \int_0^S (S-x) f(x) dx \\ &= \frac{S}{2} + \frac{1}{2} \int_0^{\infty} (S-x) f(x) dx - \int_S^{\infty} (S-x) f(x) dx \\ &= \frac{S}{2} + \frac{S}{2} - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2} \end{aligned}$$

On obtient donc la relation suivante:

$$\boxed{I_p(S) = S - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2}} \quad (3.12)$$

On peut donc exprimer  $C(S)$  en fonction de  $I_r(S)$  :

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S) = c_p [S - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2}] + c_r I_r(S)$$

D'o'ufinalement:

$$C(S) = c_p (S - \frac{\bar{X}}{2}) + (c_r + \frac{c_p}{2}) I_r(S)$$

Dans le cas d'un **lot de demande continue**, il suffit d'annuler la d'eriv'ee premi'ere

$$\begin{aligned} \frac{dC(S)}{dS} &= c_p + (c_r + \frac{c_p}{2}) \frac{dI_r(S)}{dS} \\ &= c_p + (c_r + \frac{c_p}{2}) [-P(X > S^*)] = 0 \end{aligned}$$

d'où

$$P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + c_p/2} \quad (3.13)$$

Appliquons ceci aux données numériques de notre exemple de ventes d'ampoules électriques. Par la relation (3.13):

$$P(X > S^*) = \frac{0,01154}{0,5 + 0,01154/2} = 2,28\%$$

La lecture dans la table normale réduite nous donne:

$$t_S = 2 = \frac{S - 300}{20}$$

D'où, le niveau optimal de recombêtement:  $S^* = 340$ .

Tout comme dans le cas de stock à rotation nulle, on peut définir les principaux indicateurs de la solution optimale choisie:

- Le nombre moyen de ruptures se calcule par la formule suivante:

$$\begin{aligned} I_r(S^*) &= \sigma [f(t_S) - t_S P(t > t_S)] \\ &= 20 \times 0,0084 \\ &= 0,168 \end{aligned}$$

- Le stock moyen possédé se calcule à partir de la formule

$$\begin{aligned} I_p(S^*) &= S^* - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S^*)}{2} \\ &= 340 - \frac{300}{2} + \frac{0,168}{2} \\ &= 190,08 \end{aligned}$$

- Le coût moyen de stockages se calcule comme

$$\begin{aligned} C(S^*) &= c_p I_p(S^*) + c_r I_r(S^*) \\ &= 0,01154 \times 190,08 + 0,5 \times 0,168 \\ &= 2,28 \end{aligned}$$

- La marge hebdomadaire moyenne nette se calcule comme:

$$\begin{aligned} B(S^*) &= m_u \bar{X} - C(S^*) \\ &= 0,5 \times 300 - 2,28 \\ &= 147,72 \end{aligned}$$

### 3.7.2 Cas d'un loi de demande discrète

Terminons ce chapitre en voyant les formules de calcul dans le cas d'une loi de demande discrète pour la gestion de stock à rotation non nulle.

Le stock moyen possédé est calculé dans le cas discret comme suit :

$$\begin{aligned} I_p(S) &= \sum_0^{S-1} (S - \frac{X}{2}) P(X=x) + \sum_S^{\infty} \frac{S}{2} P(X=x) \\ &= \sum_0^{S-1} (S - \frac{X}{2}) P(X=x) + \frac{S}{2} P(X \geq S) \end{aligned}$$

Exprimons ce stock moyen possédé en fonction d'un nombre moyen de rupture :

$$\begin{aligned} I_p(S) &= \sum_0^{S-1} (\frac{S}{2} + \frac{S}{2} - \frac{X}{2}) P(X=x) + \sum_S^{\infty} \frac{S}{2} P(X=x) \\ &= \frac{1}{2} [S + \sum_0^S (S-x) P(X=x)] \\ &= \frac{S}{2} + \frac{1}{2} \sum_0^{\infty} (S-x) P(X=x) - \frac{1}{2} \sum_S^{\infty} (S-x) P(X=x) \end{aligned}$$

On obtient donc la relation suivante entre  $I_p$  et  $I_r$  :

$$I_p(S) = S - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2} \quad (3.14)$$

c'est-à-dire exactement la même formule que dans le cas continu.

On peut donc exprimer  $C(S)$  en fonction de  $I_r(S)$  :

$$\begin{aligned} C(S) &= c_p I_p(S) + c_r I_r(S) \\ &= c_p [S - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2}] + c_r I_r(S) \\ &= c_p (S - \frac{\bar{X}}{2}) + (c_r + \frac{c_p}{2}) I_r(S) \end{aligned}$$

Pardes calculs analogues à ceux du cas de la rotation nulle, on détermine finalement le niveau optimal de réapprovisionnement  $S^*$  par la formule suivante :

$$P(X > S^*) \leq \frac{c_p}{c_r + c_p/2} \leq P(X > S^* - 1) \quad (3.15)$$

Il est à noter que si la loi de demande est du type Poisson,  $I_r(S)$ , le nombre moyen de demandes non satisfaites, se calcule par la même formule que précédemment à savoir :

$$I_r(S) = \lambda P(X > S - 1) - S P(X > S)$$

### 3.8 Exercices

- 3.1. **Achat de pièces de rechange.** L'ingénieur en chef d'une usine passera commandé un modèle de pièces de rechange d'une machine pour laquelle il craint un approvisionnement difficile. Les conséquences d'un retard de la machine à cause d'un retard de livraison de la pièce sont particulièrement onéreuses: le coût d'un retard de la production pour manque de pièce est de 25.000F. En achetant cette pièce en même temps que la machine, le coût unitaire d'approvisionnement est de 1.000F. L'expérience passée de l'ingénieur l'incite à estimer la distribution des pannes sur la durée de vie d'un matériel, par un loi de Poisson de paramètre 1. La possession de pièce au-delà de la durée de vie de la machine est sans valeur vu l'obsolescence technique rapide de la machine.
- Quelle est la politique optimale à suivre?
  - Quelle est le coût financier de cette politique de commande de pièces de rechange?
- 3.2. **Ventes hebdomadaires.** Un libraire commande régulièrement un hebdomadaire auprès d'un grossiste. Son coût d'achat est de 12F et son prix de vente 16F. On suppose que les ventes hebdomadaires suivent une loi normale de moyenne 30 et d'écart type 5.
- Quelle est le nombre d'exemplaires à commander auprès d'un grossiste chaque semaine si le coût de reprise est de 10F?
  - Quelle est sa marge nette moyenne?
- 3.3. **Ventes de calculatrices.** Un établissement spécialisé dans la distribution de calculatrices électroniques a un produit vendu couramment tout au long de l'année. Il s'agit d'une calculatrice scientifique qui est achetée 45F et revendue 55F. Le taux d'opportunité utilisée est de 20%. La demande hebdomadaire de ce modèle est d'environ 5 calculatrices, et il y a tout lieu de penser que le modèle de Poisson est utilisable. La société est ouverte 52 semaines par an, les délais d'approvisionnement sont négligeables, les demandes non satisfaites sont considérées comme perdues. La période de révision calendaire  $T$  est de deux semaines.
- On demande de calculer le niveau optimal de réapprovisionnement du stock.
  - On calcule les conséquences de cette politique que sont le nombre moyen de ventes manquées et le stock moyen possédé.
  - On en déduit la marge nette moyenne  $B(S)$ .

- 3.4. **Ventes de réveils électroniques.** La société e-commerce se spécialise également dans le réveil électronique qui connaît une grande popularité. La demande sur une semaine suit approximativement une loi normale de moyenne 100 et d'écart-type 30. La même politique de gestion calendaire est suivie. Les données de ventes sont les mêmes que celles des calculatrices. La période de révision calendaire  $T$  est aussi de deux semaines.
- Calculez le niveau de réapprovisionnement optimal.
  - Calculez les conséquences de cette politique que sont le nombre moyen de ventes manquées et le stock moyen possédée.
  - Endéduire la marge nette moyenne  $B(S)$ .
- 3.5. **Ventes de sapin de Noël.** Un producteur de sapin de Noël doit décider de la quantité à mettre en production chaque année. Les ventes annuelles sont concentrées sur la première quinzaine de décembre suivant une loi normale de moyenne 30.000 et d'écart-type 200. Le coût de production est de 10 EURO l'unité et le prix de vente est de 24 EURO. Le producteur travaille uniquement sur commande de sorte qu'il ne coupe que les arbres demandés l'année courante. Quelle quantité doit-il mettre en production pour minimiser son coût de gestion? On suppose un taux d'opportunité de 10% l'an.
- 3.6. **Ventes de fleurs.** Un épiciervacher deux fois par semaine des fleurs coupées au marché en gros de la ville. En effet, au-delà de trois jours, il ne peut plus les revendre. Son coût d'achat d'une botte de fleurs est de 50 F et son prix de vente est de 75 F. On suppose que la demande de bottes de fleurs suit une loi de Poisson. En moyenne, 30 clients se présentent chaque semaine pour ce produit.
- Quelle est le nombre de bottes de fleurs coupées à aller chercher le lundi matin le jeudi matin?
  - Combien de clients en moyenne sortent du magasin par semaine sans fleurs?
  - Quelle est le nombre moyen de bottes de fleurs jetées par semaine?

# Chapitre 4

## La gestion par point de commande

### 4.1 Introduction

La **gestion calendaire** se caractérise, comme nous l'avons vu au chapitre 3 par :

- des commandes à *intervalles fixes* dont la période est notée  $T$  ;
- un niveau de commande *variable* : qui vaut la différence entre  $S$ , le niveau de réapprovisionnement et  $R$ , le stock résiduel.

La **gestion par point de commande** se caractérise, elle, au contraire par :

- un montant de commande *constant* : cette quantité économique de commande sera notée  $q$  ;
- une période de commande *variable* (lorsqu'on est en *universal éatoire*) : on commande lorsque le stock passe en dessous du point de commande,  $S$ .

On examinera successivement les deux cas de figures qui sont :

1. *La gestion  $(q, S)$  en univers certain.* Comme, dans ce cas, la demande est **certaine**, on commande avant rupture de stock et il n'y a **pas de coût de rupture**. La **variable de décision**  $q$ , la valeur constante de la commande, sera déterminée de manière à minimiser le coût de gestion qui ne comprend que deux termes :

$$C(q) = c_d c(q) + c_p l_p(q)$$

2. *La gestion  $(q, S)$  en univers incertain.* Dans ce cas, le **coût de rupture intervient aussi**. Les **variables de décision** sont  $q$ , le montant des commandes et  $S$ , le point de commande. On déterminera de manière à minimiser le coût de gestion qui comprend trois termes :

$$C(q, S) = c_d c(q, S) + c_p l_p(q, S) + c_r l_r(q, S)$$

## 4.2 Détermination du point de commande

Nous allons illustrer la *détermination de la quantité économique de commande en univers certains* sur un exemple tiré de Giard [6]. Ils s'agit d'un ustensile de cuisine acheté par un supermarché au prix unitaire de 30 F. Les ventes annuelles, que nous noterons  $D$  sont estimées à 2400 unités. Cette demande est considérée comme *uniforme sur l'année*: c'est-à-dire qu'elle ne subit pas de variations saisonnières. Vu le caractère certain de la demande et du délai d'obtention (ici de 20 jours ouvrables), on peut éviter toute rupture d'approvisionnement en passant commande à temps. On considère que l'année comporte 48 semaines de 6 jours ouvrables, soit 288 jours. Le coût de passation d'une commande de 300 F est indépendant de la quantité commandée. L'article est vendu 40 F l'unité.

La question qui se pose ici est: "Quand commander?"

Afin de minimiser le stock possédé, le chef de rayon a intérêt à passer commande exactement 20 jours ouvrables avant la rupture (voir figure 4.1) de manière à ce que le stock soit nul au moment de la livraison. Il évitera ainsi un stock dormant.

Remarque que cela revient à déclencher la commande au moment où il reste exactement en stock de quoi satisfaire la demande de 20 jours.

Comme le délai d'obtention est de 20 jours ouvrables, c'est-à-dire

$$L = \frac{20}{288} = 0,069 \text{ année},$$

la demande durant cette période s'élève à:

$$D \times L = 2400 \times \frac{20}{288} = 166,67 \text{ articles.}$$

quel on arrondie au point de commande

$$s = 167.$$

En général, le point de commande est tel que

$$\boxed{s = DL} \quad (4.1)$$

avec  $D$  = demande annuelle;

$L$  = délai d'obtention exprimé en année.



### Section 4.3. Détermination de la quantité économique de commande 57

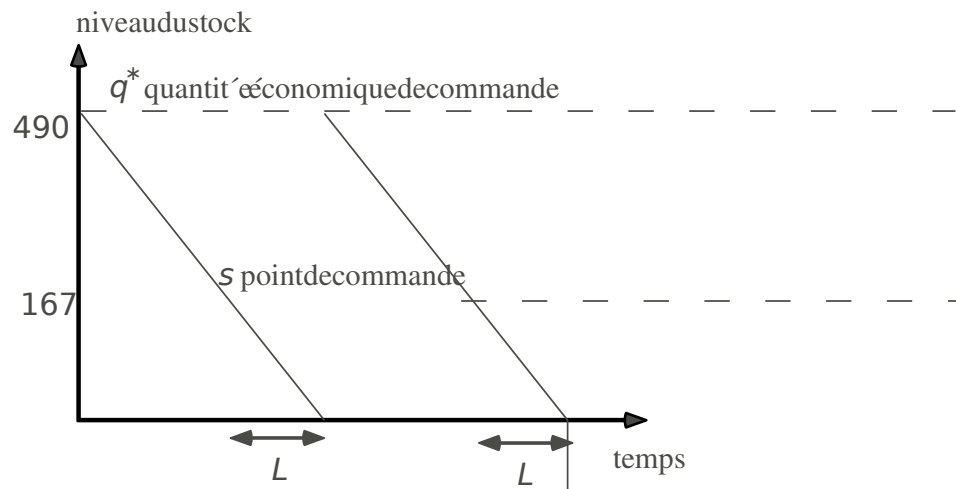


Figure 4.1: Point de commande

### 4.3 Détermination de la quantité économique de commande

Le coût de possession annuel unitaire peut être calculé en tenant compte du taux d'opportunité annuel ici supposé de 20% comme :

$$30 \times 0,2 = 6 \text{ F.}$$

La question qui se pose est la suivante : Quelle est la quantité  $q$  constante à commander périodiquement pour que le coût annuel moyen soit minimum ?

Avant de déterminer la quantité optimale, raisonnons sur une valeur quelconque de  $q$ , par exemple,  $q = 400$ . En cas de demande uniforme sur l'année, on doit passer commande tous les

$$\frac{400}{2400} = \frac{1}{6} \text{ année,}$$

c'est-à-dire tous les deux mois. La période économique de commande est donc :

$$\tau = \frac{q}{D}$$

Le nombre moyen de commandes par an vaut :

$$I_c(q) = \frac{D}{q}$$

D'où le coût de commande :

$$c_c I_c(q) = c_c \frac{D}{q} = 300 \frac{2400}{400} = 1800 \text{ F.}$$

Passons maintenant au **calcul du stock moyen possédée**. Pour minimiser le coût de possession, on passe commande de manière à ce que le stock soit nul au moment où arrivent les nouveaux articles. Le stock varie donc entre 400 et 0. Le stock moyen possédée vaut donc :

$$I_p = \frac{q}{2} = \frac{400}{2}$$

Le coût annuel de possession vaut donc :

$$c_p I_p(q) = 6 \frac{400}{2} = 1200 \text{ F.}$$

D'où le coût annuel de gestion :

$$C(q=400) = 6 \frac{400}{2} + 300 \frac{2400}{400} = 3000 \text{ F.}$$

Nous pouvons maintenant faire un **modélisation** du problème pour une quantité de commande quelconque  $q$ . On cherche donc à déterminer la valeur de la seule **variable de décision**, c'est-à-dire  $q$ , la commande périodique, qui minimise le coût de gestion qui ne comprend que deux termes :

$$C(q) = c_p I_p(q) + c_c I_c(q)$$

On peut généraliser les calculs de l'exemple ci-dessus. On obtient :

$$\begin{aligned} C(q) &= c_p I_p(q) + c_c I_c(q) \\ &= c_p \frac{q}{2} + c_c \frac{D}{q} \end{aligned}$$

Il est facile de calculer l'**optimum** d'une telle fonction. Il suffit d'annuler sa dérivée première :

$$C'(q) = c_p \frac{1}{2} - c_c \frac{D}{q^2} = 0$$

D'où le point optimum :

$$q^* = \sqrt{\frac{2Dc_c}{c_p}} \quad (4.2)$$

Cette quantité est appelée **quantité de Wilson**. Vérifions qu'ils'agit bien d'un **minimum** en calculant la dérivée seconde :

$$C''(q) = 2c_c \frac{D}{q^3} > 0$$

### Section 4.3. Détermination de la quantité économique de commande 59

Remarquez qu'à un point optimum, on a l'égalité des coûts de commande et de possession. En effet :

$$c_d c(q^*) = c_c \frac{D}{q^*} = c_c \frac{D}{\frac{2Dc_c}{c_p}} = \frac{Dc_c c_p}{2}$$

$$c_p I_p(q^*) = c_p \frac{q^*}{2} = c_p \frac{\frac{2Dc_c}{c_p}}{2} = \frac{Dc_c c_p}{2}$$

Appliquons ceci à l'exemple numérique. La quantité économique de commande vaut donc :

$$q^* = \frac{\sqrt{22400300}}{6} = 489,9 \sim 490$$

D'où la durée optimale de consommation :

$$\tau^* = \frac{q^*}{D} = \frac{490}{2400} = 0,204 \text{ années.}$$

Examinons les conséquences de la politique optimale. Le stock moyen détenu vaudra :

$$I_p(q^*) = \frac{q^*}{2} = \frac{490}{2} = 245.$$

Et le nombre moyen annuel de commandes vaudra :

$$I_c(q^*) = \frac{D}{q^*} = \frac{2400}{490} = 4,898$$

De ces deux quantités, on déduit le coût annuel de gestion :

$$\begin{aligned} C(q^*) &= c_p I_p(q^*) + c_d I_c(q^*) \\ &= 6 \frac{490}{2} + 300 \frac{2400}{490} \\ &= 2939,39 \text{ F.} \end{aligned}$$

On peut en déduire la marge bénéficiaire nette par la formule :

$$\begin{aligned} B(q^*) &= m_u D - C(q^*) \\ &= 10 \times 2400 - 2939,39 \\ &= 21060,61 \text{ F.} \end{aligned}$$

#### 4.4 Cas d'une demande aléatoire

Rappelons les hypothèses de base de la gestion par point de commande en **univers certain**:

- On a une demande certaine uniformément répartie sur l'année;
- On a un délai de livraison certain.

Nous allons **généraliser** ce modèle de la manière suivante:

- On suppose que la demande est connue en probabilité mais reste stochastique, c'est-à-dire que les caractéristiques de la distribution restent stables dans le temps.
- Nous maintenons l'hypothèse d'un **délai d'obtention certain**. Ce qui est le plus souvent le cas.

Nous illustrons ceci sur l'exemple introductif, à savoir la vente d'ustensiles de cuisine mais en considérant cette fois que la demande annuelle suit une normale de moyenne 2400 et d'écart type 189,74. Le coût de rupture vaut la marge qui est de 10F. Le coût de possession annuel est de 6F. Le coût unitaire de commande est de 300F.

Passons au problème de la **détermination de  $Q$  et  $S$** . Tout d'abord, remarquons que pendant le délai d'obtention de 20 jours la demande est aléatoire. Calculons les paramètres de la distribution. Tout d'abord, le délai d'obtention de 20 jours s'exprime en fraction d'année comme:

$$L = \frac{20}{288} \text{ années.}$$

La demande  $X_L$  en 20 jours suit une loi Normale

- *déterminer*:

$$\mu_L = L\mu = \frac{20}{288} \times 2400 = 167$$

- *déterminer*:

$$\sigma_L^2 = L\sigma^2 = \frac{20}{288} \times (189,74)^2$$

En effet, les paramètres de la demande durant 20 jours se déduisent des paramètres des ventes annuelles en multipliant la moyenne et la variance (et non l'écart type) par  $L$ . Donc, on obtient un écart type de:

$$\sigma_L = \sqrt{\frac{20}{288}} \times 189,74 = 50$$

#### 4.4.1 Détermination de $q$ et $s$

La fonction de coût à minimiser fait intervenir les trois variables d'état que sont :

- le nombre moyen de commandes,  $I_c$ ;
- le stock moyen annuel,  $I_p$ ;
- la rupture moyenne annuelle,  $I_r$ .

$$C(q, s) = c_d c(q, s) + c_p I_p(q, s) + c_r I_r(q, s)$$

Nous allons obtenir une solution approchée au problème en effectuant une **détermination indépendante de  $s$  et de  $q$**  en se basant sur l'observation suivante. Dans l'expression de  $C$ , le nombre moyen de commandes dépend essentiellement de la quantité commandée  $q$  tandis que le nombre moyen de ruptures dépend essentiellement du point de commande  $s$ . On peut donc écrire cette expression comme :

$$C(q, s) = c_d c(q) + c_p I_p(q, s) + c_r I_r(s)$$

On voit que le terme qui lie le problème en la variable  $q$  et le problème en la variable  $s$  est le stock moyen possédé  $I_p$  qui dépend à la fois de  $q$  et de  $s$ . On va déterminer une solution approchée en séparant le problème à deux variables en deux problèmes à une variable de la manière suivante. Le principe pour obtenir cette solution approchée est de résoudre **indépendamment** les deux problèmes suivants :

1. **Déterminer la quantité économique  $q$**  en arbitrant entre le coût de commande et le coût de possession à partir de la demande moyenne.
2. **Déterminer le point de commande  $s$**  en arbitrant entre le coût de rupture et le coût de possession en utilisant la gestion calendaire **pendant le délai d'obtention  $L$** , en retenant comme  $s$  le niveau de recombilément optimal.

Le problème de la *détermination de la quantité économique de commande* est rien d'autre que le problème étudié en un univers certain si l'on remplace la demande annuelle certaine par la demande annuelle moyenne :

$$D = \mu = 2400.$$

En minimisant le coût de gestion :

$$C(q) = c_d c(q) + c_p I_p(q),$$

la solution trouvée dans le cas certain était de :

$$q^* = 490.$$

Le problème de la détermination du stock de sécurité est quant à lui résolu en prenant pour point de commande  $S$  le niveau de réapprovisionnement  $S$  qui minimise le coût d'une gestion calendaire durant le délai d'obtention  $L$  :

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S)$$

avec  $I_r(S)$ , le nombre moyen d'articles non fournis durant  $L$  et  $I_p(S)$ , le stock moyen possédé durant  $L$ .

En moyenne, on rencontre le problème de gestion calendaire :

$$\frac{2400}{490} = 4,9 \text{ fois l'an}$$

ou encore tous les

$$288 \frac{490}{2400} = 58,81 \text{ jours.}$$

Remarquons que le stock moyen possédé  $I_p(S)$  correspond à une immobilisation sur 59 jours et non sur les 20 jours donc le coût unitaire de possession est de :

$$c_p = c_p \frac{q}{D} = 6 \times 0,2042 \text{ F/article/59 jours.}$$

En effet, un article encore en stock à l'issue des 20 jours du délai d'obtention augmentera d'une unité la valeur du stock durant toute la durée d'écoulement de la suivante commande, c'est-à-dire durant 59 jours. D'où la fonction objectif :

$$C(S) = 6 \times 0,2042 I_p(S) + 10 I_r(S)$$

En utilisant la gestion calendaire, on déduit :

$$\begin{aligned} P(X > S^*) &= \frac{c_p}{c_r + c_p/2} \\ &= \frac{6 \times 0,2042}{10 + 6 \times 0,2042/2} = 0,115 \end{aligned}$$

La demande  $X$  durant le délai d'obtention de 20 jours est une  $N(167, 50)$ . On lit dans la table de la normale  $N(0, 1)$  :

$$P(Z > 1,2) = 0,115$$

D'où

$$1,2 = \frac{S^* - 167}{50}$$

D'où finalement

$$S^* = 227.$$

#### 4.4.2 Conséquences économiques du choix

Le stock des écurités est défini comme la différence entre le niveau de réapprovisionnement et la demande moyenne durant  $L$  et vaut ici :

$$227 - 167 = 60 \text{ articles.}$$

Le nombre moyen de commandes dépend uniquement de  $q$  et se calcule par la formule :

$$I_c(q) = \frac{D}{q} = \frac{2400}{490} = 4,898 \text{ commandes.}$$

Le nombre moyen de ruptures au cours d'un cycle, noté  $I_r^c$ , se calcule par la formule de la gestion calendaire :

$$I_r^c(s=227) = \sigma \times g(t_s = 1,2) = 50 \times 0,0561 = 2,81$$

Or le nombre de cycles est égal au nombre de commandes  $I_c(q)$ . Le nombre moyen de ventes manquées par ans s'en déduit donc :

$$I_r(s) = I_c(q) \times I_r^c(q) = 4,898 \times 2,81 = 13,76 \text{ articles}$$

Le calcul du stock moyen possédable est plus compliqué car il dépend à la fois de  $s$  et de  $q$ . On peut montrer (voir Giard [6], chapitre 4, relation (20), p277) que :

1. en cas de ventes manquées espérées :

$$I_p(s, q) = \frac{q}{2} + (s - DL) + \frac{I_r^c(s)}{2}$$

Le coût de gestion correspondant vaut :

$$C(s, q) = c_c \frac{D}{q} + c_p \left( \frac{q}{2} + s - DL \right) + \left( \frac{c_p}{2} + c_r \frac{D}{q} \right) I_r^c(s)$$

2. en cas de ventes manquées différées :

$$I_p(s, q) = \frac{q}{2} + (s - DL) + \frac{DL}{2q} I_r^c(s)$$

où  $I_r^c(s)$  noté le nombre moyen de ruptures par cycle (durant lequel l'obtention). Le coût de gestion correspondant vaut :

$$C(s, q) = c_c \frac{D}{q} + c_p \left( \frac{q}{2} + s - DL \right) + \left( \frac{c_p L}{2} + c_r \right) \frac{D}{q} I_r^c(s)$$

Dans le cas présent, les ventes manquées sont supposées perdues pour le supermarché et donc le **stock moyen possédé** se calcule par la formule suivante:

$$\begin{aligned} I_p(s, q) &= \frac{q}{2} + (s - DL) + \frac{I_r^c(s)}{2} \\ &= \frac{490}{2} + 60 + \frac{2,81}{2} \\ &= 306,405 \end{aligned}$$

On en déduit le **coût de gestion total** suivant:

$$\begin{aligned} C(s, q) &= c_c D + c_p I_p(q, s) + c_r I_r^c(q) \\ &= 300 \frac{2400}{490} + 6 \times 306,4 + 10 \frac{2400}{490} \times 2,81 \\ &= 1\,469,39 + 1838,43 + 137,63 \\ &= 3\,445,45 \end{aligned}$$

La **marge nette moyenne** annuelle est obtenue en soustrayant à la marge brute effective la demande moyenne le coût de gestion annuel:

$$\begin{aligned} B(s, q) &= m \cdot D - C(s, q) \\ &= 24\,000 - 3445,45 \\ &= 20\,554,54 \end{aligned}$$

On utilise également un indicateur appelé **taux de rotation du stock**.

**Définition 4.1** On définit le **taux de rotation du stock** comme le quotient de la demande moyenne sur le stock moyen possédé.

Dans le cas de l'exemple, il se calcule comme suit:

$$r = \frac{D}{I_p} = \frac{2400}{306,4} = 7,83$$

Le lecteur intéressé trouvera dans Giard [6] de nombreuses améliorations du modèle vu ici, notamment:

- La politique optimale  $(q, s)$  dans le cas de demande et de délais d'obtention aléatoires,
- La prise en compte de l'interdépendance entre articles,
- La prise en compte de rabais uniformes,
- La prise en compte de rabais progressifs,
- ...



## 4.5 Exercices

4.1. **Gestion de l'approvisionnement du stock de transistors.** Une société de distribution de matériel et composants électroniques ayant comme clientèle les artisans réparateurs de matériel hi-fi grand public est entraînée à définir sa politique d'approvisionnement des stocks. On vous charge de l'aider dans cette tâche. Le responsable des achats vous soumet, à titre d'exemple, le cas d'un transistor dont le prix d'achat est de 16 F et dont la consommation est de 15.000 unités sur l'année. La demande est uniformément répartie sur toute l'année qui comporte 50 semaines d'ouverture. Le coût de passation d'une commande est estimé à 24 F. Par ailleurs, étant donné l'évolution technique rapide et les risques d'obsolescence associés, on applique un taux de détention en stock très élevé : 50% par an. Pour le moment la technique des deux casiers est appliquée : on dispose de deux casiers, de contenance de 500 transistors. Dans l'un des casiers est vide, on entame le second et on passe une commande de 500 transistors. Le délai d'obtention de la commande est d'une semaine.

- Calculez le coût de la politique actuelle de gestion de stock. Pour cela, déterminez le stock moyen et le nombre de commandes par an.
- Déterminez la politique optimale de gestion du stock. Donnez le montant de la commande et le point de commande.
- Quelle est l'économie annuelle de votre solution par rapport à la technique des deux casiers utilisée aujourd'hui?

4.2. **Vente de verre de cristal.** Un grand magasin vend chaque semaine 150 cartons de six verres du modèle "Elite". Le coût d'achat de 6 verres est de 8 euros, et le coût associé à une commande est évalué à 30 euros. Le coût de possession utilisé en fait intervenir qu'un coût d'opportunité, lequel est calculé à l'aide d'un taux de 15%. On suppose que la demande est une certaine et qu'il n'est pas possible d'avoir de rupture de stock. La gestion de stock est du type point de commande.

- Calculez la commande optimale.
- Le délai de livraison étant égal à deux semaines, déterminez le point de commande (l'année comporte 52 semaines).
- Calculez le coût de gestion de stock correspondant à cette solution.

4.3. **Vente de verre de cristal en universalité.** La demande hebdomadaire n'est maintenant plus considérée comme certaine, mais comme aléatoire. Elle suit une loi normale de moyenne 150 et d'écart-type 50. Le coût de

rupture est estimée à 2 euros, parce que la demi-douzaine est vendue 10 euros et que la direction estime que la rupture de stock de cet article n'est pas irréversible sur une image de marque. Calculez le nouveau point de commande, le nombre moyen annuel de demi-douzaines de verres que le grand magasin n'apas et en mesure de vendre, le stock moyen possédé ainsi que le coût de gestion annuel.

4.4. **Ventes de carafes d'eau.** Un supermarché vend des carafes d'eau 50 F. Il les achète auprès de son fournisseur 35 F. La demande hebdomadaire suit une loi de Poisson de paramètre 5. On utilise un taux d'opportunité de 15 % l'an. Le coût de passation d'une commande est de 30 F. Le délai d'approvisionnement est de deux semaines.

- Quelle est la quantité à commander ?
- Quelle est le niveau de stock qui doit déclencher la commande ?
- Quelle est le nombre moyen de clients non satisfaits pendant le délai de deux semaines entre la passation de la commande et sa réception ?

4.5. **Vente par correspondance.** Une société spécialisée dans la vente par correspondance a un article peu vendu. Ils agissent dans le domaine de l'orthopédie. La demande mensuelle de cet article suit une loi de Poisson de moyenne 8. L'acheteur responsable de l'approvisionnement hésite entre trois systèmes :

- La gestion calendaire avec une période de révision calendaire de deux mois. Le coût de commande est estimé à 20 euros, le produit est acheté 200 euros et revendu 350 euros (y compris le coût moyen de transport vers le client de 50 euros). La régularité de l'approvisionnement permet d'avoir un délai d'obtention insignifiant. Une demande non satisfaite est différenciée avec un coût de 10 euros (frais administratifs).
- Une gestion du type quantité économique de commande-point de commande avec les mêmes coûts que précédemment, mais avec ce délai d'obtention de 15 jours environ.
- Service intermédiaire en rupture de stock auprès du fournisseur la commande, ce qui permet à l'entreprise de percevoir une commission de 50 euros.

L'entreprise estime que la rentabilité marginale de son capital est de 24%. Après étude du bénéfice net dans les trois cas, que préconisez-vous ?

**PartieII**  
**Lesd'ecisionstactiques**



# Chapitre 5

## Laplanificationdelaproduction

### 5.1 Introduction

Laplanificationdelaproductionconsisteenlarégulation à moyentermedela production. C'estdoncun**écisiontactique**. Ellefaitlelienentrelesdécisions opérationnellesà courttermeetlesdécisionsstratégiquesà longterme. Laplanificationdelaproductions'adresseuniquement**aucasdelaproductionensérie**. Ellenes'appliqueoncpasaucasdelaproductionensérieunitaire.

Il existe**deux types d'approches**en planification delaproduction:

- *laplanificationdesbesoinsencomposants* qui vise à établir uneprogrammationprévionnelledescomposants;
- *laplanificationjuste à temps* dontleprincipefondamentalestdeproduirela quantité**strictement nécessaire**auxbesoinsimmédiatsduclient.

**Laplanificationdesbesoinsencomposants**ouM.R.P. (MaterialRequirementPlanning)chercheà établir laprogrammationdelaproductionsurbased'un systèmed'information. Partant des*données physiques*(stocksdisponibles, livraisonsattendues,demandesprévionnelles,capacitésdeproduction, ...)etdes*données comptables*(coûtsdeproduction, d'approvisionnement, derupture), on établitun**plandeproduction**quidéterminepourchaquepériodelesquantités à produireparproduit, lesquantitésfabriquéesdanschaquecentreproductif, le niveau destockenproduitssemi-finisetfinisetl'utilisationdesfacteurstravail et machines. L'utilisationde**techniques d'optimisation**aboutit à un**programmationprévionnelle**: on utiliseralaprogrammationdynamique lorsqu'on a une demandedynamique certaineneportantquesurunseularticleetlaprogrammationlinéaire danslecasstatiqueportantsurplusieursproduits.

## 5.2 Laplanification des besoins en composants

Illustrons le principe de la planification des besoins en composants sur un exemple tiré de Giard [6] : ils'agit de l'assemblage de trois véhicules amateurs. Laplanification des besoins en composants nécessite l'existence des éléments suivants :

1. **Un nomenclature complétée :** c'est-à-dire une codification de tous les composants qui permet d'écrire le schéma arborescent du tableau 5.1. Dans l'exemple, pour faire une voiture (T27), il faut une boîte de vitesse (E1001), elle-même constituée d'un engrenage (E2010), lui-même constitué de divers éléments (E3047 et E3052).

	Niveau 0		Niveau 1		Niveau 2
	-E1001(1)				-E3047(1)
T27	-E1010(1)	E1001	-E2010(1)	E2010	-E3052(1)
	...		...		...
	-E1001(1)				-E3047(2)
T28	-E1020(1)	E1004	-E2040(1)	E2040	-E3052(2)
	...		...		...
	-E1004(1)				...
T29	-E1020(1)		...		...
	...				...

Tableau 5.1 : Décomposition en composants

2. **Un plan directeur de production :** le plan directeur de production est le plan de mise à disposition de produits finaux. Il peut également comporter le plan de mise à disposition des sous-ensembles ou de composants vendus comme pièces détachées. Le plan directeur de production donné au tableau 5.2 prévoit uniquement la mise à disposition des produits finaux.

Période	17	18	19	20	21	22	23	24
Demande T27	7	11	6	15	8	11	12	7
Demande T28	10	9	4	10	7	14	8	8
Demande T29	4	8	3	5	12	2	8	7
Exxxx	0	0	0	0	0	0	0	0

Tableau 5.2 : Plan directeur de production.

3. **Un système d'informations sur les stocks** qui permet de connaître l'état exact du stock de chaque composant à l'ébut de chaque période. Les stocks définis de la période 15 (notés  $SF_{15}$ ) sont donnés au tableau 5.3.

Element	$SF_{15}$	$LA_{16}$	$LA_{17}$
T27	0	0	0
T28	0	0	0
T29	0	0	0
E1001	17	0	30
E1004	4	0	11
E2010	10	20	0
E2040	0	0	17
E3047	0	0	0

Tableau 5.3: Stock initial et livraisons attendues.

4. **Un fichier des livraisons attendues:** c'est-à-dire donnant le nombre de pièces résultant de commandes du passé qui n'ont pas encore été livrées. Les livraisons attendues de la période  $t$  (notées  $LA_t$ ) sont données au tableau 5.3.
5. **Un fichier des délais d'obtention:** le *délai d'obtention* est la somme des temps opératoire, de lancement de production et d'attente entre deux productions. Les délais d'obtention sont donnés au tableau 5.4.

Element	Délai d'obtention
T27	1 semaine
T28	1 semaine
T29	1 semaine
E1001	1 semaine
E1004	2 semaines
E2010	1 semaine
E2040	2 semaines
E3047	1 semaine

Tableau 5.4: Délai d'obtention.

6. **Fichier des capacités des centres de production** pour chaque période de l'horizon de planification.
7. **Existence de règles de priorité en cas de surcharge.**

### 5.3 Principes de base de la MRP

La logique de calcul de la MRP consiste à l'utilisation en cascade

- de la détermination des besoins nets d'un composant;
- de la manière de découvrir ces besoins.

#### 5.3.1 Détermination des besoins nets d'un composant

Illustrons ceci sur l'exemple du composant de niveau un E1001. Pour ce composant, sa demande émane des demandes de T27 et T28. Au niveau 0, les lancements programmés sont définies conformément au plan directeur de production donné au tableau 5.2. On suppose ici qu'il s'agit d'assemblage d'une semaine pour les trois modèles (voir tableau 5.4). On suppose également qu'au niveau zéro, il n'y a pas de stock initial ni de livraisons attendues. Au niveau zéro, on fait du lot par lot, c'est-à-dire qu'on met en production exactement la demande. Ceci conduit aux lancements de productions de niveau zéro du tableau 5.5.

Période	16	17	18	19	20	21	22	23
Lancements T27	7	11	6	15	8	11	12	7
Lancements T28	10	9	4	10	7	14	8	8
Lancements T29	4	8	3	5	12	2	8	7

Tableau 5.5: Lancements de production de niveau zéro.

On peut en déduire les besoins bruts du composant E1001 puisqu'il est utilisé à raison de un par T27 et de un par T28. Les **besoins bruts** du composant E1001 sont donnés au tableau 5.6. Ces besoins bruts ne correspondent pas à la production

Période	16	17	18	19	20	21	22	23
Besoins Bruts pour T27	7	11	6	15	8	11	12	7
Besoins Bruts pour T28	10	9	4	10	7	14	8	8
Besoins Bruts totaux	17	20	10	25	15	25	20	15

Tableau 5.6: Besoins bruts en composant E1001.



qu'il est nécessaire de mettre en route, compte tenu du stock initial disponible pour cette référence et des éventuelles livraisons attendues.

Les livraisons attendues sont des quantités résultant de précédents ordres de lancement de production mais qui n'ont pas encore été livrées. Le stock initial en période 16 est le stock final de période 15. Ces informations sont reprises au tableau 5.7.

Période	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
Besoins bruts		17	20	10	25	15	25	20	15	
Livraisons attendues		0	3	0	0	0	0	0	0	
Stock final	17	10	-----							
Besoins nets		0	0	2	5	15		25	20	15

Tableau 5.7: Besoins nets en composant E1001.

Formalisons mathématiquement la détermination des besoins nets, c'est-à-dire ceux qui vont nécessiter de nouveaux ordres de lancement de production. Deux cas sont possibles:

**Cas 1:** Le disponible est suffisant pour couvrir les besoins bruts. Dans ce cas, le besoin net, noté  $BN_t$ , est nul et le stock final de période  $t$ , noté  $SF_t$ , se calcule comme le stock en fin de période précédente, accrues des livraisons attendues de période  $t$ , notées  $LA_t$ , et diminuées de la demande de la période (les besoins bruts, notés  $BB_t$ ):

$$\text{Si } SF_{t-1} + LA_t \geq BB_t, \text{ alors } \begin{cases} BN_t = 0 \\ SF_t = SF_{t-1} + LA_t - BB_t \end{cases}$$

**Cas 2:** Dans le cas contraire, on a des besoins nets à couvrir par de nouveaux ordres de fabrication. Les besoins nets de la période  $t$ , notés  $BN_t$ , se calculent comme la différence entre les besoins bruts et la somme des livraisons attendues et d'un niveau initial de stock de la période:

$$\text{Si } BB_t \geq SF_{t-1} + LA_t, \text{ alors } \begin{cases} BN_t = BB_t - LA_t - SF_{t-1} \\ SF_t = 0 \end{cases}$$

Les besoins nets pour le composant E1001 sont déterminés au tableau 5.7

### 5.3.2 Détermination de la couverture des besoins nets

En planification de la production, on suppose que les besoins nets sont connus suffisamment à l'avance pour éviter toute rupture. La détermination de la quantité à livrer pour satisfaire les besoins nets repose donc sur un arbitrage entre

- les coûts de lancement de production;
- les coûts de possession.

Une méthode permet de faire cet arbitrage: il s'agit de la programmation dynamique. À ce niveau-ci, nous allons faire du lot par lot, ce qui conduit aux lancements de production illustrés au tableau 5.8.

Période	16	17	18	19	20	21	22	23
Livraisons attendues	030000000							
Besoins nets	0002515			25 20 15				
Lancements de production	30025152520150							

Tableau 5.8: Lancement de production en composant E1001.

Pour déterminer les lancements de production, on a tenu compte du **délai d'obtention**, supposé ici de 1 semaine. Remarquez que le lancement de 30 en période 16 provient non pas d'une livraison programmée de période 17 mais bien d'une livraison attendue de période 17.

Remarquez également que, dans la détermination des lancements de production, il faut tenir compte de la capacité de production. Dans le cas où ces capacités sont dépassées, on procédera à un ajustement charge-capacité comme nous le verrons plus loin.

### 5.3.3 Utilisation en cascade de la logique de calcul

Maintenant que cet échancier de lancement de production est déterminé pour le composant de niveau un E1001, il va être utilisé à un niveau supérieur pour calculer l'échancier des demandes brutes des composants de niveau supérieur. Ainsi, le composant E1001 (par exemple, une boîte de vitesse) utilise le composant de niveau un E2010 (un engrenage).

On applique la démarche de calcul que nous venons de voir en cascade:

- à toutes les références de niveau 0 (produits finaux);

- puis`acellesdeniveau1;
- puis`acellesdeniveau2;
- ... etc.

Illustrons ceci sur l'exemple. **Auniveau0**, les lancements programmés (cfr tableau 5.9) sont définies conformément au plan directeur de production.

Période	16	17	18	19	20	21	22	23
T27	711615811127							
T28	10	9	4	1071488				
T29	483512287							

Tableau 5.9: Lancements programmés de niveau zéro.

**Auniveau1**, les lancements du composant E1001, de délai de fabrication  $L=1$ , sont définies conformément au tableau 5.10. Ce composant est utilisé à raison

Période	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
Besoins bruts pour T27	711615811127									
Besoins bruts pour T28	10	9	4	1071488						
Total	17	20	10	25	15	25	20	15		
Livraisons attendues	030000000									
Stock final	170100-----									
Besoins nets	0002515						25	20	15	
Lancements de production	30025152520150									

Tableau 5.10: Lancements en composant E1001.

d'une unité par produit T27 et d'une unité par produit T28. Toujours à niveau 1, les lancements du composant E1004 (de délai de fabrication  $L=2$ ) sont définies conformément au tableau 5.11. Ce composant est utilisé à raison d'une unité par produit T29.

**Auniveau2**, les lancements du composant E2010 (de délai de fabrication  $L=1$ ) sont définies conformément au tableau 5.12. Ce composant est utilisé à raison d'une unité par composant de niveau 1 E1001. Toujours à niveau 2, les

Période	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Besoins bruts pour T29	483512287								
Livraisons attendues	011000000								
Stock final	4030-----								
Besoins nets	000512287								
Lancements de production	11	051228700							

Tableau 5.11: Lancements en composant E1004.

Période	15	16	17	18	19	20	21	22
Besoins bruts pour E1001	3002515252015							
Livraisons attendues	20 000000							
Stock final	10 000----							
Besoins nets	002515				25 20 15			
Lancements de production	20025152520150							

Tableau 5.12: Lancements en composant E2010.

lancements du composant E2040 (de délai de fabrication  $L=2$ ) sont d'être terminés conformément au tableau 5.13. Ce composant est utilisé à raison d'une unité par

Période	15	16	17	18	19	20	21
Besoins bruts pour E1004	0512287						
Livraisons attendues	0170000						
Stock final	00120---						
Besoins nets	000287						
Lancements de production	17	028700					

Tableau 5.13: Lancements en composant E2040.

composant de niveau un E1004.

À **niveau 3**, les lancements du composant E3047 (de délai de fabrication  $L=1$ ) sont d'être terminés conformément au tableau 5.14. Ce composant est utilisé à raison

Période	15	16	17	18	19	20	21
Besoins bruts pour E2010	02515252015						
Besoins bruts pour E2040	041614				0 0		
Total	02931392615						
Livraisons attendues	000000						
Stock final	0000000						
Besoins nets	02931392015						
Lancements de production	29	31	39	20	15	-	

Tableau 5.14: Lancements en composant E3047.

d'une unité par composant de niveau deux E2010 et de deux unités par composant de niveau deux E2040.

Remarquons pour terminer qu'il peut exister un **lot technique** pour le lancement de production. Par exemple, la production de moteurs d'automobile se fait par multiple de 8 car les moules de fonderies sont prévus pour couler 8 moteurs par moule. Dans ce cas, il faut évidemment prendre un multiple de ce lot technique pour le lancement de production. Ceci sera illustré par l'exercice 5.5.

## 5.4 Ajustementcharge-capacit e

Lorsque les lancements de productions ont d etermin es, on peut calculer les charges r esultantes pour les diff erents ateliers. Pour que ce plan de production soit * aliable*, il faut que la charge r esultante respecte les capacit es de production. Si ce n'est pas le cas, un **ajustement "charge-capacit e"** est effectu e.

Illustrons ceci sur un second exemple tir e  galement de Giard [6]. Une entreprise assemble trois produits A, B et C dans un atelier d'assemblage final. Cette production est effectu e   partir de trois *sous-ensembles* F, G et H assembl es dans un autre atelier d'assemblage interm ediaire. Ces sous-ensembles font appel aux composants V, W, X et Y dont X est achet e   l'ext erieur tandis que V, W et Y sont fabriqu es dans l'atelier d'usinage. La nomenclature est donn ee au tableau 5.15.

A utilise	1F	F utilise	1V
	1G	1W	2X
B utilise	1F	G utilise	1W
	1G	2X	2X
	1H	H utilise	1V
C utilise	1G	1W	1X
	1H	1X	1Y

Tableau 5.15: Nomenclature.

Pour cet exemple, on suppose qu'il n'y a pas de probl eme de capacit e au niveau 0. Le tableau 5.16 donne les capacit es de production des ateliers d'assemblage interm ediaire (F, G et H) et d'usinage (V, W et Y).

	Janvier	F�evrier	Mars	Avril	Mai
Ass. final (A,B,C)	∞	∞	∞	∞	∞
Ass. interm. (F,G,H)	1.150h	1.150h	1.150h	1.250h	1.250h
Usinage (V,W,Y)	1.630h	1.600h	1.700h	1.650h	1.650h
	Juin	Juillet	Ao�ut	Septembre	Octobre
Ass. final (A,B,C)	∞	∞	∞	∞	∞
Ass. interm. (F,G,H)	1.280h	1.250h	1.200h	1.200h	1.200h
Usinage (V,W,Y)	1.700h	1.600h	1.650h	1.650h	1.650h

Tableau 5.16: Capacit es de production.

Le plan directeur de production, donn´e au tableau 5.17, comporte les livraisons pr´evues en produits finaux mais aussi les demandes comme pi`eces d´etach´ees en sous-ensembles et en composants.

	Janvier	F´evrier	Mars	Avril	Mai	Juin
<b>Produits finis</b>						
A	10.300	12.800	9.700	10.500	9.700	10.000
B	12.600	13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
C	17.400	20.100	16.300	17.500	18.000	19.000
<b>Sous-ensembles</b>						
F	1.500	1.400	1.500	1.600	2.100	1.800
G	1.700	1.200	1.700	1.600	1.800	1.500
H	2.000	2.300	1.800	1.900	2.100	2.000
<b>Composants</b>						
V	4.000	3.500	3.800	3.100	3.600	3.600
W	700	1.000	1.100	900	1.100	1.300
X	3.000	2.500	2.500	2.500	2.500	2.500
Y	1.600	1.700	1.100	1.500	1.500	1.500

	Juillet	Aoˆut	Septembre	Octobre	Novembre	D´ecembre
<b>Produits finis</b>						
A	10.600	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000
B	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000
C	21.500	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500
<b>Sous-ensembles</b>						
F	1.800	2.000	1.600	1.400	1.600	1.600
G	1.400	1.300	1.200	1.400	1.800	1.700
H	2.100	2.000	2.000	2.000	2.000	2.000
<b>Composants</b>						
V	3.500	3.400	3.500	3.500	3.500	3.500
W	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000
X	2.500	2.500	2.500	2.500	2.500	2.500
Y	1.500	1.500	1.500	1.500	1.500	1.500

Tableau 5.17: Plan directeur de production.

Les livraisons attendues et les positions initiales de stocks sont reprises au tableau 5.18.

Le coˆut horaire dans chaque atelier est donn´e au tableau 5.19.

Les temps op´eratoires unitaires, les d´elais d’obtention ainsi que le coˆut des

	Janvier	Février		Décembre
Produits finis			Produits finis	
A	10.000	0	A	300
B	12.500	0	B	100
C	17.300	0	C	100
Sous-ensembles			Sous-ensembles	
F	27.400	23.000	F	500
G	48.200	0	G	700
H	31.400	0	H	4.800
Composants			Composants	
V	56.600	55.500	V	500
W	91.200	0	W	500
X	154.000	0	X	1.000
Y	31.800	0	Y	300
Livraisons attendues			Stock final	

Tableau 5.18: Livraisons attendues et position du stock.

	(Francs/heure)
Assemblage final (A,B,C)	90F/h
Assemblage intermédiaire (F,G,H)	100F/h
Usinage (V,W,Y)	150F/h

Tableau 5.19: Coûts horaires des ateliers.



matières premières ajoutées aux différents étapes de fabrications sont repris au tableau 5.20.

Temps opératoire		Délai (mois)		Coût matières premières	
Produits finis		Produits finis		Produits finis	
A	0,020h/un	A	1 mois	A	5F/un
B	0,010h/un	B	1 mois	B	6F/un
C	0,020h/un	C	1 mois	C	6,5F/un
Sous-ensembles		Sous-ensembles		Sous-ensembles	
F	0,005h/un	F	2 mois	F	1F/un
G	0,010h/un	G	1 mois	G	2F/un
H	0,020h/un	H	1 mois	H	1F/un
Composants		Composants		Composants	
V	0,005h/un	V	2 mois	V	0,5F/un
W	0,010h/un	W	1 mois	W	0,75F/un
Y	0,010h/un	Y	1 mois	Y	1F/un
X	-	X	1 mois	X	2F/un

Tableau 5.20: Temps opératoires, délais d'obtention et coût des matières premières.

Calculons les **lancements d'un niveau assemblage final**. Comme à ce niveau, il n'y a pas de problèmes de capacité, les productions programmées couvriront exactement les besoins nets. En tenant compte du délai d'obtention d'un mois, on obtient lesancements du tableau 5.21.

Déterminons maintenant les **lancements de production de niveau 1**. Les productions A et B utilisent le sous-ensemble F. Ces besoins bruts de Janvier pour A (12.800) et B (13.400), il faut ajouter les besoins bruts pour pièces détachées (1.500). Remarquez qu'il n'y a pas de décalage pour les pièces détachées par rapport au plan directeur de production. Le total disponible pour satisfaire ces besoins bruts (27.900) résulte de l'addition du stock final au mois précédent (500) et des livraisons attendues (27.400). Le niveau du stock en fin Janvier (200) résulte de la différence entre le total disponible (27.900) et les besoins bruts (27.700). En Mars, les besoins nets de 22.600 unités résultent de la différence entre les besoins bruts de 22.700 et le stock initial disponible de 100. Ces besoins nets seront couverts par une production lancée deux mois plus tôt (il faut tenir compte du délai de fabrication de deux mois pour F). On obtient le tableau desancements de production illustré aux tableaux 5.22 et 5.23.

LancementsdeA							
	D'ecembre	Janvier	F'evrier	Mars	Avril	Mai	Juin
$BB_t$		10.300	12.800	9.700	10.500	9.700	10.000
$LA_t$		10.000					
$SF_t$		300000000					
$BN_t$		0	12.800	9.700	10.500	9.700	10.000
$LP_t$	10.000	12.800	9.700	10.500	9.700	10.000	10.600
LancementsdeA(suite)							
	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	D'ecembre	
$BB_t$	10.600	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000	
$LA_t$							
$SF_t$		000000					
$BN_t$	10.600	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000	
$LP_t$	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000		-
LancementsdeB							
	D'ecembre	Janvier	F'evrier	Mars	Avril	Mai	Juin
$BB_t$		12.600	13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
$LA_t$		12.500					
$SF_t$		100000000					
$BN_t$		0	13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
$LP_t$	12.500	13.400	12.000	10.700	10.100	11.500	12.000
LancementsdeB(suite)							
	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	D'ecembre	
$BB_t$	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000	
$LA_t$							
$SF_t$		000000					
$BN_t$	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000	
$LP_t$	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000		-
LancementsdeC							
	D'ecembre	Janvier	F'evrier	Mars	Avril	Mai	Juin
$BB_t$		17.400	20.100	16.300	17.500	18.000	19.000
$LA_t$		17.300					
$SF_t$		100000000					
$BN_t$		0	20.100	16.300	17.500	18.000	19.000
$LP_t$	17.300	20.100	16.300	17.500	18.000	19.000	21.500
LancementsdeC(suite)							
	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	D'ecembre	
$BB_t$	21.500	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500	
$LA_t$							
$SF_t$		000000					
$BN_t$	21.500	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500	
$LP_t$	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500		-

Tableau 5.21: Lancement de production (niveau 0).

## Détermination des lancements de F

	Déc.	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai
BB pour A		12.800	9.700	10.500	9.700	10.000
BB pour B		13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
BB pour pdt		1.500	1.400	1.500	1.600	2.100
BB totaux		27.700	23.100	22.700	21.400	23.600
LA		27.400	23.000			
SF	500	200	100	0	0	0
BN		00		22.600	21.400	23.600
LP		22.600	21.400	23.600	24.400	24.400

## Détermination des lancements de F (suite)

	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre
BB pour A	10.600	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000
BB pour B	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000
BB pour pdt	1.800	1.800	2.000	1.600	1.400	1.600
BB totaux	24.400	24.400	26.200	22.600	22.400	22.600
LA						
SF	000000					
BN	24.400	24.400	26.200	22.600	22.400	22.600
LP	26.200	22.600	22.400	22.600	-	-

## Détermination des lancements de G

	Déc.	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai
BB pour A		12.800	9.700	10.500	9.700	10.000
BB pour B		13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
BB pour C		20.100	16.300	17.500	18.000	19.000
BB pour pdt		1.700	1.200	1.700	1.600	1.800
BB totaux		48.000	39.200	40.400	39.400	42.300
LA		48.200				
SF	700	900	0	0	0	0
BN		0	38.300	40.400	39.400	42.300
LP		38.300	40.400	39.400	42.300	45.600

Tableau 5.22: Lancement de production en niveau 1 à capacité infinie (partie 1).

## D'eterminationdeslancementsdeG(suite)

	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre
BBpourA	10.600	11.000	13.000	10.000	10.000	10.000
BBpourB	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000
BBpourC	21.500	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500
BBpourpdt	1.500	1.400	1.300	1.200	1.400	1.800
BBtotaux	45.600	44.900	45.600	41.200	41.900	42.300
LA						
SF	000000					
BN	45.600	44.900	45.600	41.200	41.900	42.300
LP	44.900	45.600	41.200	41.900	42.300	-

## D'eterminationdeslancementsdeH

	D'ec.	Janvier	F'evrier	Mars	Avril	Mai
BBpourB		13.400	12.000	10.700	10.100	11.500
BBpourC		20.100	16.300	17.500	18.000	19.000
BBpourpdt		2.000	2.300	1.800	1.900	2.100
BBtotaux		35.500	30.600	30.000	30.000	32.600
LA		31.400				
SF	4.800	700	0	0	0	0
BN		0	29.900	30.000	30.000	32.600
LP		29.900	30.000	30.000	32.600	35.500

## D'eterminationdeslancementsdeH(suite)

	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre
BBpourB	12.000	11.600	11.200	11.000	11.000	11.000
BpourC	21.500	20.900	20.100	19.000	19.500	19.500
BBpourpdt	2.000	2.100	2.000	2.000	2.000	2.000
BBtotaux	35.500	34.600	33.300	32.000	32.500	32.500
LA						
SF	000000					
BN	35.500	34.600	33.300	32.000	32.500	32.500
LP	34.600	33.300	32.000	32.500	32.500	-

Tableau 5.23: Lancement de production en niveau 1 à capacité infinie (suite).

On peut maintenant **calculer la charge de travail résultante** au niveau 1. Une production de 22.600 de Faumois de Janvier occasionne une charge de:  $22.600 \times 0,005 = 113$  heures. Pour G, un calcul similaire conduit à 383 heures. Tandis que pour H, il faut 598 heures. La charge d'écoulant du plant directeur de productions s'élève donc en Janvier à:  $113 + 383 + 598 = 1.094$  heures, pour une capacité de 1.150 heures. Un calcul similaire (cf tableau 5.24) montre un excédent de capacité pour tous les mois sauf en Mai pour lequel il y a un **excès de charge de 38 heures**. Celui-ci doit être reporté de Mai à une période antérieure. Comme on a un excédent de capacité suffisant le mois précédent, la totalité de l'excès de charge est reportée au mois d'Avril.

Il faut encore déterminer **sur quel sous-ensemble F, G ou H se fera le transfert** d'activité. On va constituer le stock de valeur économique la plus faible possible. Ce calcul se fait au moyen du coût des composants. Par exemple, V utilise 0,5F de matière première et 0,005 heure à 150F/h. D'où son coût devient:

$$c_V = 0,5 + 0,005 \times 150 = 1,25F.$$

Un calcul similaire conduit à

$$\begin{aligned} c_W &= 2,25F \\ c_Y &= 2,50F. \end{aligned}$$

On peut alors calculer le coût de revient au niveau 1. Par exemple, F utilise 1F de matière première, 0,005 heure à 100F/h, 1V (à 1,25F), 1W (à 2,25F) et 2X (à 2F). Son coût est de:

$$c_F = 1 + 0,005 \times 100 + 1 \times 1,25 + 1 \times 2,25 + 2 \times 2 = 9,00F.$$

Un calcul similaire conduit à

$$\begin{aligned} c_G &= 9,25F \\ c_H &= 11,00F. \end{aligned}$$

On en déduit le coût de production d'une heure de chacun des sous-ensembles:

$$\begin{aligned} c_{ph} &= 9,00 \times 200 = 1.800F/h \\ c_{pg} &= 9,25 \times 100 = 925F/h \\ c_{ph} &= 11,00 \times 50 = 550F/h \end{aligned}$$

**En conclusion**, il est plus intéressant de stocker H bien qu'il ait un coût unitaire plus élevé! Le temps opératoire unitaire étant de 0,02h, les 38 heures d'éplacées correspondent à:  $38 / 0,02 = 1.900$  unités qui sont d'éplacées de Mai vers Avril. On obtient l'ajustement de niveau 1 illustré au tableau 5.24.

Assemblageintermédiaire					
	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai
LancementsF	22.600	21.400	23.600	24.400	24.400
LancementsG	38.300	40.400	39.400	42.300	45.600
LancementsH	29.900	30.000	30.000	32.600	35.500
AssemblageF	113	107	118	122	122
AssemblageG	383	404	394	423	456
AssemblageH	598	600	600	652	710
Heuresd'assemblage	1.094	1.111	1.112	1.197	1.288
Heuresdisponibles	1.150	1.150	1.150	1.250	1.250
Excèsdecharge					38
Ajustement				+38	-38
ReportdeH				+1.900	-1.900
LancementsdeF	22.600	21.400	23.600	24.400	24.400
LancementsdeG	38.300	40.400	39.400	42.300	45.600
LancementsdeH	29.900	30.000	30.000	34.500	33.600
Assemblageintermédiaire(suite)					
	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre
LancementsF	26.200	22.600	22.400	22.600	-
LancementsG	44.900	45.600	41.200	41.900	42.300
LancementsH	34.600	33.300	32.000	32.500	32.500
AssemblageF	131	113	112	113	-
AssemblageG	449	456	412	419	423
AssemblageH	692	666	640	650	650
Heuresd'assemblage	1.272	1.235	1.164	1.182	-
Heuresdisponibles	1.280	1.250	1.200	1.200	1.200
Excèsdecharge					
Ajustement					
ReportdeH					
LancementsF	26.200	22.600	22.400	22.600	-
LancementsG	44.900	45.600	41.200	41.900	42.300
LancementsH	34.600	33.300	32.000	32.500	32.500

Tableau 5.24: Ajustement charge-capacité de niveau 1.

## 5.5 Exercices

5.1. **Planning de production d'un moteur.** Un industriel cherche à établir son planning de production pour les quatre premiers mois de l'année d'un moteur C intervenant dans l'assemblage de trois types de machines MA, MB et MC. Le plan directeur de production prévoit la mise à disposition les six premiers mois de l'année des quantités suivantes pour les trois types de machines:

Mois	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai	Juin
MA	3	1	2	1	7	3
MB	1	3	1	5	4	2
MC	2	4	1	5	6	0

Le moteur doit être monté dans l'avant-dernier mois d'assemblage pour MA et MB et dans le dernier mois d'assemblage pour MC. Le stock en début de janvier est de 2 moteurs et on prévoit une livraison de 5 moteurs en janvier.

- Déterminer les besoins nets de moteur pour janvier à avril.
- Déterminer les lancements de production qui permettent de couvrir ces besoins nets en utilisant la technique du lot par lot, le délai de fabrication du moteur étant d'un mois.

5.2. **Production d'engrenages.** Une entreprise spécialisée dans la fabrication d'engrenages. Pour l'un de ces engrenages, on connaît les besoins en fin de mois pour les huit mois à venir (voir tableau 5.25). Le coût de lancement

Mois	1	2	3	4	5	6	7	8
Besoins	30	45	60	40	35	30	35	50

Tableau 5.25: Production d'engrenages.

d'une production est de 150F, le coût de détection unitaire est de 1F par mois. On suppose que les livraisons et sorties de stock se font en fin de mois. Ce qui signifie qu'un article fabriqué en période  $t$  et livré en fin de période  $t$  pour une demande de période  $t$  ne supporte pas de coût de détection pendant cette période. Les ruptures sont interdites.

- En utilisant la formule de la quantité économique de commande de l'univers certain, déterminez la quantité à mettre en production. Pour cela, déterminez la moyenne du besoin mensuel.
- En déduire, le plan de production et de stock de manière à éviter les ruptures.

(c) End'éduirelecoûtdecettepolitique(sommedescoûtsdemiseenroute etdestockage). Comparezaveclecoût d'unepolitiquedelotparlot.

5.3. **D'éterminationdesbesoinsetlancementsdeproductiondeniveau2.** A partirdel'ajustementcharge-capacitédeniveau1dutableau5.24,d'éduire lesbesoinsbrutspourlescomposantsdeniveau2. Ensuite, calculerles besoinsnetsetleslancementsdeproduction`acapacitéinfinie.

5.4. **Ajustementcharge-capacitédeniveau2.** Vérifiersilachargerésultante n'excèdepaslacapacitédel'atelier. Sic'estlecas,fairel'ajustement.

5.5. **Planificationdesbesoinsencomposants.** Considéronsuneentreprisequi utiliselaplanificationdesbesoinsencomposantspourgérerlaproduction d'unensembleEquiutiliseunepiècesP1etdeuxpiècesP2parensemble. Leplandirecteurdeproduction,donnéautableau5.26,prévoitégalemeht lamise`adispositiondepiècesP1etP2commespiècesderechange.

Période	0	1	2	3	4	5
DemandeE		100	150	150	250	250
DemandeP1		10	20	15	25	20
DemandeP2		30	20	25	25	30

Tableau5.26:Plandirecteurdeproduction.

Lesstocksinitiaux(débutdepériode1),leslivraisonsattenduesdepremière périodeetlesdélaisd'obtentionsontdonnésautableau5.27.

Element	Stockinitial	$LA_1$	Délaid'obtention
E	300	0	1semaine
P1	150	500	2semaines
P2	300	300	1semaine

Tableau5.27:Stockinitiaux,livraisonsattenduesetdélaisd'obtention.

- D'éterminerlesbesoinsnetsencomposantEetlamanièredecouvrir cesbesoinsnetspardeslancementsdeproductionentenantcomptedu faitquelelancementnepeutsefairequeparlotde250ensemblesE.
- End'éduirelesbesoinsnetsdepiècesP1etleslancementsdeproductiondepiècesP1entenantcomptedufaitquelaproductiondepièces P1sefaitparlotde500pièces.
- D'éterminerlesbesoinsnetsdepiècesP2etleslancementsdeproductiondepiècesP2entenantcomptedufaitquelaproductiondepièces P2parlotde300pièces.



# Chapitre 6

## Les techniques de juste à temps

### 6.1 Origine et principe du JAT

Comme le souligne Baglin et al [1], les techniques de juste à temps trouvent leur origine dans les **nouvelles exigences du marché**:

- *La variabilité de la demande*: l'augmentation du nombre de modèles et la diminution de la durée de vie des produits nécessitent une adaptation plus rapide des produits.
- *Le délai admissible* par les clients est plus court : on ne peut donc plus produire à la commande, c'est-à-dire lancer une commande spéciale avec des délais longs.
- *La concurrence internationale* impose de produire une bonne qualité à un prix très bas.

**En conclusion**, il faut *produire à la demande du client, sans délai et en comprimant au maximum le coût de fabrication*. Il y a donc conflit entre la gestion en grande série (qui permet de réduire les coûts de fabrication) et la gestion à la carte (qui est beaucoup plus souple).

**L'idée du JAT** est de chercher à concilier les avantages de la grande série (flux rapides et importants) avec ceux de la petite série (grande adaptabilité). **La logique fondamentale du JAT** est la suivante:

$$\text{Production} = \text{Demande.}$$

Autrement dit, on produit la quantité *strictement nécessaire* aux besoins immédiats du client. Le principe est appliqué de proche en proche jusqu'aux fournisseurs. Ceci entraîne la suppression des stocks intermédiaires: on parle de gestion en **flux**

**tendus.** La suppression des stocks apparaît donc comme une conséquence de la logique du JAT.

Ceci va à l'encontre des politiques traditionnelles d'organisation de la production. Le **modèle d'organisation traditionnelle** pour un objectif essentiel est la recherche de la plus grande productivité du système. Ses conséquences sont :

1. Pour raison d'économie d'échelle, on a des unités de fabrication de grande taille organisées en ateliers spécialisés. On a donc des flux importants et discontinus entre ces unités nécessitant des *stocks intermédiaires*.
2. Pour raison de coût, on met en place des capacités de production correspondant à la demande moyenne qui sont saturées en permanence : la variabilité de la demande nécessite donc des *stocks de produits finis*.
3. On lance de grandes séries pour amortir le coût de lancement. Ceci entraîne aussi des *stocks importants*.
4. Pour diminuer le coût de manutention, on transporte en grande quantité (camions, containers complets). Ceci occasionne également des stocks élevés de matières qui sont consommées immédiatement.
5. Pour découpler les problèmes, on constitue des stocks intermédiaires.
6. À chaque stade du produit, on ajoute un délai d'obtention pour tenir compte des arrêts fréquents (contrôle, maintenance, ...).

On en conclut que chacun attend **à gonfler les stocks**. Le JAT devant ce constat, plutôt que d'essayer de gérer l'ingérable propose de **supprimer les stocks**.

Le fonctionnement en JAT appelle cependant les **remarques suivantes** :

1. Souvent, les usines ne fonctionnent que *partiellement en flux tendus* : en flux tendus au moment où l'on personnalise le produit, avec des stocks d'approvisionnement pour les pièces standards.
2. Les flux de production peuvent être tirés non pas des commandes clients mais par le plan directeur de production.
3. Le JAT nécessite tout de même l'établissement d'un plan directeur de production et le calcul des besoins.

## 6.2 Les deux approches du JAT

Le JAT a donc un **double objectif**:

- *augmenter l'activité du système logistique*: diminuer le délai, diversifier la production, ...
- *diminuer le coût global de production*: en éliminant les gaspillages inutiles.

### 6.2.1 Augmenter l'activité du système logistique

Le but est de pouvoir répondre rapidement aux variations *quantitative et qualitative* de la demande. Le **moyen** utilisé est le suivant: pour raccourcir le cycle de fabrication, on **réduit les stocks**.

- Pour réduire les *stocks de matière première*, les fournisseurs doivent livrer plus souvent.
- Pour réduire les *stocks d'en-cours de production*, on doit réduire le temps entre ateliers.
- Pour réduire les *stocks de produits finis*, on doit pouvoir changer souvent de fabrication.

Remarque que, pour réduire les stocks, il faut s'attaquer à leur cause: les pannes machines, les temps d'attente longs, etc ...

### 6.2.2 La rationalisation de la production

Le but est de **améliorer la performance globale** en éliminant les gaspillages. Le **principe fondamental** est que les seuls temps utiles sont ceux pendant lesquels le produit voit sa valeur augmenter. Ainsi, les opérations suivantes sont **non productives**: déplacer, stocker, grouper, contrôler, .. Pour pouvoir diminuer ces opérations improductives, il faut **s'attaquer à leurs causes**: les défauts de fabrication, les retards, les pannes, les lenteurs administratives, ...

On peut citer l'**image de Taichi Ohno (de Toyota)** qui dit que, pour traverser un ruisseau sans encombre, dans *l'approche traditionnelle*: on augmente le niveau de l'eau et on passe au-dessus des épaves, dans *l'approche JAT*: on drague le fleuve, ce qui permet un niveau d'eau plus faible. En **conclusion**, en s'attaquant aux causes de dysfonctionnement, on améliore la productivité globale du système et on améliore la qualité des produits.

### 6.3 Les facteurs clés du JAT

La réussite du passage d'une organisation classique à une organisation JAT nécessite des méthodes de gestion très réactives ainsi que la maîtrise des aléas.

#### 6.3.1 Recherche d'un plus grand réactif

On attendra un plus grand réactif en augmentant la **flexibilité de la production**. On peut définir la flexibilité comme la capacité du système de production à s'adapter en permanence à la demande. On distingue deux types de flexibilité :

- La **flexibilité quantitative** est la capacité de faire face à des demandes :
  - il faut surdimensionner la capacité, par exemple, en gardant les anciennes machines lors d'un renouvellement.
  - il faut faire appel à la flexibilité de la main-d'œuvre : appel aux temporaires, à la sous-traitance, aux heures supplémentaires, ...
- La **flexibilité qualitative** est la capacité de traiter une grande variété de produits :
  - il faut pouvoir passer rapidement d'un produit à l'autre : on utilisera des machines à commandes numériques.
  - la polyvalence du personnel est également souhaitable.

#### 6.3.2 Maîtrise des aléas

Il faut se prémunir contre les causes des stocks qui sont les pannes, les défauts de livraison, les retards de livraison. On visera donc le **zéro défaut** pour les pièces fabriquées. En effet, en l'absence de stock, le défaut d'une pièce livrée interrompt la chaîne de montage. Le **zéro défaut** sera recherché par la prévention plutôt que par le contrôle a posteriori.

Il faut également assurer la **fiabilité des équipements**. En effet, l'arrêt d'une machine entraîne l'arrêt de toutes les machines en aval faute d'approvisionnement. Demandez pour les machines en amont qui, autrement, constitueront des stocks. La fiabilité est obtenue par des procédures de maintenance préventive.

Enfin, il existe une **relation plus étroite entre le client et le fournisseur** car le fournisseur d'une usine JAT est généralement plus conscient des conséquences de l'envoi d'une pièce défectueuse pour le client.

## 6.4 LaméthodeKanban

L'idée de la méthode est que la production soit tirée par l'aval : chaque poste ne travaille que pour satisfaire une demande du poste aval. L'information sur la demande du poste aval est transmise par un document appelé Kanban (étiquette) donnant :

- la description de la pièce et de l'opération à effectuer ;
- le lieu d'origine et de destination de la pièce ;
- la quantité par conteneur.

Cette technique utilise en effet des conteneurs standards pour la circulation entre les postes.

L'étiquette est donc un ordre de fabrication des pièces qui

- descend le flux de pièces (lors de la fabrication) ;
- remonte ce flux une fois les pièces consommées.

Le rythme de fabrication est donc égal à la vitesse de circulation des étiquettes qui est, elle-même, déterminée par le rythme de consommation des pièces. Par exemple, si la consommation vient à s'arrêter, les étiquettes ne remontent plus et la fabrication s'arrête.

Pour un bon fonctionnement du système, il faut une capacité suffisante des postes amont pour répondre à la demande : ceci nécessite donc en général de prévoir une surcapacité.

### 6.4.1 Système Kanban à une boucle

Le fonctionnement du système Kanban à une boucle est le suivant (cf figure 6.1) :

- L'étiquette est apposée sur le conteneur de pièces qui viennent d'être fabriqués en amont (a) ;
- Elle accompagne le conteneur aux postes suivants et reste sur le conteneur en attente (b) ;
- Au moment où le conteneur est mis en fabrication sur le poste aval, le Kanban est libéré et retourne au poste amont (c) ;

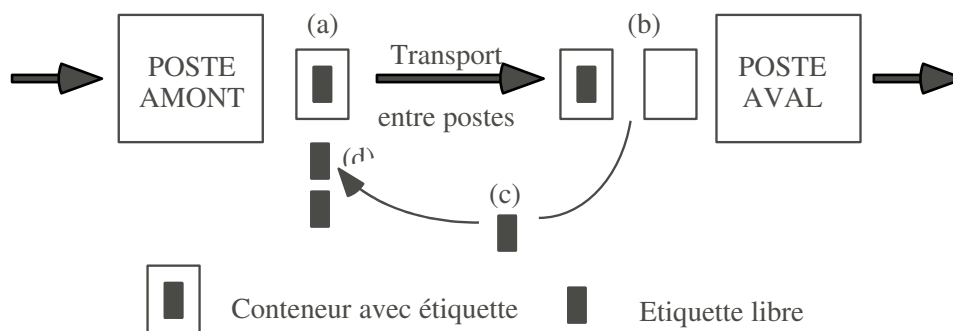


Figure 6.1: Syst`eme Kanban`a une boucle.

- Il est dans le planning du poste amont (d) d'o`u il sort au moment d'une nouvelle fabrication.

On peut faire les **remarques suivantes** sur le fonctionnement du syst`eme kanban`a une boucle:

1. Tout conteneur rempli poss`ede obligatoirement une ´etiquette (c'est-`a-dire son ordre de fabrication).
2. Une ´etiquette libre (c'est-`a-dire non attach´ee `a un conteneur) repr´esente un ordre de fabrication pour une quantit´efixe de pi`eces sur un poste de travail d´etermin´e.
3. Le nombre d´etiquettes en circulation entre deux postes fixe les stocks d'en cours de fabrication: en effet, le volume des encours, c'est-`a-dire le nombre de conteneurs entre les postes, est *inf´erieur ou ´egal* au nombre d´etiquettes en circulation.
4. En observant son planning d´etiquettes en attente, le responsable du poste amont peut choisir ses priorit´es de fabrication d'apr`es les besoins des agents de diff´erents postes aval qu'il fournit.

#### 6.4.2 D´etermination du nombre d´etiquettes

Un probl`eme fondamentale est la **d´etermination du nombre d´etiquettes** `a mettre en circulation. Ce nombre doit, en effet, r´esulter d'un compromis entre:

- un nombre pas trop ´elev´e: sinon on g´en`ere des stocks *interm´ediaires*;
- un nombre pas trop faible: sinon le poste aval risquerait de tomber en rupture.

Les **données** du problème sont les suivantes:

- $C_u$ , la consommation du poste aval en unité par minute;
- $Q_e$ , la taille économique des lots fabriqués en amont;
- $k$ , la capacité d'un conteneur;
- $T_r$ , le délai de réaction du système lorsqu'il y a un stock atteignant le seuil de lancement d'une production. **Ce délai de réaction** comprend
  - le retour du ticket d'alerte vers l'amont,
  - l'attente au planning amont,
  - le réglage de la machine amont,
  - la production du premier conteneur,
  - le transport du conteneur jusqu'au poste aval.

Le **principe** utilisé pour déterminer le nombre d'étiquettes est le suivant: le nombre de conteneurs dans la boucle correspond au *strict minimum* pour que le système fonctionne sans rupture pour le poste aval.

Illustrons ceci sur un **exemple** tiré de Baglinet al [1]. Soit  $D = 2000$  pièces, la demande moyenne du poste aval par jour de 8 heures de travail. On en déduit une consommation en unité par minute de:

$$C_u = \frac{2000}{8 \times 60} = 4,1667$$

Soit  $k = 100$  pièces, la capacité d'un conteneur. Soit  $T_r$ , temps de réaction qui résulte d'un temps de retour du ticket de 30 minutes (le ramassage des tickets s'effectue toutes les heures, donc un temps moyen d'une demi-heure), d'une attente moyenne de 10 minutes au planning du poste amont, d'un réglage de la machine de 10 minutes, d'un temps de production de 0,1 minute par pièce (donc 10 minutes pour 100 pièces), d'un temps de transport de l'amont vers l'aval de 35 minutes:

$$T_r = 30 + 10 + 10 + 10 + 35 = 95$$

Pendant le temps de réaction, la consommation du poste aval est de:

$$T_r C_u = 95 \times 4,1667 = 395,83$$

Il en résulte qu'il faut au moins 4 étiquettes en permanence dans le système:

$$N \geq \frac{T_r C_u}{k} = 3,96$$

Sil'on veut prendre une marge des écurité de  $\alpha = 10\%$ :

$$N \geq \frac{(1+\alpha)T_r C_u}{k} = \frac{1,1 \times 395,83}{100} = 4,3541.$$

Il faudra donc au moins 5 étiquettes en permanence dans le système.

Supposons maintenant que le temps de lancement en fabrication justifie une production par lot (cette taille économique est déterminée en arbitrant entre le coût de lancement et le coût de possession) au poste amont de détail optimale:

$$Q_e = 600 \text{ pièces},$$

c'est-à-dire 6 conteneurs ( $Q_e/k$ ). Il faudra donc attendre d'avoir six étiquettes accrochées au planning du poste amont avant de pouvoir lancer en fabrication de quoi remplir le premier conteneur. Il faudra donc ajouter ces 6 conteneurs aux 5 précédents.

Le nombre de conteneurs dans la boucle correspond donc en général à la somme:

- du stock correspondant à une unité d'alerte, c'est-à-dire au stock permettant de faire fonctionner le poste aval durant  $T_r$ , augmenté d'une marge des écurité  $\alpha$ :

$$(1+\alpha)C_u T_r$$

- du lot économique  $Q_e$  produit par le poste amont:

$$Q_e$$

le tout divisé par  $k$ , la capacité d'un conteneur:

$$N \geq \frac{(1+\alpha)C_u T_r + Q_e}{k} \quad (6.1)$$

Le résultat est arrondi à l'entier supérieur. Ce qui donne ici:

$$N \geq \frac{(1+\alpha)C_u T_r + Q_e}{k} = \frac{435 + 600}{100} = 10,35$$

Ce qui correspond à 11 conteneurs de 100 pièces.



## 6.5 Exercice

6.1. **Flux tendus.** Un atelier de fabrication des sous-ensembles approvisionne la chaîne de montage de petits articles électroménagers situés dans un bâtiment proche. La régularité de la production incite la direction à mettre en place un système de appel par l'aval entre ces deux postes. Les caractéristiques de la production sont les suivantes: l'atelier fonctionne 8 heures par jour, la chaîne consomme 2000 sous-ensembles par jour, il faut une heure pour régler la machine de l'atelier et cinq secondes pour produire une pièce, la taille économique des lots en amonts est de 500 pièces, la capacité des conteneurs est de 250 pièces, la manutention d'un conteneur d'un poste à l'autre nécessite dix minutes, le ramassage des tickets s'effectue lors de l'approvisionnement de la chaîne, c'est-à-dire toutes les heures, le temps d'attente moyen au planning amont peut être estimé à trent minutes. On retiendra pour l'ensemble des calculs un coefficient de sécurité de 20%.

- Déterminer le nombre de tickets à mettre en circulation dans la boucle.
- Vérifier l'équilibre entre la charge et la capacité.
- On décide maintenant de réduire la taille des séries de fabrication de 500 à 250. Calculer le nombre de lancements réalisés par jour. Quelles améliorations devrait-on réaliser pour pouvoir fonctionner ainsi?

6.2. **Calcul d'un nombre d'étiquettes.** Une entreprise fabrique de façon régulière les produits A, B, C et D à partir des produits achetés E, F et G. Voici la nomenclature pour ces produits:

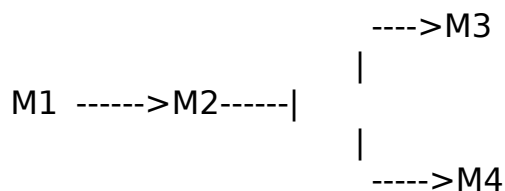
A utilise 1C  
et 1E

B utilise 1C  
et 1F

C utilise 1D

D utilise 1G

Cette entreprise, souhaitant fabriquer ces produits sur une ligne de production pilotée par KANBAN, organise ses machines de la façon suivante:



L'entreprise, devant produire 20 A et 30 B par jour, souhaite ne pas définir au hasard le nombre de Kanbans et la taille des containers à mettre en place pour piloter la production entre le poste M1 et M2. Elle fait appel à vous pour l'aider.

Dans votre phase d'analyse, vous relevez les informations suivantes:

- la durée journalière de travail est de 8 heures,
  - le poste M1 fabrique les pièces D, X et Y,
  - le poste M2 fabrique la pièce C,
  - le poste M3 assemble la pièce A,
  - le poste M4 assemble la pièce B,
  - la fabrication des pièces D nécessite 0,5 heure de réglage du poste et 0,08 heure de fabrication unitaire,
  - les pièces D, pesant chacune 5 kg, sont transportées dans des containers ne pouvant pas supporter plus de 50 kg de charge,
  - le transfert d'un Kanban (retour de l'étiquette) peut se faire entre M2 et M1 en 5 minutes,
  - le temps de transport des containers (temps de transport) effectué par un chariot automate entre les postes M1 et M2 peut être estimé à 10 minutes,
  - le poste M1 est destiné à fabriquer 2 autres pièces (X et Y) nécessitant des réglages différents de la pièce D. La fabrication des 2 autres pièces, également gérée par Kanban, est estimée à 2,25 heures par jour.
- (a) Quel est le flux journalier de production de la pièce D?
- (b) Combien de réglages des séries de pièces D pouvez-vous faire par jour?
- (c) Quelle est la taille du container de la pièce D?
- (d) Quel est le nombre de Kanbans qui doivent être utilisés entre les postes M1 et M2 sachant que l'on peut être en attente au poste M1 pendant 2,25 heures par jour (parfois d'une traite) à cause des autres productions (X et Y) à ce poste? Pour déterminer la taille du lot minimum qui doit être lancé au poste M1, tenir compte du nombre maximum de lancements admissibles par jour.

## **Partie III**

### **Les décisions stratégiques**



# Chapitre 7

## L'ordonnement de projets

### 7.1 Introduction

Lors de tout projet de grande envergure (construction d'un bateau, d'un avion, d'un bâtiment, ...), un problème crucial qui se pose est celui du calendrier d'exécution des tâches. Le problème est de déterminer dans quel ordre doivent s'enchaîner les diverses tâches de manière à minimiser le temps total d'exécution du projet.

Prenons un exemple. On veut construire un nouveau bâtiment de manière à pouvoir s'emménager le plus tôt. Certaines tâches ne peuvent s'exécuter qu'après que d'autres soient terminées. Par exemple, on ne peut commencer les fondations qu'une fois que le terrassement est fini. On ne peut monter les murs qu'une fois que les fondations sont terminées. D'autres tâches peuvent s'exécuter simultanément. Par exemple, les travaux d'électricité et de plomberie peuvent être menés de pair. Les données sont reprises au tableau 7.1 pour cet exemple.

No	tâche	durée (jours)	préalables
1	terrassement	5	-
2	fondations	4	1
3	colonnes porteuses	2	2
4	charpente toiture	2	3
5	couverture	3	4
6	maçonnerie	5	3
7	plomberie, électricité	3	2
8	coulage dalle béton	3	7
9	chauffage	4	8 et 6
10	plâtre	10	9 et 5
11	finitions	5	10

Tableau 7.1: Construction d'un bâtiment

On doit tenir compte, dans les problèmes d'ordonnement, de divers types

de contraintes.

- Les **contraintes de localisation temporelle** expriment la localisation d'une tâche dans le temps: une tâche ne peut commencer avant une telle date, ou après une telle date (par exemple, en raison des conditions climatiques).
- Les **contraintes de succession temporelle** expriment les relations d'antériorité entre les tâches: une tâche ne peut commencer avant la fin d'une autre (par exemple, on ne coule pas les fondations si le terrassement n'est pas fini).
- Les **contraintes disjonctives** expriment le fait que deux tâches ne peuvent avoir lieu en même temps sans qu'on puisse dire laquelle doit être effectuée avant l'autre (par exemple, une même grue est utilisée sur deux chantiers).

Le problème d'ordonnement avec des contraintes de localisation temporelle et de succession temporelle est appelé **problème central d'ordonnement**. Ils'agit donc de déterminer le calendrier de début de chacune des tâches de manière à terminer le chantier au plus vite en respectant les contraintes temporelles.

Nous allons voir que, aussi bien pour sa formulation que pour sa résolution, ce problème utilise la notion de graphe. On peut, en effet, représenter le problème sur un graphe et, ensuite, résoudre le problème graphiquement. De plus, la présentation du résultat de calcul (l'ordonnement des tâches) sera beaucoup plus claire sur un graphique que sur un tableau de chiffres.

Il existe deux méthodes de résolution pour ce problème, à savoir:

- la **méthode du potentiel** développée en France dans les années 60 et qui associe à chaque nœud d'un réseau, tandis que les relations d'antériorité sont représentées par des arcs entre les tâches (voir figure 7.1);



Figure 7.1: Graphe de la méthode des potentiels.

- la **méthode PERT** développée par ailleurs aux États-Unis d'Amérique et qui, elle, associe à chaque nœud d'un réseau, et chaque relation d'antériorité à un nœud (voir figure 7.2).

Algorithmiquement, les deux méthodes de résolution sont équivalentes, mais la méthode du potentiel permet d'écrire le graphe de réseau de manière systématique (sans ajouter d'arc fictif).



Figure 7.2: Graph de la méthode des potentiels.

## 7.2 Formulation du problème

Fixons-nous les notations suivantes. Nous avons  $n$  tâches à exécuter, indicées  $i = 1, \dots, n$ . Utilisons également la notation  $d_i$  pour désigner la durée d'exécution de la tâche  $i$  (qui est ici une donnée).

Les variables du problème sont les suivantes:  $t_0$  note le temps de début d'exécution du chantier,  $t_i$  note le temps de début d'exécution de la tâche  $i$ , et  $t_f$  ( $= t_{n+1}$ ) note le temps de fin de chantier.

Formulons maintenant l'**objectif**: ils'agit simplement de minimiser le temps de réalisation du chantier, autrement dit:

$$\min z = t_f - t_0$$

qui consistera à minimiser  $t_f$  si on se fixe initialement  $t_0 = 0$ .

Formulons maintenant les **contraintes** du problème central d'ordonnement. Elles sont de trois types:

- Les contraintes de **localisation temporelle** expriment que la tâche  $i$  ne peut commencer avant le début de chantier:

$$t_i \geq t_0, \quad \forall i = 1, 2, \dots, n \quad (7.1)$$

- Les contraintes de **succession temporelle** expriment que la tâche  $j$  ne peut débuter avant que toute tâche  $i$  préalable à  $j$  ne soit finie:

$$t_i + d_i \leq t_j, \quad \forall \text{ tâche } i \text{ antérieure à la tâche } j \quad (7.2)$$

- Les contraintes de **fin de chantier** expriment que toute tâche  $i$  doit être finie avant la fin de chantier:

$$t_i + d_i \leq t_f, \quad \forall i = 1, 2, \dots, n \quad (7.3)$$

Remarque que vu la présence des contraintes de succession temporelle (7.2), il suffit d'écrire (7.1) pour toute tâche  $i$  ayant pas de prédécesseur et (7.3) pour toute tâche  $i$  ayant pas de successeur.

### 7.3 Représentation graphique du problème

On associe donc au problème central d'ordonnement un graphe dont les **sommets** représentent les diverses tâches du problème d'ordonnement. On ajoute un nœud 0 qui correspond à la date de début de chantier et un nœud  $f = n + 1$  qui correspond à la fin de chantier. Les **arcs** du réseau représentent les diverses contraintes qui peuvent toutes se mettre sous la forme suivante

$$t_i + d_i \leq t_j$$

en définissant  $d_0 = 0$ . Le problème central d'ordonnement se formule donc ainsi:

$$\begin{aligned} \min \quad & t_f(-t_0) \\ \text{s.c.q.} \quad & t_i + d_i \leq t_j, \quad \forall (i, j) \in A \end{aligned} \quad (7.4)$$

où  $A$  noté l'ensemble des arcs du réseau.

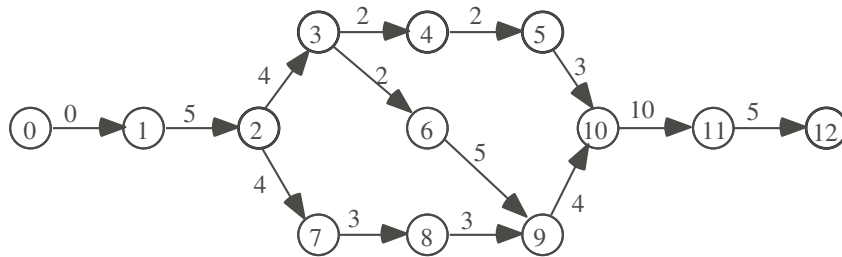


Figure 7.3: graphe associé.

Reprenons l'exemple. On peut construire systématiquement le graphe associé au problème d'ordonnement de la manière suivante (voir figure 7.3):

1. On relie d'abord toutes les tâches qui peuvent être effectuées sans préalable à un nœud 0, début de chantier par un arc de longueur nulle. Dans l'exemple, seule la tâche 1 est dans ce cas. Remarquez qu'ils'agit de la représentation des contraintes (7.1).
2. Ensuite, on prend une tâche  $j$  dans le graphe et on examine si elle précède d'autres. Par exemple, la tâche 1 doit précéder la tâche 2. On doit donc avoir

$$t_2 \geq t_1 + d_1.$$

On trace le nœud 2 et on le relie au nœud 1 par un arc de longueur  $d_1$ . On fait de même pour représenter toutes les contraintes de type (7.2).



3. Enfin, quand toutes les tâches sont dans le graphe, pour les seules tâches qui ne sont suivies d'aucune autre, on les relie au nœud  $n+1$ , fin de chantier, avec un arc de longueur égale à la durée de la tâche. Ici, seule la tâche fin de chantier est dans ce cas, et il faut que cette tâche soit finie pour la fin du chantier. Il s'agit ici de représenter les contraintes du type (7.3).

Disons un mot de la représentation des trois autres types de contraintes :

1. Supposons d'abord que la tâche 3 ne puisse commencer avant 10 :

$$t_3 \geq 10 \Leftrightarrow t_3 \geq t_0 + 10.$$

Ceci se représente en joignant les nœuds 0 et 3 par un arc de longueur 10.

2. Ensuite, supposons que la tâche 5 doive être recommencée avant 40 :

$$t_5 \leq 40 \Leftrightarrow t_0 \geq t_5 - 40.$$

Ceci se représente en joignant les nœuds 5 et 0 par un arc de "longueur" -40.

3. Enfin, supposons que la tâche 9 doive commencer au plus tard 5 jours après le début de la tâche 8 :

$$t_9 \leq t_8 + 5 \Leftrightarrow t_8 \geq t_9 - 5.$$

Ceci se représente en joignant les nœuds 9 et 8 par un arc de "longueur" -5.

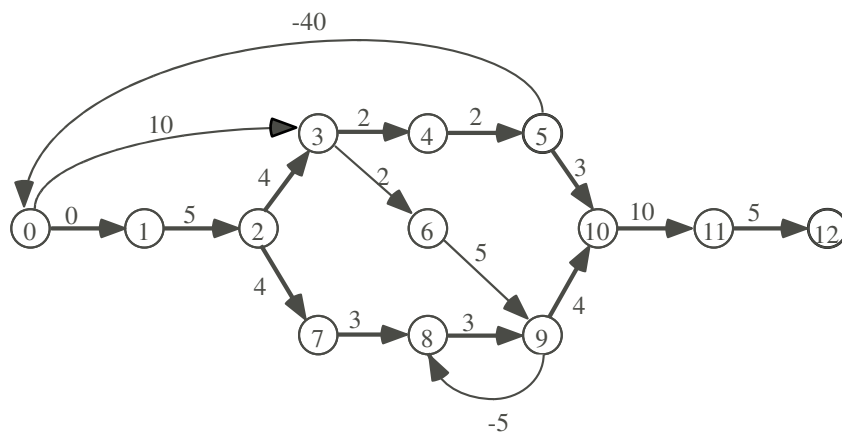


Figure 7.4: Trois autres types de contraintes.

Avant de voir l'algorithme qui permet de résoudre le problème d'ordonnement, nous allons dire un mot des conditions sous lesquelles ce problème est

réalisable. En effet, les contraintes temporelles peuvent venir de divers services et être incompatibles entre elles.

Supposons que nous ayons la situation suivante. L'activité 1, qui dure  $d_1$  jours, doit être terminée avant que l'activité 2 ne commence. L'activité 2, qui dure  $d_2$  jours, doit être terminée avant que l'activité 3 ne commence. L'activité 3, qui dure  $d_3$  jours, doit être terminée avant que l'activité 1 ne commence. Il est clair qu'un tel problème va conduire à une impossibilité.

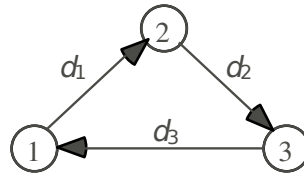


Figure 7.5: Circuit de longueur positive.

Cette situation est représentée à la figure 7.5. On voit ici que le graphe contient un circuit (cycle avec tous les arcs dans le même sens) dont la somme des longueurs des arcs est positive. Écrivons les contraintes correspondantes :

$$t_1 + d_1 \leq t_2$$

$$t_2 + d_2 \leq t_3$$

$$t_3 + d_3 \leq t_1$$

En sommant et en simplifiant, on obtient la condition suivante :

$$d_1 + d_2 + d_3 \leq 0$$

On peut alors montrer le résultat suivant.

**Lemme 7.1** Les contraintes temporelles sont compatibles entre elles si et seulement si le graphe associé n'en comporte aucun circuit de longueur (somme des longueurs des arcs le constituant) positive.

Remarquez qu'un cycle avec une somme des longueurs négative ne pose pas de problème. Par exemple, à la figure 7.4, l'activité 8 de longueur 3 doit être terminée avant que ne commence l'activité 9 et l'activité 9 doit commencer dans les 5 jours de début de l'activité 8 :

$$t_8 + 3 \leq t_9$$

$$t_9 - 5 \leq t_8$$

Ceci se représente, comme vu ci-dessus, par une flèche de 8 vers 9 de longueur 3 et une flèche de retour de longueur -5. Ceci ne pose pas de problème, la somme des "longueurs" étant négative.

## 7.4 Calcul de l'ordonnancement au plus tôt

Nous allons maintenant voir un algorithme de calcul de l'ordonnancement au plus tôt. L'ordonnancement au plus tôt détermine les dates de début au plus tôt des différentes tâches, notées  $t_i$ , en partant d'un œud de début de chantier.

Illustrons les choses sur l'exemple. La tâche 1 peut commencer au plus tôt en 0 puisqu'elle est reliée à un œud 0, d'œud de chantier, par un arc de longueur nulle. La tâche 2 peut commencer dès la fin de la tâche 1, c'est-à-dire

$$t_2 = t_1 + d_1 = 5$$

et ainsi de suite, on marque  $t_3 = 9, t_4 = 11, t_5 = 13, \dots$

Lorsqu'un sommet (comme le sommet 9) a plus d'un œud de successeur (8 et 6), on détermine la date au plus tôt par un maximum:

$$t_9 = \max \{t_6 + d_6, t_8 + d_8\} = 16.$$

Il faut, en effet, que les deux tâches précédentes soient finies avant de pouvoir débuter la tâche 9. On arrive ainsi à déterminer la durée totale minimum qui est ici de 35 jours.

L'ordonnancement au plus tôt est indiqué à la figure 7.6 où le temps de début au plus tôt est indiqué au-dessus des œuds.

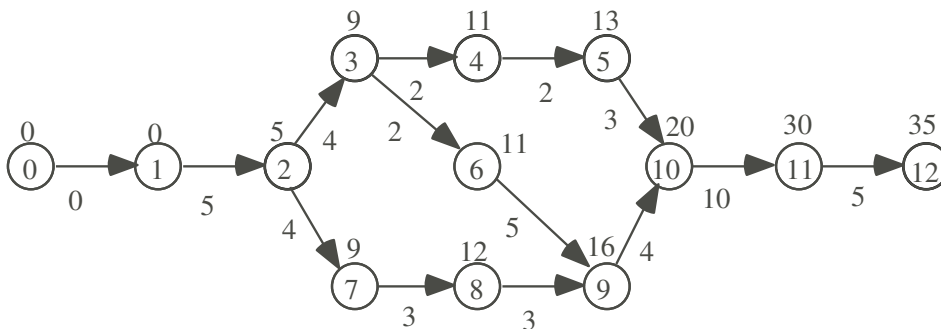


Figure 7.6: Ordonnancement au plus tôt.

## 7.5 Chemin critique et calcul des marges

Certaines tâches sont telles quesi on retarde leur date de début, cela aura des répercussions sur la date de fin de chantier. Par exemple, si on retarde la date de début de la tâche 11 (finition), cela va directement retarder la date de fin de

chantier. De même, si on retarde la tâche 10 (plâtre), cela va retarder la date de début de la tâche 11 (finition) qui elle-même retarde la date de fin de chantier.

Par contre, si on retarde le début de la tâche 5 (couverture), cela n'aura pas de répercussion, car ce n'est pas à partir de ce nœud que son successeur (10) a été marqué, mais bien à partir du nœud 9. On voit donc que l'on peut retarder la date de début de la tâche 5 sans conséquence sur la date de fin de chantier jusqu'à un certain point. En effet,  $t_5 = 13$ ,  $t_{10} = 20$ , et  $d_5 = 3$ . Autrement dit, la date de début de la tâche 5 peut être retardée jusqu'à la valeur:

$$t_{10} - d_5 = 20 - 3 = 17$$

si on retarde la date de début de la tâche 5. On dit que 17 est la date de début la plus tardive de la tâche 5. C'est-à-dire que la tâche 5 peut être recommencée à cette date au plus tard sans allonger la durée totale minimale des travaux.

On notera une date de début au plus tard par  $\bar{t}_i$ . On peut calculer l'ordonnement au plus tard de la manière suivante (voir figure 7.7). Partant du nœud fin, pour lequel la date de début au plus tard coïncide avec la date de début au plus tôt

$$\bar{t}_{12} = t_{12} = 35,$$

on retranche à la date au plus tard la durée de la dernière tâche. On détermine ainsi la date de fin au plus tard de la tâche 11:

$$\bar{t}_{11} = \bar{t}_{12} - d_{11} = 35 - 5 = 30.$$

On marque ensuite à rebours les nœuds 10, 5, ...

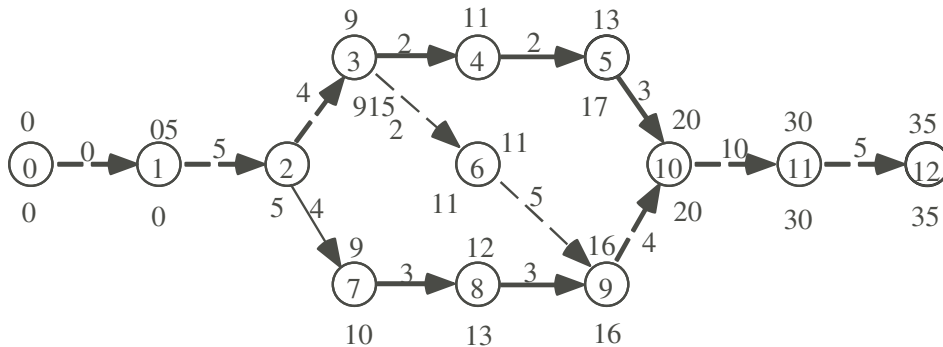


Figure 7.7: Ordonnement au plus tard.

Lorsqu'un nœud a plusieurs successeurs, on ne peut marquer ces derniers que si tous ses successeurs directs sont marqués. Prenons, à titre d'illustration, le cas du nœud 3. Dans ce cas, il faut prendre le minimum:

$$\bar{t}_3 = \min \{ \bar{t}_4 - d_4, \bar{t}_6 - d_6 \} = \min \{ 15 - 2, 11 - 2 \} = 9,$$

sans qu'on retarde la date de fin de chantier.

On voit directement quel'on a deux sortes de tâches.

- Les **tâches critiques** sont celles qui servent à marquer de proche en proche les sommets  $n+1$  à partir du sommet 0. Elles forment ce que l'on appelle le **chemin critique** qui donne l'ensemble des tâches à surveiller en premier si l'on veut respecter le délai minimum de réalisation du projet. Le **chemin critique**, illustré en hachuré à la figure 7.7, peut être déterminé de la manière suivante. Partant du nœud  $n+1$ , on ne retient que les sommets qui ont permis de joindre  $n+1$  à partir du nœud 1. Ils'agit, dans l'exemple, des nœuds 12, 11, 10, 9, 6, 3, 2, 1 et 0.
- Pour toutes les autres tâches, c'est-à-dire les **tâches non critiques**, on peut déterminer la **marge d'une tâche** comme la différence entre son temps de début et le plus tard possible :

$$m_i = \bar{t}_i - t_i \quad (7.5)$$

et donc la marge  $m_i$  est strictement positive pour les tâches non critiques tandis qu'elle est nulle pour les tâches critiques.

$i$	4	5	7	8
$m_i$	4	4	1	1

## 7.6 L'ordonnement par la méthode PERT

La méthode PERT (pour Program Evaluation Review Technique) s'est développée, parallèlement à la méthode du potentiel, aux États-Unis en 1958 pour la planification de la construction de sous-marins Polaris. Elle se distingue de la méthode du potentiel par le fait que les tâches ne sont plus associées aux nœuds **mais bien aux arcs du réseau**. L'algorithme de résolution est très semblable à celui de la méthode du potentiel. La différence majeure réside donc dans la construction du graphe : le graphe de la méthode PERT est souvent plus difficile à construire que celui de la méthode du potentiel car on peut être amené à introduire des arcs fictifs qui ne correspondent à aucun tâche.

Dans la méthode PERT, chaque tâche est donc associée à un **arc du graphe**. La longueur de l'arc correspond à la durée de la tâche en question. Les sommets sont utilisés pour traduire les relations de succession temporelle. Ainsi, si la tâche  $j$  doit suivre la tâche  $i$ , l'extrémité terminale de l'arc représentant la tâche  $i$  coïncidera avec l'extrémité initiale de l'arc représentant la tâche  $j$ .

Ceci permet de tracer le graphe pour l'exemple déjà considéré pour la méthode du potentiel. Ceci est fait à la figure 7.8 où l'on a noté, à côté de chaque arc, d'une part, le numéro correspondant à l'activité, d'autre part, la durée de l'activité.



Figure 7.8: Graphe associé pour la méthode PERT.

Si, sur cet exemple, le graphe de la méthode du potentiel et celui de la méthode PERT sont très proches, il n'en va pas toujours de même. La construction du graphe PERT pose divers problèmes qu'il faut ajouter des arcs fictifs qui ne correspondent à aucune activité.

Un premier problème se rencontre lorsqu'on veut tenir compte des contraintes de localisation temporelle. Par exemple, supposons qu'une activité  $i$  ne peut commencer avant une date  $l_j$ . Il faut introduire un arc joignant l'origine des travaux à l'origine de l'activité  $i$  et ayant pour longueur la date en question  $l_j$ . On se donne donc, dans ce cas, à ajouter un arc fictif qui ne correspond à aucune activité.

Un second problème, plus délicat, se rencontre pour les contraintes de succession temporelle. En effet, supposons que l'activité 1 précède les activités 2 et 3 et que l'activité 4 précède l'activité 3. On pourrait tracer le graphe de la figure 7.9. Mais ce graphe introduit une contrainte supplémentaire qui dit que l'activité 4 doit

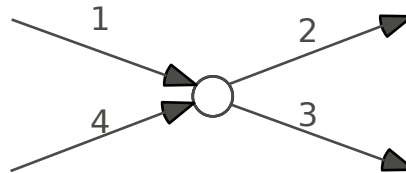


Figure 7.9: Introduction d'une contrainte.

précéder l'activité 2. Pour résoudre la difficulté, il faut ajouter un arc fictif de longueur nulle entre l'extrémité de l'activité 1 et le début de l'activité 3. Ceci est illustré à la figure 7.10.

L'ordonnement se calcule ainsi. D'abord, on détermine les dates de début la plus tôt des nœuds, que nous noterons  $t_i$ . Ceci est fait par marquage des nœuds à partir de l'origine comme dans la méthode du potentiel. On additionne au temps du nœud précédent le temps de l'activité. En cas de plusieurs précédents, on prend le maximum. Ensuite, on détermine les dates la plus tardes des nœuds, notées  $t_i$ , par marquage à partir de la fin, en soustrayant au temps du nœud suivant le temps de l'activité. En cas de plusieurs successeurs, on prend le minimum. Ensuite,

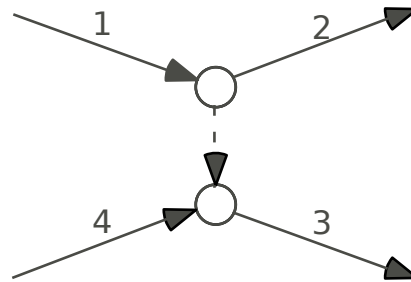


Figure 7.10: Arc fictif.

on calcule la marge de la tâche  $(i, j)$  entre les nœuds  $i$  et  $j$  comme:

$$m_{ij} = \bar{t}_j - (t_i + d_{ij})$$

Autrement dit, la marge est la différence entre le temps de début le plus tard du nœud  $j$  et l'arrivée la plus tôt au nœud pour la tâche  $(i, j)$  qui peut partir le plus tôt en  $t_i$  du nœud  $i$ . On obtient alors les dates au plus tard des tâches en additionnant la date au plus tôt d'un nœud de sa marge. Les résultats sont indiqués dans le tableau ci-dessous.

Tâche	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Date au plus tôt	0	5	9	11	13	11	9	12	16	20	30
Marge	0	0	0	4	4	0	1	1	0	0	0
Date au plus tard	0	5	9	15	17	11	10	13	16	20	30

Un chemin critique peut alors se construire à partir d'un nœud de fin en retenant que les arcs critiques. L'application à l'exemple donne l'ordonnement illustré à la figure 7.11.

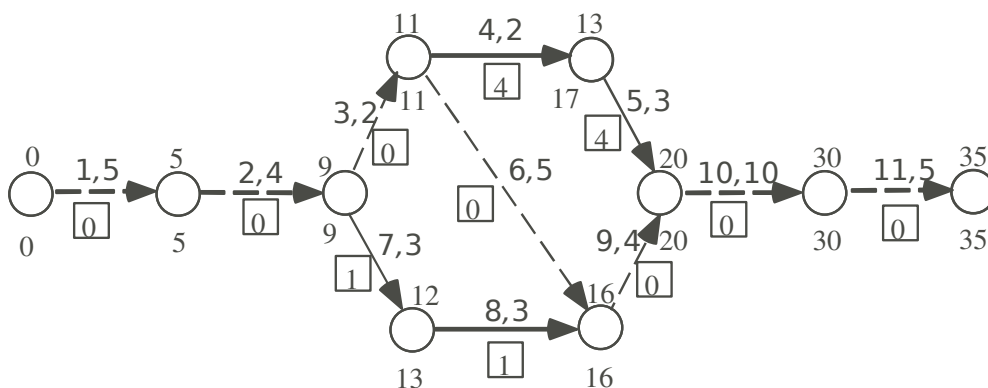


Figure 7.11: Ordonnement par la méthode PERT.

## 7.7 Laminimisation des coûts

Jusqu'à présent, on a considéré la durée de chaque tâche comme donnée. Or la durée d'une tâche particulière  $i$  peut varier en fonction, par exemple, de l'embauche de personnel supplémentaire, de l'achat ou de la location de matériel supplémentaire. On voit donc qu'on pourra, en général, réduire la durée de chaque tâche moyennant un coût supplémentaire. Nous allons voir ici comment arbitrer entre les deux critères : diminution de la durée d'exécution des tâches et donc du chantier, d'autre part, augmentation des coûts d'exécution des tâches.

Considérons la tâche  $i$ . Sa durée d'exécution  $d_i$  peut varier entre une durée minimale (incompressible)  $\underline{d}_i$  et une durée maximum  $\bar{d}_i$ . Si l'on admet que le coût

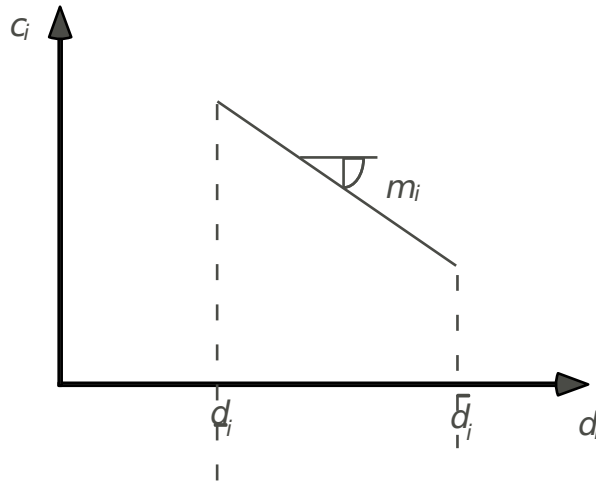


Figure 7.12: Coût d'exécution de la tâche  $i$ .

varie linéairement en fonction de la durée, on obtient le graphique de la figure 7.12. Notons par  $m_i$  la pente. Pour une durée  $d_i$  comprise entre les bornes inférieure et supérieure, le coût de la tâche  $i$  est alors calculé par l'équation suivante :

$$G_i(d_i) = c_i(d_i) + m_i(d_i - \underline{d}_i)$$

Si on répète la même opération pour chacune des tâches, l'objectif de la minimisation du coût total d'exécution des tâches peut s'écrire :

$$\begin{aligned} \min z &= \sum_{i=1}^n [c_i(d_i) + m_i(d_i - \underline{d}_i)] \\ &= K + \sum_{i=1}^n m_i d_i \end{aligned}$$

Le premier terme étant constant, il revient au même de minimiser le second



terme on obtient l'objectif suivant:

$$\min z = \sum_{i=1}^n m_i d_i,$$

les  $d_i$  étant, cette fois, des variables pour le problème. Nous avons donc comme variables du problème:

$$\begin{aligned} t_i &= \text{le temps de début de la tâche } i; \\ d_i &= \text{la durée d'exécution de la tâche } i; \\ t_f &= \text{le temps de fin de chantier.} \end{aligned}$$

Moyennant ce choix de variables, le problème de minimisation des coûts d'exécution des tâches se formule donc comme suit:

$$\begin{aligned} c_D(\lambda) = \min z &= \sum_{i=1}^n m_i d_i \\ \text{s.c. q} & \begin{cases} t_i \geq t_0 & (\text{localisation temporelle}) \\ t_j \geq t_i + d_i & (\text{succession temporelle}) \\ t_f \geq t_i + d_i & (\text{fin de chantier}) \\ t_f \leq \lambda & (\text{borne sur } t_f) \\ d_i \leq d_i \leq \bar{d}_i & (\text{borne sur la durée}) \end{cases} \quad P(\lambda) \end{aligned}$$

La borne supérieure sur  $t_f$  adu<sup>^</sup>tre ajoutée car il est clair, au vu de la forme des fonctions de coût  $c_i(d_i)$  que si on n'aurait pas à apprendre  $d_i = \bar{d}_i$  pour toute tâche et donc à augmenter au maximum la durée de chantier.

On peut alors résoudre le problème en fonction du paramètre  $\lambda$ . En ajoutant le terme constant que nous avions négligé, on obtient un graphique du genre de celui représenté à la figure 7.13. Ce graphique appelle plusieurs commentaires:

1. Tout d'abord, le paramètre  $\lambda$  doit être supérieur à une certaine valeur minimum  $\lambda$  qui correspond au temps d'exécution minimum lorsque toutes les tâches critiques sont à leur durée minimum  $d_i$ .
2. Ensuite, remarquons que la fonction  $c(\lambda)$  est convexe, décroissante et linéaire par morceaux.
3. Enfin, à partir d'une certaine valeur  $\bar{\lambda}$  de  $\lambda$ , on aura systématiquement  $d_i = \bar{d}_i$  et l'objectif devient constant. Cette valeur  $\bar{\lambda}$  correspond au temps minimum d'exécution du projet lorsque toutes les tâches critiques sont à leur durée maximum  $\bar{d}_i$ .

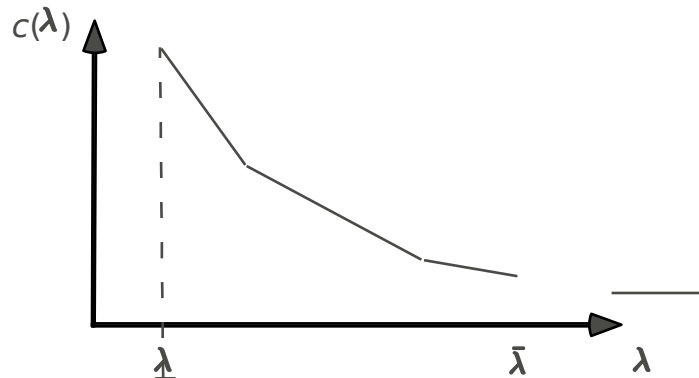


Figure 7.13: Coût d'exécution en fonction de  $\lambda$ .

Comment va-t-on alors choisir le temps optimum? Avoir la forme de la courbe 7.13, il vaudrait mieux prendre  $\lambda = \bar{\lambda}$ , le temps maximum. Mais ceci ne tient compte que des coûts directs d'exécution des tâches.

Il existe aussi des coûts indirects liés à la durée du chantier. Ce sont les frais d'assurances, les salaires de l'encadrement, les frais de location du matériel, et les pénalités par jour de retard. Tous ces frais sont évidemment croissants avec  $\lambda$ , la durée du chantier. On note  $c_I(\lambda)$  ces coûts indirects.

Si on additionne les deux courbes (coûts directs et coûts indirects), comme à la figure 7.14, on obtient la courbe de coût total dont on peut déterminer le minimum:

$$c_T(\lambda) = c_D(\lambda) + c_I(\lambda)$$

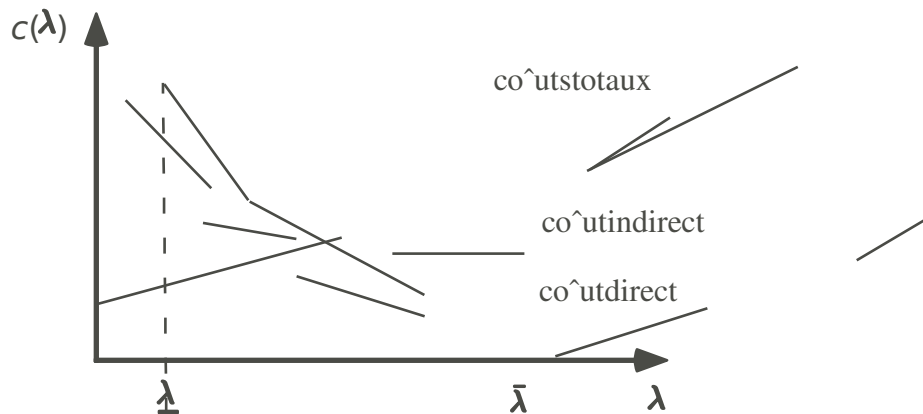


Figure 7.14: Coût total.

On adonc arbitrer entre les deux objectifs de diminution des coûts et de diminution du temps d'exécution.

## 7.8 Exercices

7.1. **Equipement d'un ensemble minier.** L'équipement d'un ensemble minier comporte les tâches suivantes dont la durée est exprimée en trimestres.

No	tâche	durée	préalables
1	Commande d'une piste	6	-
2	Construction d'un port provisoire	3	-
3	Commande de matériel portuaire	2	-
4	Posé d'une voie ferrée	4	2
5	Construction d'une cité administrative	7	2
6	Construction du port définitif	2	2
7	Construction de l'installation minière	4	1 et 4
8	Equipement portuaire définitif	3	3 et 6

- Construire le graphe relatif à la méthode du potentiel.
- Calculer les dates de début et de fin de chaque tâche, les dates de début et de fin de l'ensemble. Déterminer le chemin critique.
- Comment modifier le graphe si, on veut que la tâche 7 ne commence pas avant 8 trimestres? Recalculez les dates de début et de fin de chaque tâche, les dates de début et de fin de l'ensemble.
- Comment modifier le graphe si on veut en plus que la tâche 8 ne commence pas après 4 trimestres? Dit-il est soluble.

7.2. **Construction d'un bâtiment.** Considérons les différentes tâches à effectuer pour construire un bâtiment. Elles sont reprises ci-dessous.

No	tâche	durée	préalables
1	fondations	6	-
2	murs	10	1
3	plomberie intérieure	5	2
4	électricité		
5	toit	6	2
6	plomberie extérieure	4	5
7	menuiserie	8	3 et 4
8	sols	4	7
9	peinture intérieure	5	7
10	finitions intérieures	6	8 et 9
11	peinture extérieure	9	6
12	finitions extérieures	2	11

- (a) Tracez le graphe relatif à la méthode du potentiel.
- (b) Calculez les dates de début au plus tôt, les marges et déterminez le(s) chemin(s) critique(s).
- (c) Les tâches 9 (peinture intérieure) et 11 (peinture extérieure) doivent être disjointes car effectuées par les mêmes ouvriers. Comment résoudre cette disjonction? La date de fin des travaux est-elle affectée?

7.3. **La méthode PERT.** Une entreprise a décidé de commercialiser un nouveau produit. La planification de ce lancement fait apparaître les tâches reprises au tableau 7.2 avec leur durée (en semaines) et leurs préalables.

- (a) Tracer le graphe correspondant à la méthode PERT.
- (b) Calculez les dates de début au plus tôt, au plus tard, les marges et le chemin critique.
- (c) L'entreprise voudrait réduire la durée totale d'exécution des travaux. Pour cela, il est possible de réduire la durée des tâches 5 et 11 de une ou deux semaines au prix d'un coût supplémentaire de 100 000 EURO par semaine de réduction pour la tâche 5 et de 200 000 EURO par semaine pour la tâche 11. De combien peut-on réduire la durée totale des travaux et à quel coût?

No tâche	durée	préalables
1 Sélection des équipements	1	-
2 Choix de la méthode de production	2	1
3 Procédures de contrôle de qualité	2	1
4 Choix des matières premières	2	1
5 Réception des équipements	7	1
6 Commande des matières premières	1	4
7 Réception des matières premières	3	6
8 Essais de production	2	5, 3 et 7
9 Première fourniture aux magasins	6	8 et 11
10 Conception du conditionnement	4	1
11 Production du conditionnement	5	10
12 Réunion des vendeurs	1	11
13 Formation des vendeurs	1	12

Tableau 7.2: Lancement d'un nouveau produit

7.4. **Minimisation des coûts.** On considère un chantier de construction qui fait intervenir cinq tâches dont les durées, les tâches préalables et les frais directs (main d'œuvre, heures machine) sont données au tableau 7.3.

Tâche	durée (jours)	tâches préalables	frais directs (EUR)
1	4	-	30000
2	6	-	40000
3	5	1	50000
4	8	2 et 3	50000
5	7	4	10000

Tableau 7.3: Minimisation des coûts

- Tracer le graphe correspondant à la méthode du potentiel.
- Déterminer les dates de début au plus tôt au plus tard et le chemin critique.
- Les durées des tâches 3 et 5 peuvent être réduites jusqu'à 3 et 5 jours au prix d'accroissements de coûts de 20000 et 10000 EUR par jour. Écrire le programme exprimant la minimisation du coût direct pour une durée totale  $t_f$  donnée. On commencera par exprimer les coûts directs  $C_3$  et  $C_5$  des tâches 3 et 5 comme fonctions affines des durées  $d_3$  et  $d_5$  qui deviennent variables.
- On désire étudier, en fonction du paramètre  $t_f$ , les variations du coût minimal direct total  $C_D$  obtenu à l'aide du programme précédent. Donner la forme de la courbe représentant les variations de ce coût en fonction de  $t_f$ . Déterminer numériquement l'évolution du coût direct  $C_D$  en fonction de  $t_f$  en partant du résultat de la question (b) et en réduisant progressivement la durée  $t_f$  de façon à ce que le coût direct soit toujours minimal.
- En plus des coûts directs, l'entreprise supporte aussi des frais indirects. Ces frais indirects comportent les salaires de l'encadrement, des frais de location de matériel, des frais d'assurance et des frais financiers pour un montant total de  $10000 + 5000 t_f$  et aussi une pénalité de 10000 EUR par jour de retard au-delà de 22 jours. Décrire sur un même graphique l'évolution du coût indirect  $C_I$ , du coût direct  $C_D$  et du coût total en fonction de la durée de fin de chantier. Quelle valeur donner à cette durée?

7.5. **Lancement d'un nouveau produit.** Une société étudie le lancement d'un nouveau produit. Ce lancement nécessite la réalisation de 10 tâches représentées par les lettres A à J, et dont les caractéristiques sont données à la table 7.4.

tâche	durée	ancêtre(s)	observations
A	7	C,F	Recouvrement possible avec C de 3 semaines
B	3	D,H,G	
C	6	J	Ne peut commencer avant le début de la 14 <sup>ème</sup> semaine.
D	3	-	
E	2	D	
F	5	J et I	
G	4	-	
H	5	-	
I	7	G et H	
J	4	E et B	

Tableau 7.4: Lancement d'un nouveau produit

- Etablir le graphique de la méthode du potentiel.
- Vérifier sur le graphique que le problème est soluble (expliquer succinctement pourquoi).
- Calculer les dates de début au plus tôt, au plus tard, les marges.
- Donner tous les chemins critiques.

tâche	coût
C	10.000 EURO
F	15.000 EURO
B	5.000 EURO
I	6.000 EURO

Tableau 7.5: Réduction possible de la durée

- Le directeur commercial souhaite raccourcir la durée d'exécution du projet d'une semaine. Les tâches sur lesquelles il est possible d'agir ainsi que le coût correspondant à leur diminution de durée d'une semaine sont données à la table 7.5. Que suggérez-vous?

# Chapitre 8

## Conception d'un centre de production

### 8.1 Introduction

Les décisions d'implantation d'un centre de production incluent

1. la décision de localisation du centre qui dépend de :

- la localisation des clients : il faut minimiser les coûts de transport vers ceux-ci ;
- la disponibilité et le coût de la main d'œuvre ;
- la disponibilité des matières premières ;
- les aides nationales et locales à l'investissement ;
- la volonté d'entrer sur un marché local difficile ;
- la qualité des hôpitaux, la qualité de l'éducation, ...

À titre d'exemple, on peut citer la localisation d'une nouvelle usine TOYOTA près de Valenciennes, qui est située au cœur de l'Europe et dans le pays européen le plus protectionniste en faveur des marques nationales.

2. le choix de la capacité de production qui dépend :

- de la prévision de la demande à long terme ;
- de la volonté de l'entreprise de dominer un marché ;
- de la possibilité de répondre rapidement à des variations de demande.

En raison de l'incertitude sur la demande, on implante souvent une nouvelle usine par phases successives. C'est le cas de la nouvelle usine de Toyota près de Valenciennes.

3. la configuration du centre de production : ils'agit de déterminer comment les différents équipements et postes de travail doivent être disposés.

## 8.2 Configuration d'un centre de production

Il s'agit donc ici de déterminer la manière de disposer les équipements et les postes de travail les uns par rapport aux autres. Il existe au moins **trois types de configurations possibles**:

1. La *configuration en ateliers spécialisés* est utilisée lorsqu'il y a une grande variété d'articles différents à produire. On peut alors regrouper dans un atelier l'ensemble des machines assurant une fonction donnée. Par exemple, dans un garage, l'atelier de peinture, l'atelier carrosserie, ...
2. La *configuration en ligne de produits* est utilisée lorsqu'il y a une demande importante et continue de quelques produits. On organise la production soit en ligne (c'est le cas des lignes d'assemblage d'automobiles) soit en industrie de process (c'est le cas des raffineries de pétrole).
3. On parle de *configuration à poste fixe* lorsqu'un opérateur doit se déplacer entre deux opérations. On peut citer comme exemples:
  - un client qui se déplace entre les différents rayons d'un supermarché;
  - un magasinier qui se déplace entre les différents rayonnages d'un magasin de stockage de carrelage.

### 8.2.1 Configuration en ateliers spécialisés

Illustrons cette configuration par l'exemple tiré de MacClain [13] d'une maternité qui regroupe les *différents services* concernés sur un même étage d'un hôpital:

- accueil
- salle d'attente
- consultation prénatale
- échographie
- salle d'accouchement

Une **question** cruciale pour une bonne organisation de ce type de configuration est la *localisation relative* de ces différents services. On doit en tenir compte:

1. du volume de trafic entre deux services de sorte que deux services avec un flux important soient localisés proches l'un de l'autre;



2. du fait qu'il peut y avoir une répulsion entre deux services.

Une **matrice de proximité** peut être utilisée pour indiquer la proximité voulue

A: Absolument nécessaire

S: Spécialement important

I: Important

G: Généralement proche,

0: sans importance

X: à éviter

La figure 8.1 illustre cette matrice dans le cas de la maternité.

On peut également,

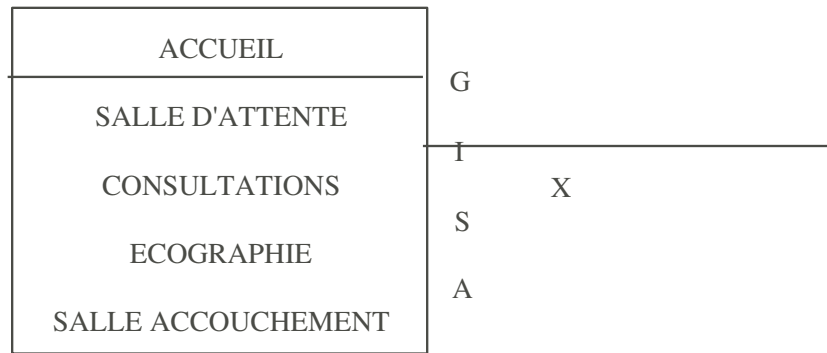


Figure 8.1: Matrice de proximité

plutôt que de noter la proximité, donner une **matrice de flux** entre les différents services. On peut alors concevoir une localisation des différents services qui minimise la somme des flux entre services pondérée par la distance entre ces services.

Supposons que l'on note l'intensité d'être proche par la grille de poids suivante:

4: Absolument nécessaire

3: Spécialement important

2: Important

1: Généralement proche

0: sans importance

-1 : à éviter

On peut alors définir la matrice de poids  $W_{ik}$  mesurant l'importance pour le service  $i$  d'être proche du service  $k$  donnée au tableau 8.1.

Les cinq services sont à placer à une des cinq places disponibles sur le plateau de l'hôpital représenté à la figure 8.2.

On peut mesurer la distance  $d_{jl}$  entre les emplacements  $j$  et  $l$ . Elles sont prises au tableau 8.2.

$w_{ik}$	$k=1$	$k=2$	$k=3$	$k=4$	$k=5$	
$i=1$		1				-1
$i=2$	1		2			
$i=3$		2		3		
$i=4$			3		4	
$i=5$	-1			4		

Tableau 8.1: Matrice de poids mesurant l'importance des centres

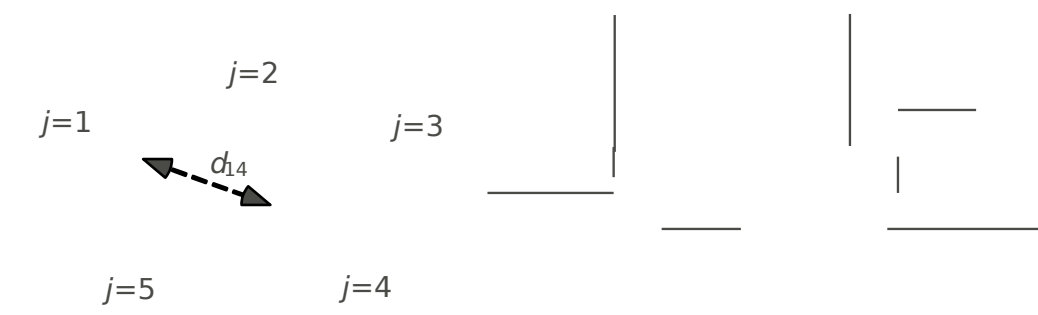


Figure 8.2: Disposition relative des locaux affectés

$d_{jl}$	$l=1$	$l=2$	$l=3$	$l=4$	$l=5$	
$j=1$		5	7	5	4	
$j=2$	5		4	2	3	
$j=3$	7	4		2	3	
$j=4$	5	2	2		1	
$j=5$	4	3	3	1		

Tableau 8.2: Matrice des distances entre locaux

Nous allons maintenant formuler le problème comme un **problème d'affectation quadratique**. On adonc 5 services à localiser à une des 5 places possibles. On choisit ici comme variables:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si le service } i \text{ est localisé en place } j, \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Dans ce cas, l'objectif peut s'écrire de la manière suivante:

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{l=1}^n w_{ik} d_{jl} x_{ij} x_{kl}$$

avec  $d_{jl}$  la distance entre les localisations  $j$  et  $l$  et  $w_{ik}$ , le poids dans la matrice de proximité.

Expliquons la forme de cette fonction: on retrouvera dans cet objectif que le terme où  $x_{ij} x_{kl} = 1$ , c'est-à-dire où  $i$  est mis en place  $j$  et  $k$  en place  $l$ . L'objectif minimise la somme des distances entre les paires de lieux  $(j, l)$ , pondérée par l'importance d'une localisation proche des paires de services  $(i, k)$ , pour autant que  $x_{ij}$  et  $x_{kl}$  soient égaux à un. Afin de minimiser ce produit, on mettra donc comme coefficient des  $w_{ik}$  les plus élevés, les  $d_{jl}$  les plus faibles, c'est-à-dire les plus proches l'un de l'autre ceux qui ont le plus grand intérêt.

Les contraintes sont de deux types:

- "Toute place  $j$  est occupée:"

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, \forall j = 1, \dots, n$$

La contrainte indique que chaque place  $j$  est occupée exactement un service  $i$ .

- "Tout service  $i$  est placé:"

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \forall i = 1, \dots, n$$

La contrainte indique que chaque service  $i$  est placé à une place  $j$ .

Il faut bien sûr également imposer le caractère entier des variables:

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \forall i, j.$$

Nous ne verrons pas, dans le cadre de ce cours, de méthode de résolution de ce problème.

## 8.2.2 Configuration en ligne de production

Lorsqu'un produit est fabriqué en grande quantité, on peut gagner en efficacité en organisant la production en ligne. À titre d'exemple, on peut citer les usines d'assemblage automobiles ou les tunnels de lavage de voitures (car-wash).

Le problème principal résidant dans l'équilibrage de la chaîne : il faut que les différentes opérations prennent le même temps car la chaîne tourne à la vitesse de l'opération la plus lente.

Un ligne d'assemblage est dite parfaitement équilibrée si chaque poste de travail est occupé à 100%.

Illustrons ceci sur l'exemple suivant tiré de MacClain [13]. Un appareil électroménager est constitué de 11 composants, notés B1 à B11, de 3 sous-ensembles notés SA1 à SA3. Le tableau 8.3 fournit les tâches, leurs durées et leurs préalables. Le temps total d'assemblage est de 100 minutes au minimum.

Label	Temps	Objet	Prédecesseurs
A2		placer le châssis sur la chaîne	-
B7		attacher B4 sur châssis	A
C5		attacher B2 sur B1	-
D2		attacher B3 sur B1	-
E15		tester SA1	C, D
F7		attacher SA1 sur châssis	A, E
G6		attacher B6 à B5	-
H4		attacher SA2 au châssis	B, G
I9		attacher B7 au châssis	A
J10		attacher B9 à B8	-
K4		attacher B10 à B8	-
L8		attacher B11 à B8	J, K
M6		attacher SA3 au châssis	A, L
N15		tester l'appareil	tous
Total	100		

Tableau 8.3: Équilibrage d'une chaîne

On dispose de cinq opérateurs.

On peut tracer un **graphedepreséance** qui est rien d'autre que le graphede laméthodedupotentiel où chaque tâche est représentée par son libellé et sa durée.

On a représenté ce graphe à la figure 8.3.

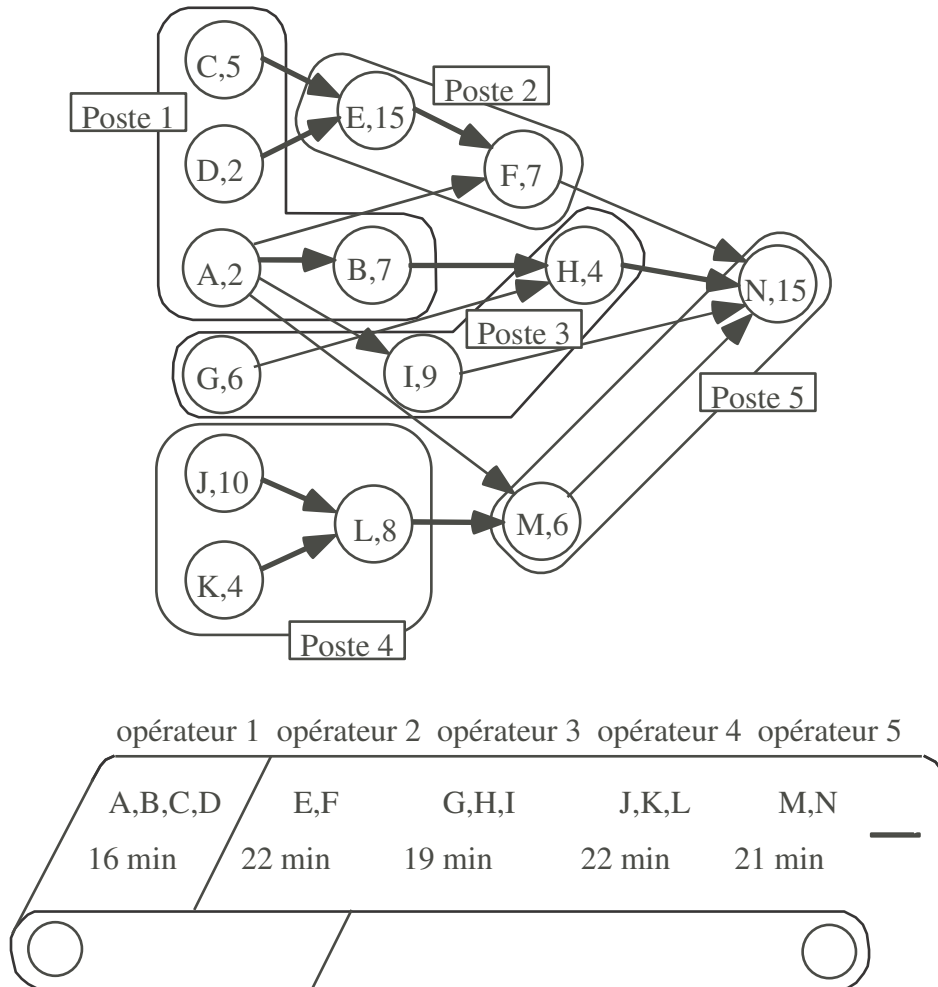


Figure 8.3: Une affectation possible

Une affectation possible des tâches aux opérateurs est obtenue en traçant cinq sous-ensembles, correspondant aux tâches des cinq opérateurs, tout en respectant les contraintes de précédence. Le temps total de montage, pour le choix fait à la figure 8.3, est de:

$$5 \text{ opérateurs} \times 22 \text{ minutes par cycle} = 110 \text{ homme-minutes.}$$

Il y a donc un temps mort de 10 minutes, ce qui correspond à un pourcentage de:

$$\frac{10}{110} = 9,1\%$$

Une mesure de la qualité de la solution est précisément ce rapport du temps mort sur le temps total de montage. Ce rapport est appelé *retard d'équilibre* et se

calculer la formule suivante:

$$RE = \frac{nc - T}{nc}$$

avec  $n$  = nombre de postes de travail,  
 $c$  = temps d'un cycle  
 = inverse de la fréquence,  
 $T$  = temps total requis par un article  
 = somme de temps individuels.

Remarquons qu'ici on n'apas atteint l'objectif d'un équilibrage parfait qui impliquerait de construire 3 articles par heure avec un temps de cycle de 20 minutes. Remarquons qu'il n'est pas toujours possible d'atteindre l'équilibre parfait de la chaîne puisque les tâches ne sont pas divisibles à l'infini.

Voyons maintenant comment résoudre le problème. Trouver l'affectation qui minimise RE est un problème en nombres entiers particulièrement difficile à résoudre. Une heuristique qui permet de trouver rapidement une solution (sans garantie qu'elle soit optimale) est la suivante. On fixe une durée maximale pour chaque poste de travail. Ici fixons nous une durée maximale de 19 minutes. On va alors remplir ces postes de la manière suivante:

**Pas 1.** Attribuer un score à chaque tâche et classer les tâches par score décroissant. Ici, on utilise comme score 1 la durée de la tâche. On obtient:

$$E, N, J, I, L, B, F, G, M, C, H, K, A, D$$

**Pas 2.** Mettre à jour l'ensemble des tâches disponibles (c'est-à-dire les tâches dont tous les pré-édresseurs immédiats sont affectés) Au début, ce sont celles sans pré-édresseur:

$$S = \{J, G, C, K, A, D\}$$

**Pas 3.** Affecter la tâche avec le score le plus élevé dans le premier poste où la capacité et les contraintes de pré-édresseurs ne sont pas violées:

$$J \text{ au poste 1.}$$

Aller au **Pas 2.**

On remplit alors progressivement le tableau suivant.

Poste 1	Poste 2	Poste 3	Poste 4	Poste 5	Poste 6	Poste 7
J, 10	C, 5	I, 9	M, 6	E, 15	F, 7	N, 15
G, 6	K, 4	B, 7	H, 4			
A, 2	L, 8					
	D, 2					
18	19	16	10	15	7	15

Ledetaildesit'erationsestreprisici-dessous:

$$\begin{array}{ll}
 S = \{G, C, K, A, D\} : \text{Gen1}; & S = \{B, M, D\} : \text{Ben3}; \\
 S = \{C, K, A, D\} : \text{Cen2}; & S = \{M, H, D\} : \text{Men4}; \\
 S = \{K, A, D\} : \text{Ken2}; & S = \{H, D\} : \text{Hen4}; \\
 S = \{L, A, D\} : \text{Len2}; & S = \{D\} : \text{Den2}; \\
 S = \{A, D\} : \text{Aen1}; & S = \{E\} : \text{Een5}; \\
 S = \{I, B, M, D\} : \text{Ien3}; & S = \{F\} : \text{Fen6}; \\
 & S = \{N\} : \text{Nen7}
 \end{array}$$

Onpeutalorscalculerleretardd'equilibredettesolution:

$$RE = \frac{nc - T}{nc} = \frac{7 \times 19 - 100}{7 \times 19} = 24,81\%$$

Onvoitquelasolutionn'estpasd'unetr'esgrandequalit'e. Onpeututiliser plut'otunsecondscorequiconsiste`aadditionner`aladur'eedelat^ache, celles detouteslest^achesquilasuivent. Ainsi, `aladur'eedelat^acheA,onajoutele tempsdest^achesF,B,I,M,HetN.Lecalculdusecondscoredonnelesr'esultats suivants:

ABCDEFGHIJKLMN  
50 26 42 39 37 22 25 19 24 39 33 29 21 15

Leclassementdest^achessuivantcessecondscoreestlesuivant:

A,C,D,J,E,K,L,B,G,I,F,M,H,N

Onremplitletableaucommesuit

Poste1	Poste2	Poste3	Poste4	Poste5	Poste6
A,2	E,15	L,8	G,6	F,7	N,15
C,5	K,4	B,7	I,9	M,6	
D,2			H,4		
J,10					
19	19	15	19	13	15

Ledetaildesit'erationsestdonn'eci-dessous.

$$\begin{array}{ll}
 S = \{A, C, D, J, K, G\} : \text{Aen1}; & S = \{B, G, I, F, M\} : \text{Ben3}; \\
 S = \{C, D, J, K, B, G, I\} : \text{Cen1}; & S = \{G, I, F, M\} : \text{Gen4}; \\
 S = \{D, J, K, B, G, I\} : \text{Den1}; & S = \{I, F, M, H\} : \text{Ien4}; \\
 S = \{J, E, K, B, G, I\} : \text{Jen1}; & S = \{F, M, H\} : \text{Fen5}; \\
 S = \{E, K, B, G, I\} : \text{Een2}; & S = \{M, H\} : \text{Men5}; \\
 S = \{K, B, G, I, F\} : \text{Ken2}; & S = \{H\} : \text{Hen4}; \\
 S = \{L, B, G, I, F\} : \text{Len3}; & S = \{N\} : \text{Nen6}.
 \end{array}$$

On peut alors calculer le retard d'équilibre de cette solution :

$$RE = \frac{19 \times 6 - 100}{19 \times 6} = 12,3\%$$

On voit que la solution est meilleure sans être optimale. On peut également agir sur la durée maximum de 19 qui est un paramètre de l'heuristique.

### 8.2.3 Configuration à poste fixe

Lorsqu'un opérateur voyage entre les différentes opérations, on parle de *conception à poste fixe*. Comme **exemples**, on peut citer :

- les magasins self-service où les clients se déplacent rayonnés en rayon ;
- les entrepôts de stockage de carrelages, de tapis-pleins, etc ...
- un centre de stockage intermédiaire d'une société de distribution ;
- une infirmerie qui se trouve dans une chambre d'hôtel, ...

Le **problème principal** réside dans la localisation des aires de stockage de manière à minimiser soit

- le *coût total de manipulation* en mettant les produits les plus utilisés aux endroits les plus accessibles ;
- le *temps maximum d'accès* dans le cas, par exemple, de la localisation de centres d'intervention d'urgence.

#### Cas d'un entrepôt :

Illustrons ce cas par l'exemple de la société Sommer qui produit en grandes séries des différentes références de tapis-pleins qui sont vendues en quelques unités à ses clients qui sont les centres de bricolage et les surfaces spécialisées en revêtement de sol. On approvisionne le stock en grandes quantités (de l'ordre de 200 rouleaux d'un même type). On stocke, à la demande, en petites quantités (un ou deux rouleaux). Le stock est rendu nécessaire par la différence entre la taille économique d'un lot de production et la taille moyenne d'un lot demandé.

Pour le **placement optimal des rouleaux**, on a intérêt à placer les articles ayant le plus fort taux de rotation de stock aux emplacements les plus accessibles. Il y a deux manières de stocker :



- *Stocker à des places dédiées*: une référence donnée sera toujours à la même place. Ce qui facilite le contrôle de l'information. **L'inconvénient** est que l'on perd beaucoup de place car chaque emplacement est rempli à 50% en moyenne.
- *Stocker à la première place disponible*: ceci nécessite un système informatique de localisation: chaque lot est localisé par le numéro de l'allée, la distance dans l'allée, et la hauteur dans le rayon.

La solution adoptée chez Sommer est le dédicacement par zone: on place le produit dans la première place disponible dans une zone (assez large) correspondant à son taux de rotation. Ceci est donc un compromis entre une capacité de stockage réduite et la rapidité d'accès aux produits à forte rotation de stock.

#### Cas des centres d'intervention d'urgence:

Dans ce second cas, **l'objectif** est de minimiser le temps d'accès au client le plus éloigné. Par exemple, dans un service hospitalier, on veut localiser le local des infirmières de manière à avoir un temps de réaction au près de chaque patient aussi court que possible. La solution, dans ce cas, est de construire un étage circulaire avec le local des infirmières au centre. Remarquez qu'ici souvent la solution implique *des localisations multiples* afin de bien couvrir une zone: par exemple, dans le cas des pompiers, on a une diversité d'antennes de localisées permettant d'atteindre rapidement des villages décentrés.

### 8.3 Décisions de capacité

Nous allons illustrer les décisions de choix d'une capacité sur l'exemple tiré de MacClain [13] d'une boulangerie industrielle qui fournit les supermarchés de la région et qui s'attend à une croissance de la demande.

Les données numériques sont les suivantes:

1. *Modélisation de la demande*: il y a incertitude sur la demande future du produit. Si le succès du produit est important, une capacité supplémentaire de 5000 unités par semaine sera nécessaire pour un profit de 40000 \$ par semaine hors frais d'amortissement du capital. Si le succès du produit est mitigé, une capacité de 2000 unités par semaine sera suffisante et la compagnie fera un profit de 16000 \$ par semaine. La demande est connue à l'avance. On suppose que les bénéfices sont comptabilisés en fin d'année. Une année comporte 52 semaines d'ouverture du magasin.

2. *Données de coût d'investissement.* Une capacité de 2000 unités par semaine peut être construite pour 800 000\$. Une capacité de 5000 unités par semaine peut être construite pour 1,5 millions de\$. Une capacité de 2000 peut être étendue à une capacité de 5000 pour 1 million de\$. Les surcapacités sont sans valeur.
3. *La durée de vie des équipements* est de 20 ans.
4. *Le facteur d'actualisation*, nécessaire car les profits sont répartis dans le futur, est de 25% l'an.
5. *La probabilité de succès* du lancement du produit est estimée à 20% sur base d'expériences d'introduction d'autres produits.

Les différents **choix possibles** peuvent être utilement illustrés sur un arbre de décision tel que celui de la figure 8.4. Un carré représente une décision. Un cercle

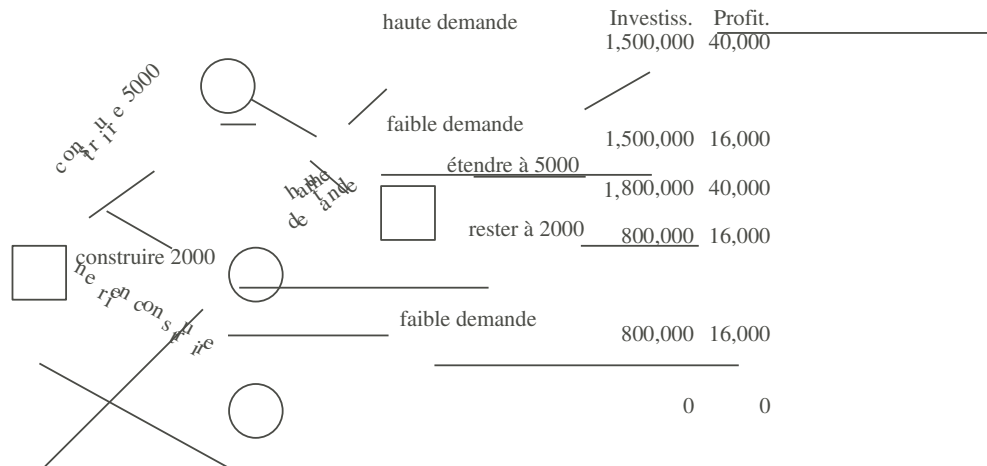


Figure 8.4: Arbre de décision

représente un état du monde.

Pour le **choix d'une capacité**, on va sélectionner la capacité d'espérance de profit la plus élevée.

**Définition 8.1** On appelle *valeur nette présente*, la somme actualisée des profits futurs moins l'investissement initial.

Appliquons ceci à l'exemple. Si, au début de la deuxième année, on étend la capacité de 2000 à 5000, ceci rapporte un supplément de profit pour les années 2 à 20, rapporté à la fin de la première année de:

$$\sum_{j=1}^{19} (40000 - 16000) \times 52 \times \frac{1}{1,25^j}$$

On peut démontrer la formule suivante pour le calcul d'annuités:

$$\sum_{j=1}^n \frac{1}{1+i}^j = \frac{1 - (1+i)^{-n}}{i}$$

Appliquons ceci à notre exemple:

$$\sum_{j=1}^{19} \frac{1}{1,25}^j = \frac{1 - (1,25)^{-19}}{0,25} = 3,942$$

On obtient donc une valeur nette à bout d'un an de:

$$24000 \times 52 \times 3,942 = 4920057.$$

dont on déduit la valeur nette présente de l'investissement fait à bout d'un an:

$$\text{VNP} = 4920057 - 1000000 = 3920057.$$

On en conclut qu'on a intérêt à faire l'investissement puisque la Valeur Nette Présente est positive: on aura un retour positif de l'investissement.

Considérons la construction initiale de 2000 augmentée de 3000, en cas de demande forte. L'investissement initial de 2000 rapporte 16000\$ durant 20 ans et l'investissement de 2ème année rapporte 3920057 à bout d'un an:

$$(16000 \times 52) \times \sum_{j=1}^{20} \frac{1}{1,25}^j + 3920057 \frac{1}{1,25} - 800000 = 5625677.$$

Considérons maintenant la construction de 2000 en cas de demande faible:

$$(16000 \times 52) \times \sum_{j=1}^{20} \frac{1}{1,25}^j - 800000 = 2489631.$$

Considérons la construction initiale de 5000 en cas de demande forte:

$$(40000 \times 52) \times \sum_{j=1}^{20} \frac{1}{1,25}^j - 1500000 = 6724076.$$

Considérons maintenant la construction initiale de 5000 en cas de demande faible:

$$(16000 \times 52) \times \sum_{j=1}^{20} \frac{1}{1,25}^j - 1500000 = 1789631.$$

Les résultats dans les différents cas sont résumés au tableau 8.4.

On peut alors calculer les profits espérés dans chacun des trois cas:

Décision	demande	VNP
construire 5000	forte	6724076
construire 5000	faible	1789631
construire 2000+3000	forte	5625677
construire 2000	faible	2489631
construire 0	forte	0
construire 0	faible	0

Tableau 8.4: Calcul de la VNP

- *Construire 5000:*

$$E(VNP) = 0,2 \times 6724076 + 0,8 \times 1789631 = 2776519\$.$$

- *Construire 2000:*

$$E(VNP) = 0,2 \times 5625677 + 0,8 \times 2489631 = 3117039\$.$$

En conclusion, il vaut mieux construire une petite capacité et l'étendre après un an si nécessaire. Remarquons que le résultat dépend cruciallement de la probabilité de succès du produit (voir exercice ci-dessous).

## 8.4 Décisions de localisation

La décision de localisation d'un centre de production doit être analysée en tenant compte de plusieurs critères :

1. la facilité d'accès, les coûts de transport;
2. la disponibilité, la qualification et le coût de la main-d'œuvre;
3. le coût de construction, les taxes locales;
4. l'attraction des clients;
5. la disponibilité des matières premières;
6. les attitudes des autorités locales et nationales.

L'importance relative de ces critères dépend du type d'activité à localiser :

- *localiser un super-marché* : les coûts de transport et l'attraction des clients sont prépondérants ;
- *localiser une usine* : le coût de la main-d'œuvre et la disponibilité des matières premières sont prépondérants.

Les modèles de localisation optimale considèrent généralement un seul critère. Deux techniques sont appliquées suivant l'objectif poursuivi : la technique de gravité sion veut minimiser les coûts totaux de transport ou celle de discréétisation sion veut minimiser le temps d'accès au client le plus éloigné.

Comme nous l'avons dit, il existe deux techniques qui correspondent chacune à un choix d'objectif :

- *La technique du centre de gravité*. Si l'on veut minimiser le nombre total de tonnes-kilomètres de produit transporté, on a intérêt à situer au centre de gravité des clients et fournisseurs. Par exemple, dans la localisation d'une usine de production de béton, on a intérêt à situer au centre de gravité des carrières et des gros clients.
- *La méthode de discréétisation*. Lorsque le critère temps d'accès est le plus important, on a rarement recours le plus souvent à des *emplacements multiples* afin d'avoir un bon accès à tous. Par exemple, lors de la localisation d'un centre d'intervention de pompiers, on veut minimiser le temps d'accès au client le plus éloigné. Ce qui conduit à implanter des antennes décentralisées.

## 8.5 Utilisation de la programmation mathématique

Pour terminer ce chapitre, nous allons illustrer l'utilité de la programmation mathématique dans les décisions de localisation et de choix de capacité sur un exemple également tiré de tiré de MacClain [13].

Les différences de **coûts de production** sont reprises aux tableaux 8.5 et 8.6. Les coûts de transport entre les différentes usines et les différents clients sont donnés au tableau 8.5 en \$/par kg. Les demandes des clients sont données au tableau 8.5 en millions de kg par jour. Les coûts de production sont donnés au tableau 8.6 en \$/par kg. Les capacités de production sont données au tableau 8.6 en milliers de kg par jour.

On veut déterminer le plan de distribution qui minimise les coûts de production et les coûts de transport.

Version client	Coût de l'usine (\$/kg)			Demande du client (10 <sup>6</sup> kg/jour)
	A	B	C	
1	0,021	0,039	0,035	0,5
2	0,024	0,029	0,034	0,8
3	0,019	0,040	0,029	0,5
4	0,048	0,027	0,026	0,9
5	0,037	0,024	0,032	0,9
6	0,029	0,023	0,041	0,8
7	0,020	0,041	0,032	0,6
8	0,041	0,034	0,019	0,6
9	0,050	0,034	0,018	0,8
10	0,047	0,035	0,018	0,7

Tableau 8.5: Coûts de transport et demandes

Usine	A	B	C
Coût de production (\$/kg)	0,347	0,326	0,351
Capacité de production (10 <sup>6</sup> kg/jour)	1,8	4	1,6

Tableau 8.6: Coût et capacité de production

Nous allons formuler le problème comme un **problème de programmation mathématique**:

- *Choix des variables.*

Notons  $X_{ij}$ , le nombre de millions de kg produits à l'usine  $i$  et livrés au client  $j$ .

- *Expression de l'objectif.*

Ils s'expriment simplement par:

$$\min_{i=1}^3 \sum_{j=1}^{10} C_{ij} X_{ij}$$

avec  $C_{ij}$ , le coût de fourniture d'un million d'unités de l'usine  $i$  vers le client  $j$ . Ceci est la somme du coût de production et du coût de transport.

- *Expression des contraintes.*

Elles sont de deux types:

– “Respecter la capacité de l'usine  $i$  :”

$$\sum_{j=1}^{10} X_{ij} \leq CAP_i$$

où  $CAP_i$  est la capacité de l'usine  $i$ .

– “Satisfaire la demande du client  $j$  :”

$$\sum_{i=1}^3 X_{ij} = DEM_j$$

où  $DEM_j$  est la demande du client  $j$ .

La **solution optimale** peut être trouvée par l'algorithme du Simplexe puisque il s'agit d'un problème purement linéaire. Examinons maintenant le problème de la **localisation d'une nouvelle usine**. Supposons que l'usine C doit être remplacée. Les alternatives possibles sont:

1. Accroître l'usine B à 6 millions de kg par jour.
2. Construire une nouvelle C de 2 millions de kg/jour.
3. Construire une nouvelle C de 4 millions de kg/jour.

Les alternatives	coût fixe	coût marginal
6 millions B	18 millions de \$	0,326
2 millions C	18 millions de \$	0,335
4 millions C	34 millions de \$	0,320

Tableau 8.7: Données de coût des alternatives

Leurs coûts respectifs sont donnés au tableau 8.7.

Effectuons une **comparaison des 3 alternatives** et de la situation actuelle. II s'agit de résoudre successivement quatre problèmes linéaires notés (LP1) à (LP4) au tableau 8.8. Dans la colonne "coût journalier", on donne la somme de coût de production et de coût de transport, hors frais fixes d'investissement.

	Les alternatives	coût journalier	coût fixe
(LP1)	situation actuelle	2561600	
(LP2)	6 millions B	2547300	18 millions
(LP3)	2 millions C	2533100	18 millions
(LP4)	4 millions C	2469700	34 millions

Tableau 8.8: Données de coût des alternatives

Une première conclusion qui peut être tirée de ce tableau est que (LP2) peut être éliminée car ayant un coût fixe identique à celui de (LP3), une alternative qui a un coût journalier inférieur. Calculons l'économie de (LP3) sur 300 jours de production par rapport à la situation actuelle:

$$(2561600 - 2533100) \times 300 = 8555000$$

Soit une économie de 8,555 millions de \$ par an pour un investissement initial de 18 millions de \$. Cet investissement est certainement rentable, quel que soit le facteur d'actualisation.

Calculons maintenant l'économie additionnelle de (LP4) par rapport à (LP3):

$$(2533100 - 2469700) \times 300 = 19020000$$

Soit une économie additionnelle de 19,020 millions de \$ par an pour un investissement additionnel de 16 millions de \$. Anouveau, cet investissement est hautement profitable. On choisira donc la solution (LP4): construire la nouvelle usine C à 4 millions de kg par jour.



Remarquons que, dans la solution de (LP4), l'usine A n'est plus utilisée du tout et peut être fermée.

Enfin, terminons ce chapitre en illustrant l'importance de l'**utilisation de variable binaire** dans les décisions de choix de capacité. Prenons l'exemple de l'ouverture éventuelle d'une nouvelle usine D de 2 millions de capacité. La décision d'ouverture de la nouvelle usine peut être modélisée par la variable binaire:

$$y_4 \in \{0, 1\}$$

avec  $y_4$  valant 1 si l'usine D est ouverte et zéro sinon.

Cette variable binaire intervient dans la contrainte de capacité de la nouvelle usine comme suit:

$$\sum_{j=1}^{10} x_{4j} \leq 2y_4$$

En effet, si l'usine D est fermée, le membre de droite est nul et rien ne peut sortir de l'usine.

Cette variable intervient aussi dans la fonction objectif. En effet, la somme des coûts de transport, on peut ajouter le coût fixe d'un nouvel investissement. Ceci conduit à l'expression suivante pour l'objectif:

$$\min z = \sum_{i=1}^4 \sum_{j=1}^{10} c_{ij} x_{ij} + \sum_{i=2}^4 K_i y_i$$

où  $K_i$  est le coût fixe d'ouverture de l'usine  $i$ .

Remarque aussi que les variables binaires peuvent être utilisées pour décider du niveau de la capacité d'une nouvelle usine parmi un nombre discret de valeurs possibles. Ainsi, si l'usine D peut avoir comme capacité 2 millions ou 5 millions d'unités, on peut écrire:

$$\sum_{j=1}^{10} x_{4j} \leq 2y_4 + 5y_4$$

avec la contrainte supplémentaire que

$$y_4 + y_4 = 1,$$

ce qui assure que l'une ou l'autre des deux capacités est sélectionnée.

Remarque en fin que l'utilisation de variables binaires conduit à un *problème en nombres entiers*. Ils agissent d'un problème plus difficile à résoudre que les problèmes linéaires (LP1) à (LP4). Il peut être résolu par application de la méthode de branch and bound.

## 8.6 Exercices

8.1. **Equilibrage d'une chaîne.** Pour l'exemple de la section 8.2.2,

- à l'aide d'une heuristique au choix, d'identifier une répartition entre 7 opérateurs de temps de cycle maximum de 18 minutes.
- calculer le retard d'équilibre de la chaîne ainsi obtenue.

8.2. **Montage en chaîne d'une lampe.** Le montage d'une lampe de bureau nécessite la réalisation de 7 tâches (notées A à G) dont les temps élémentaires de montage sont donnés en deuxième colonne du tableau 8.9. Les contraintes d'antériorité sont données en troisième colonne du tableau 8.9. L'objectif de production est de 9000 lampes par mois. Un mois est constitué de 20 jours de 8 heures par jour.

Tâche	Temps (secondes)	Préalables
A	22	-
B	14	A
C	27	-
D	40	B, C
E	9	-
F	41	D, E
G	12	F

Tableau 8.9: Montage de lampes à chaîne.

- Déterminez le temps maximum de cycle de la chaîne d'assemblage pour respecter cet objectif. Autrement dit, une lampe doit sortir de la chaîne toutes les C secondes pour respecter cet objectif. On demande de déterminer C.
- Représentez sur un graphique deréseau les relations d'antériorité.
- Calculez le SCORE2 pour chacune des tâches de montage. Pour rappel, le SCORE2 est la somme de temps de la tâche et de toutes les tâches qui la suivent.
- En utilisant ce SCORE2, déterminez, en utilisant l'heuristique vue au cours, une affectation des 7 tâches aux postes de travail successifs de la chaîne.
- Calculez le retard d'équilibre de votre solution.

- 8.3. **Choix d'une capacité.** Pour les données d'investissement de la section 8.3 mais avec une probabilité de succès du produit de 50%,
- recalculer les valeurs présentes nettes des trois investissements;
  - expliquer pourquoi la décision optimale change;
  - déterminer la probabilité pour laquelle la décision optimale change.
- 8.4. **Optimisation de flux de transports.** L'entreprise B<sup>atiment Travaux Publics Nantes Atlantique</sup> a 3 chantiers en cours: C1, C2, C3. Elle possède 2 unités de production de béton, B1 et B2, et 2 carrières, G1 et G2, où sont produits les gravillons qui entrent dans la fabrication du béton. Si la production interne n'est pas suffisante, il est possible de faire appel à un sous-traitant pour la production de gravillons (unité G3) et/ou pour la production de béton (unité B3). Dans la mesure du possible, on évite d'utiliser le sous-traitant. Il faut 1/2 tonne de gravillon pour 1 tonne de béton. Les quantités de béton à fournir dans la période aux chantiers C1, C2 et C3 sont respectivement 100, 200 et 130 tonnes. Les capacités de production en gravillons des unités G1 et G2 sont respectivement 75 et 60 tonnes pendant la période. La carrière du sous-traitant G3 peut fournir 100 tonnes au maximum. Les capacités de production en béton des unités B1 et B2 sont respectivement de 60 et 120 tonnes. Le sous-traitant B3 a une capacité de 600 tonnes pendant la même période. Les centrales de béton B1, B2 et B3 utilisent uniquement les gravillons provenant de G1, G2 ou G3.

EURO/tonne	vers B1	vers B2	vers B3
de G1	100	80	85
de G2	60	70	65
de G3	120	180	140

Tableau 8.10: Coûts de transport des gravillons

Les coûts de transport unitaire (en EURO/tonne) des gravillons sont donnés dans le tableau 8.10 et les coûts de transport unitaire (en EURO/tonne) des bétons sont donnés dans le tableau 8.11.

On veut déterminer comment satisfaire les commandes acceptées à coût de transport minimum, tout en n'ayant recours à un sous-traitant que pour les capacités manquantes de fabrication interne. Formulez le problème.

- 8.5. **Ouverture de dépôts.** Une firme travaille uniquement pour 4 gros clients situés à Bruxelles, Charleroi, Namur et Ostende, respectivement. Elle veut réorganiser sa distribution et a la possibilité de satisfaire la demande des

EURO/tonne	vers C1	vers C2	vers C3
de B1	40	50	60
de B2	25	30	30
de B3	40	45	60

Tableau 8.11: Coûts de transport des bâteaux

clients à partir de 3 destinations différentes, à Anvers, Liège et Mons, respectivement. Si une destination est ouverte une année, cela représente un coût fixe (administration, gardiennage, etc ...) de 25 pour Anvers, 15 pour Liège et 15 pour Mons. Les capacités annuelles des destinations, si elles sont ouvertes, sont de 40, 25 et 25 respectivement.

Le directeur des ventes de cette firme consulte ses fiches de commandes des dernières années et estime que, pour l'année prochaine, il devra livrer 20, 12, 9 et 14 unités du produit à ses quatre clients. Les coûts de transport d'une unité de produit entre les usines et les villes sont donnés au tableau 8.12.

Coût de transport	Bruxelles	Charleroi	Namur	Ostende
Anvers	100	150	180	90
Liège	120	170	80	210
Mons	70	30	90	140

Tableau 8.12: Coûts unitaires de transport.

Sachant quel approvisionnement d'un client peut se faire à partir de plusieurs destinations, on veut déterminer:

- quels destinations la firme doit-elle ouvrir l'année prochaine?
- comment organiser le transport entre les destinations et les clients?

pour minimiser la somme des coûts d'investissement et de transport. Les coûts de production sont identiques dans les trois usines et n'entrent donc pas en considération. Formuler le problème de minimisation des coûts.

## Bibliographie

- [1] BAGLING´erard, Olivier BRUEL, Alain GARREAU, Michel GREIF et Christian VANDELFT, *Management Industrielle et Logistique*, Economica, Paris, 1996.
- [2] BROOKE Anthony, David KENDRICK et Alexander MEERAUS, GAMS User's guide Release 2.25, The Scientific Press, San Francisco, 1992.
- [3] CHVÁTAL Vašek, *Linear Programming*, Freeman and Company, 1983.
- [4] DEWOLF Daniel, Olivier JANSSENS et EBISTHOVENet Yves SMEERS, The Simplex algorithm extended to piecewise linearly constrained problems, CORE DISCUSSION Paper 9119, Université Catholique de Louvain, 1991.
- [5] EXCEL, *Guided de l'utilisateur*, Microsoft, 1992.
- [6] GIARD Vincent, *Gestion de la production*, Economica, Paris, 1988.
- [7] GUERRIEN Bernard, *Initiation aux mathématiques*, Economica, 1991.
- [8] F.S. HILLIER et G.S. LIEBERMAN, *Introduction to Operations Research*, 6<sup>ème</sup> édition, MacGraw-Hill International Editions, Singapour, 1995.
- [9] F.S. HILLIER, M.S. HILLIER et G.S. LIEBERMAN, *Introduction to Management Sciences*, 1<sup>ère</sup> édition, MacGraw-Hill International Editions, Boston, 2000.
- [10] G. JAVEL, *Organisation et gestion de la production*, MASSON, 1997.
- [11] LACAZE Dominique, *Optimisation appliquée à la gestion et à l'économie*, Economica, 1990.
- [12] D.G. LUENBERGER, *Linear and Nonlinear Programming*, Addison Wesley, 1984.
- [13] J.O. MACCLAIN, L.J. THOMAS et J.B. MAZZOLA, *Operations Management: Production of Goods and Services*, Prentice Hall, 1992.

- 
- [14] NEMHAUSER, G.L. et L.A. WOLSEY, *Integer and Combinatorial Optimization*, Wiley, New York, 1988.
- [15] Y. NORBERT, R. OUELLET et R. PARENT, *La recherche opérationnelle*, Gaëtan Morin Editeur, Montréal-Paris, 1995.
- [16] SIMMONARD Michel, *La programmation linéaire*, Dunod 1972.
- [17] M.P. WILLIAMS, *Model building in Mathematical Programming*, John Wiley, 1990.
- [18] M.P. WILLIAMS, *Model solving in Mathematical Programming*, John Wiley, 1992.
- [19] XPRESS-MP, *User Guide and Reference Manual*, Release 10, Dash Associate, 1997.

## Annexe A

# Formulaire pour la gestion de production

### A.1 La gestion calendaire de stock

Coût de gestion:

$$C(S) = c_p I_p(S) + c_r I_r(S) + c_1$$

avec  $I_p(S)$  = stock moyen possédée:

$$I_p(S) = S - \bar{X} + I_r(S) \quad (\text{cas de stock à rotation nulle})$$

$$I_p(S) = S - \frac{\bar{X}}{2} + \frac{I_r(S)}{2} \quad (\text{cas de stock à rotation non nulle})$$

et  $I_r(S)$  = nombre moyen de demandes non satisfaites:

$$I_r(S) = \lambda P(X > S - 1) - S P(X > S) \quad \text{si } X \sim \text{Poisson}(\lambda)$$

$$I_r(S) = \sigma [f(t_s) - t_s P(t > t_s)] \quad \text{si } X \sim N(\mu, \sigma)$$

avec:

$$t_s = \frac{S - \bar{X}}{\sigma} \quad \text{et} \quad f(t_s) = \frac{e^{-t_s^2/2}}{\sqrt{2\pi}}$$

**Politique optimale en stock à rotation nulle:**

$$S^* \text{ tel que } P(X > S^*) \leq \frac{c_p}{c_p + c_r} \leq P(X > S^* - 1) \quad \text{si } X \sim \text{Poisson}(\lambda)$$

$$S^* \text{ tel que } P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + c_p} \quad \text{si } X \sim N(\mu, \sigma)$$

**Politique optimale en stock à rotation non nulle:**

$$S^* \text{ tel que } P(X > S^*) \leq \frac{c_p}{c_r + \frac{c_p}{2}} \leq P(X > S^* - 1) \quad \text{si } X \sim \text{Poisson}(\lambda)$$

$$S^* \text{ tel que } P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + \frac{c_p}{2}} \quad \text{si } X \sim N(\mu, \sigma)$$

**Conséquences économiques du choix:**

- coût de gestion:

$$C(S) = c_r I_r(S) + c_p I_p(S) + c_1$$

- marge nette moyenne:

$$B(S) = m_u \bar{X} - C(S)$$

avec  $m_u$ , la marge unitaire.

**A.2 La gestion par point de commande****Coût de gestion en univers certain:**

$$C(q) = c_c I_c(q) + c_p I_p(q) = c_c \frac{D}{q} + c_p \frac{q}{2}$$

avec  $I_c(q)$  = nombre moyen de commandes par an;

$I_p(q)$  = stock moyen possédée;

$D$  = demande annuelle;

$q$  = quantité commandée.

**Niveau optimal de commande:**

$$q^* = \sqrt{\frac{2c_c D}{c_p}}$$

avec  $c_p$ , le coût unitaire de possession durant un an en stock.

**Point de commande:**

$$s = DL$$

avec  $L$  = délai d'approvisionnement, exprimé en année.

**Coût de gestion en cas de demande aléatoire:**

$$C = c_c I_c + c_p I_p + c_r I_r$$



La **quantité économique**  $q$  est déterminée en arbitrant entre le coût de commande et le coût de possession à partir de  $D$ , la demande moyenne annuelle:

$$q^* = \frac{\sqrt{2cD}}{c_p}$$

Le **point de commande**  $S$  est déterminé en arbitrant entre le coût de rupture et le coût de possession en utilisant la gestion calendaire **pendant le délai d'obtention**  $L$  et en retenant comme  $S$  le niveau de réapprovisionnement optimal  $S$ :

$$P(X > S^*) = \frac{c_p}{c_r + c_p/2}$$

avec  $c_p$ , le coût unitaire de possession entre deux commandes:

$$c_p = c_p \frac{q^*}{D}$$

#### Conséquences économiques du choix:

- Le stock de sécurité est la différence entre le point de commande et la demande moyenne durant  $L$ :

$$s - DL$$

- Le stock moyen possédé en cas de ventes manquantes perdues:

$$I_p(s, q) = \frac{q}{2} + (s - DL) + \frac{I_r^c(s)}{2},$$

où  $I_r^c(s)$  note les ruptures par cycle (durant le délai d'obtention).

- Le stock moyen possédé en cas de ventes manquantes différées:

$$I_p(s, q) = \frac{q}{2} + (s - DL) + \frac{DL}{2q} I_r^c(s),$$

où  $I_r^c(s)$  note les ruptures par cycle (durant le délai d'obtention).

### A.3 Les techniques de juste à temps

#### Détermination du nombre d'étiquettes:

$$N \geq \frac{(1+\alpha)C_u T_r + Q_e}{k}$$

avec  $C_u$  = consommation du poste à valen unités par minute;  
 $Q_e$  = taille économique des lots fabriqués en amont;  
 $k$  = la capacité d'un conteneur;  
 $T_r$  = temps de réaction du système.

#### A.4 Equilibrage d'une chaîne de production

Le retard d'équilibre:

$$RE = \frac{nc - T}{nc}$$

avec  $n$  = nombre de postes de travail,  
 $c$  = temps d'un cycle,  
 $T$  = temps total requis par un article.

#### A.5 Calcul d'annuités

$$\sum_{t=1}^n \frac{1}{1+i}^t = \frac{1 - (1+i)^{-n}}{i}$$

avec  $n$  = nombre d'années,  
 $i$  = taux d'actualisation annuel.

## Annexe B

### Tables pour la gestion des stocks

#### B.1 Table de la loi Poisson ( $\lambda$ )

	$\lambda$									
$X$	0,05	0,1	0,15	0,2	0,25	0,3	0,35	0,4	0,45	0,5
0	0,0488	0,0952	0,1393	0,1813	0,2212	0,2592	0,2953	0,3297	0,3624	0,3935
1	0,0012	0,0047	0,0102	0,0175	0,0265	0,0369	0,0487	0,0616	0,0754	0,0902
2	0,0000	0,0002	0,0005	0,0011	0,0022	0,0036	0,0055	0,0079	0,0109	0,0144
3	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0001	0,0003	0,0005	0,0008	0,0012	0,0018
4	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0001	0,0002
5	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Donner la probabilité  $P[\text{Poisson}(\lambda) > x]$

X	$\lambda$									
	0,55	0,6	0,65	0,7	0,75	0,8	0,85	0,9	1	1,5
0	0,4231	0,4512	0,4780	0,5034	0,5276	0,5507	0,5726	0,5934	0,6321	0,7769
1	0,1057	0,1219	0,1386	0,1558	0,1734	0,1912	0,2093	0,2275	0,2642	0,4422
2	0,0185	0,0231	0,0283	0,0341	0,0405	0,0474	0,0549	0,0629	0,0803	0,1912
3	0,0025	0,0034	0,0044	0,0058	0,0073	0,0091	0,0111	0,0135	0,0190	0,0656
4	0,0003	0,0004	0,0006	0,0008	0,0011	0,0014	0,0018	0,0023	0,0037	0,0186
5	0,0000	0,0000	0,0001	0,0001	0,0001	0,0002	0,0003	0,0003	0,0006	0,0045
6	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0009
7	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0002
8	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Donne la probabilité  $P[\text{Poisson}(\lambda) > x]$

X	$\lambda$									
	2,2	3,3	4,4	5,5	6,6	7,7	8,8	9,9	10,10	11,11
0	0,8647	0,9179	0,9502	0,9698	0,9817	0,9889	0,9933	0,9959	0,9975	0,9985
1	0,5940	0,7127	0,8009	0,8641	0,9084	0,9389	0,9596	0,9734	0,9826	0,9887
2	0,3233	0,4562	0,5768	0,6792	0,7619	0,8264	0,8753	0,9116	0,9380	0,9570
3	0,1429	0,2424	0,3528	0,4634	0,5665	0,6577	0,7350	0,7983	0,8488	0,8882
4	0,0527	0,1088	0,1847	0,2746	0,3712	0,4679	0,5595	0,6425	0,7149	0,7763
5	0,0166	0,0420	0,0839	0,1424	0,2149	0,2971	0,3840	0,4711	0,5543	0,6310
6	0,0045	0,0142	0,0335	0,0653	0,1107	0,1689	0,2378	0,3140	0,3937	0,4735
7	0,0011	0,0042	0,0119	0,0267	0,0511	0,0866	0,1334	0,1905	0,2560	0,3272
8	0,0002	0,0011	0,0038	0,0099	0,0214	0,0403	0,0681	0,1056	0,1528	0,2084
9	0,0000	0,0003	0,0011	0,0033	0,0081	0,0171	0,0318	0,0538	0,0839	0,1226
10	0,0000	0,0001	0,0003	0,0010	0,0028	0,0067	0,0137	0,0253	0,0426	0,0668
11	0,0000	0,0000	0,0001	0,0003	0,0009	0,0024	0,0055	0,0110	0,0201	0,0339
12	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0003	0,0008	0,0020	0,0045	0,0088	0,0160
13	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0003	0,0007	0,0017	0,0036	0,0071
14	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0006	0,0014	0,0030
15	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0005	0,0012
16	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0004
17	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002
18	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001
19	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Donne la probabilité  $P[\text{Poisson}(\lambda) > x]$

X	$\lambda$									
	77,588,599,5						10	11	12	13
0	0,9991	0,9994	0,9997	0,9998	0,9999	0,9999	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000
1	0,9927	0,9953	0,9970	0,9981	0,9988	0,9992	0,9995	0,9998	0,9999	1,0000
2	0,9704	0,9797	0,9862	0,9907	0,9938	0,9958	0,9972	0,9988	0,9995	0,9998
3	0,9182	0,9409	0,9576	0,9699	0,9788	0,9851	0,9897	0,9951	0,9977	0,9989
4	0,8270	0,8679	0,9004	0,9256	0,9450	0,9597	0,9707	0,9849	0,9924	0,9963
5	0,6993	0,7586	0,8088	0,8504	0,8843	0,9115	0,9329	0,9625	0,9797	0,9893
6	0,5503	0,6218	0,6866	0,7438	0,7932	0,8351	0,8699	0,9214	0,9542	0,9741
7	0,4013	0,4754	0,5470	0,6144	0,6761	0,7313	0,7798	0,8568	0,9105	0,9460
8	0,2709	0,3380	0,4075	0,4769	0,5443	0,6082	0,6672	0,7680	0,8450	0,9002
9	0,1695	0,2236	0,2834	0,3470	0,4126	0,4782	0,5421	0,6595	0,7576	0,8342
10	0,0985	0,1378	0,1841	0,2366	0,2940	0,3547	0,4170	0,5401	0,6528	0,7483
11	0,0533	0,0792	0,1119	0,1513	0,1970	0,2480	0,3032	0,4207	0,5384	0,6468
12	0,0270	0,0427	0,0638	0,0909	0,1242	0,1636	0,2084	0,3113	0,4240	0,5369
13	0,0128	0,0216	0,0342	0,0514	0,0739	0,1019	0,1355	0,2187	0,3185	0,4270
14	0,0057	0,0103	0,0173	0,0274	0,0415	0,0600	0,0835	0,1460	0,2280	0,3249
15	0,0024	0,0046	0,0082	0,0138	0,0220	0,0335	0,0487	0,0926	0,1556	0,2364
16	0,0010	0,0020	0,0037	0,0066	0,0111	0,0177	0,0270	0,0559	0,1013	0,1645
17	0,0004	0,0008	0,0016	0,0030	0,0053	0,0089	0,0143	0,0322	0,0630	0,1095
18	0,0001	0,0003	0,0007	0,0013	0,0024	0,0043	0,0072	0,0177	0,0374	0,0698
19	0,0000	0,0001	0,0003	0,0005	0,0011	0,0020	0,0035	0,0093	0,0213	0,0427
20	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0004	0,0009	0,0016	0,0047	0,0116	0,0250
21	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0004	0,0007	0,0023	0,0061	0,0141
22	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0001	0,0003	0,0010	0,0030	0,0076
23	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0001	0,0005	0,0015	0,0040
24	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0002	0,0007	0,0020
25	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0003	0,0010
26	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0005
27	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002
28	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001
29	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Donne la probabilité  $P[\text{Poisson}(\lambda) > x]$

X	$\lambda$				
	14	15	16	17	18
0	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000
1	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000
2	0,9999	1,0000	1,0000	1,0000	1,0000
3	0,9995	0,9998	0,9999	1,0000	1,0000
4	0,9982	0,9991	0,9996	0,9998	0,9999
5	0,9945	0,9972	0,9986	0,9993	0,9997
6	0,9858	0,9924	0,9960	0,9979	0,9990
7	0,9684	0,9820	0,9900	0,9946	0,9971
8	0,9379	0,9626	0,9780	0,9874	0,9929
9	0,8906	0,9301	0,9567	0,9739	0,9846
10	0,8243	0,8815	0,9226	0,9509	0,9696
11	0,7400	0,8152	0,8730	0,9153	0,9451
12	0,6415	0,7324	0,8069	0,8650	0,9083
13	0,5356	0,6368	0,7255	0,7991	0,8574
14	0,4296	0,5343	0,6325	0,7192	0,7919
15	0,3306	0,4319	0,5333	0,6285	0,7133
16	0,2441	0,3359	0,4340	0,5323	0,6249
17	0,1728	0,2511	0,3407	0,4360	0,5314
18	0,1174	0,1805	0,2577	0,3450	0,4378
19	0,0765	0,1248	0,1878	0,2637	0,3491
20	0,0479	0,0830	0,1318	0,1945	0,2693
21	0,0288	0,0531	0,0892	0,1385	0,2009
22	0,0167	0,0327	0,0582	0,0953	0,1449
23	0,0093	0,0195	0,0367	0,0633	0,1011
24	0,0050	0,0112	0,0223	0,0406	0,0683
25	0,0026	0,0062	0,0131	0,0252	0,0446
26	0,0013	0,0033	0,0075	0,0152	0,0282
27	0,0006	0,0017	0,0041	0,0088	0,0173
28	0,0003	0,0009	0,0022	0,0050	0,0103
29	0,0001	0,0004	0,0011	0,0027	0,0059
30	0,0001	0,0002	0,0006	0,0014	0,0033
31	0,0000	0,0001	0,0003	0,0007	0,0018
32	0,0000	0,0000	0,0001	0,0004	0,0010
33	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0005
34	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002
35	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001
36	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001
37	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

**B.2 Table de la loi normale  $Z \sim N(0,1)$** 

$P$	$Z_i$									
$Z_i$	0,00	0,01	0,02	0,03	0,04	0,05	0,06	0,07	0,08	0,09
0,0	0,5000	0,4960	0,4920	0,4880	0,4840	0,4801	0,4761	0,4721	0,4681	0,4641
0,1	0,4602	0,4562	0,4522	0,4483	0,4443	0,4404	0,4364	0,4325	0,4286	0,4247
0,2	0,4207	0,4168	0,4129	0,4090	0,4052	0,4013	0,3974	0,3936	0,3897	0,3859
0,3	0,3821	0,3783	0,3745	0,3707	0,3669	0,3632	0,3594	0,3557	0,3520	0,3483
0,4	0,3446	0,3409	0,3372	0,3336	0,3300	0,3264	0,3228	0,3192	0,3156	0,3121
0,5	0,3085	0,3050	0,3015	0,2981	0,2946	0,2912	0,2877	0,2843	0,2810	0,2776
0,6	0,2743	0,2709	0,2676	0,2643	0,2611	0,2578	0,2546	0,2514	0,2483	0,2451
0,7	0,2420	0,2389	0,2358	0,2327	0,2296	0,2266	0,2236	0,2206	0,2177	0,2148
0,8	0,2119	0,2090	0,2061	0,2033	0,2005	0,1977	0,1949	0,1922	0,1894	0,1867
0,9	0,1841	0,1814	0,1788	0,1762	0,1736	0,1711	0,1685	0,1660	0,1635	0,1611
1,0	0,1587	0,1562	0,1539	0,1515	0,1492	0,1469	0,1446	0,1423	0,1401	0,1379
1,1	0,1357	0,1335	0,1314	0,1292	0,1271	0,1251	0,1230	0,1210	0,1190	0,1170
1,2	0,1151	0,1131	0,1112	0,1093	0,1075	0,1056	0,1038	0,1020	0,1003	0,0985
1,3	0,0968	0,0951	0,0934	0,0918	0,0901	0,0885	0,0869	0,0853	0,0838	0,0823
1,4	0,0808	0,0793	0,0778	0,0764	0,0749	0,0735	0,0721	0,0708	0,0694	0,0681
1,5	0,0668	0,0655	0,0643	0,0630	0,0618	0,0606	0,0594	0,0582	0,0571	0,0559
1,6	0,0548	0,0537	0,0526	0,0516	0,0505	0,0495	0,0485	0,0475	0,0465	0,0455
1,7	0,0446	0,0436	0,0427	0,0418	0,0409	0,0401	0,0392	0,0384	0,0375	0,0367
1,8	0,0359	0,0351	0,0344	0,0336	0,0329	0,0322	0,0314	0,0307	0,0301	0,0294
1,9	0,0287	0,0281	0,0274	0,0268	0,0262	0,0256	0,0250	0,0244	0,0239	0,0233
2,0	0,0228	0,0222	0,0217	0,0212	0,0207	0,0202	0,0197	0,0192	0,0188	0,0183
2,1	0,0179	0,0174	0,0170	0,0166	0,0162	0,0158	0,0154	0,0150	0,0146	0,0143
2,2	0,0139	0,0136	0,0132	0,0129	0,0125	0,0122	0,0119	0,0116	0,0113	0,0110
2,3	0,0107	0,0104	0,0102	0,0099	0,0096	0,0094	0,0091	0,0089	0,0087	0,0084
2,4	0,0082	0,0080	0,0078	0,0075	0,0073	0,0071	0,0069	0,0068	0,0066	0,0064
2,5	0,0062	0,0060	0,0059	0,0057	0,0055	0,0054	0,0052	0,0051	0,0049	0,0048
2,6	0,0047	0,0045	0,0044	0,0043	0,0041	0,0040	0,0039	0,0038	0,0037	0,0036
2,7	0,0035	0,0034	0,0033	0,0032	0,0031	0,0030	0,0029	0,0028	0,0027	0,0026
2,8	0,0026	0,0025	0,0024	0,0023	0,0023	0,0022	0,0021	0,0021	0,0020	0,0019
2,9	0,0019	0,0018	0,0018	0,0017	0,0016	0,0016	0,0015	0,0015	0,0014	0,0014
3,0	0,0013	0,0013	0,0013	0,0012	0,0012	0,0011	0,0011	0,0011	0,0010	0,0010

Donne la probabilité  $P(Z > z_i + z_j)$



**B.3 Table pour le calcul de  $I_r(S)$** 

$g(t_s)$	$t_j$									
$t_i$	0,00	0,01	0,02	0,03	0,04	0,05	0,06	0,07	0,08	0,09
-3	3,0005	3,0104	3,0202	3,0304	3,0403	3,0505	3,0603	3,0702	3,0804	3,0903
-2,9	2,9004	2,9105	2,9204	2,9305	2,9406	2,9504	2,9606	2,9704	2,9805	2,9904
-2,8	2,8006	2,8107	2,8207	2,8308	2,8405	2,8506	2,8607	2,8705	2,8805	2,8906
-2,7	2,7010	2,7109	2,7209	2,7309	2,7409	2,7508	2,7608	2,7708	2,7809	2,7909
-2,6	2,6014	2,6115	2,6214	2,6312	2,6414	2,6513	2,6612	2,6711	2,6811	2,6910
-2,5	2,5020	2,5120	2,5218	2,5318	2,5419	2,5517	2,5617	2,5716	2,5817	2,5915
-2,4	2,4027	2,4126	2,4225	2,4326	2,4425	2,4524	2,4624	2,4721	2,4821	2,4920
-2,3	2,3037	2,3137	2,3234	2,3334	2,3434	2,3531	2,3632	2,3730	2,3828	2,3929
-2,2	2,2049	2,2146	2,2246	2,2344	2,2445	2,2543	2,2641	2,2740	2,2839	2,2938
-2,1	2,1064	2,1164	2,1261	2,1359	2,1457	2,1556	2,1654	2,1753	2,1852	2,1949
-2	2,0084	2,0183	2,0280	2,0378	2,0476	2,0574	2,0672	2,0771	2,0868	2,0967
-1,9	1,9111	1,9207	1,9305	1,9402	1,9499	1,9597	1,9694	1,9792	1,9889	1,9987
-1,8	1,8143	1,8240	1,8335	1,8433	1,8529	1,8625	1,8723	1,8820	1,8916	1,9013
-1,7	1,7182	1,7279	1,7374	1,7470	1,7566	1,7661	1,7758	1,7853	1,7951	1,8047
-1,6	1,6232	1,6327	1,6422	1,6516	1,6611	1,6706	1,6801	1,6896	1,6992	1,7088
-1,5	1,5293	1,5387	1,5479	1,5574	1,5667	1,5761	1,5855	1,5949	1,6043	1,6138
-1,4	1,4366	1,4458	1,4551	1,4643	1,4736	1,4829	1,4922	1,5013	1,5107	1,5200
-1,3	1,3455	1,3546	1,3636	1,3726	1,3818	1,3909	1,4000	1,4092	1,4183	1,4274
-1,2	1,2561	1,2650	1,2739	1,2828	1,2916	1,3006	1,3096	1,3186	1,3275	1,3365
-1,1	1,1686	1,1773	1,1859	1,1947	1,2034	1,2121	1,2209	1,2296	1,2384	1,2473
-1	1,0833	1,0918	1,1002	1,1087	1,1171	1,1256	1,1342	1,1428	1,1513	1,1599
-0,9	1,0004	1,0086	1,0168	1,0250	1,0333	1,0415	1,0499	1,0582	1,0666	1,0749
-0,8	0,9202	0,9281	0,9360	0,9440	0,9519	0,9599	0,9680	0,9760	0,9842	0,9923
-0,7	0,8429	0,8504	0,8581	0,8658	0,8735	0,8812	0,8889	0,8967	0,9045	0,9123
-0,6	0,7686	0,7760	0,7833	0,7906	0,7980	0,8054	0,8128	0,8203	0,8277	0,8353
-0,5	0,6978	0,7047	0,7117	0,7187	0,7257	0,7328	0,7399	0,7471	0,7542	0,7614
-0,4	0,6304	0,6370	0,6436	0,6503	0,6569	0,6636	0,6704	0,6772	0,6840	0,6909
-0,3	0,5668	0,5730	0,5792	0,5855	0,5918	0,5981	0,6045	0,6109	0,6174	0,6239
-0,2	0,5069	0,5127	0,5186	0,5245	0,5304	0,5363	0,5424	0,5484	0,5545	0,5606
-0,1	0,4509	0,4564	0,4618	0,4673	0,4728	0,4784	0,4840	0,4897	0,4954	0,5011
0	0,3989	0,4040	0,4090	0,4141	0,4193	0,4244	0,4297	0,4349	0,4402	0,4456

$g(t_s)$	$t_j$									
$t_j$	0,00	0,01	0,02	0,03	0,04	0,05	0,06	0,07	0,08	0,09
0	0,3989	0,3940	0,3890	0,3841	0,3793	0,3744	0,3697	0,3649	0,3602	0,3556
0,1	0,3509	0,3464	0,3418	0,3373	0,3328	0,3284	0,3240	0,3197	0,3154	0,3111
0,2	0,3069	0,3027	0,2986	0,2945	0,2904	0,2863	0,2824	0,2784	0,2745	0,2706
0,3	0,2668	0,2630	0,2592	0,2555	0,2518	0,2481	0,2445	0,2409	0,2374	0,2339
0,4	0,2304	0,2270	0,2236	0,2203	0,2169	0,2136	0,2104	0,2072	0,2040	0,2009
0,5	0,1978	0,1947	0,1917	0,1887	0,1857	0,1828	0,1799	0,1771	0,1742	0,1714
0,6	0,1686	0,1660	0,1633	0,1606	0,1580	0,1554	0,1528	0,1503	0,1477	0,1453
0,7	0,1429	0,1404	0,1381	0,1358	0,1335	0,1312	0,1289	0,1267	0,1245	0,1223
0,8	0,1202	0,1181	0,1160	0,1140	0,1119	0,1099	0,1080	0,1060	0,1042	0,1023
0,9	0,1004	0,0986	0,0968	0,0950	0,0933	0,0915	0,0899	0,0882	0,0866	0,0849
1	0,0833	0,0818	0,0802	0,0787	0,0771	0,0756	0,0742	0,0728	0,0713	0,0699
1,1	0,0686	0,0673	0,0659	0,0647	0,0634	0,0621	0,0609	0,0596	0,0584	0,0573
1,2	0,0561	0,0550	0,0539	0,0528	0,0516	0,0506	0,0496	0,0486	0,0475	0,0465
1,3	0,0455	0,0446	0,0436	0,0426	0,0418	0,0409	0,0400	0,0392	0,0383	0,0374
1,4	0,0366	0,0358	0,0351	0,0343	0,0336	0,0329	0,0322	0,0313	0,0307	0,0300
1,5	0,0293	0,0287	0,0279	0,0274	0,0267	0,0261	0,0255	0,0249	0,0243	0,0238
1,6	0,0232	0,0227	0,0222	0,0216	0,0211	0,0206	0,0201	0,0196	0,0192	0,0188
1,7	0,0182	0,0179	0,0174	0,0170	0,0166	0,0161	0,0158	0,0153	0,0151	0,0147
1,8	0,0143	0,0140	0,0135	0,0133	0,0129	0,0125	0,0123	0,0120	0,0116	0,0113
1,9	0,0111	0,0107	0,0105	0,0102	0,0099	0,0097	0,0094	0,0092	0,0089	0,0087
2	0,0084	0,0083	0,0080	0,0078	0,0076	0,0074	0,0072	0,0071	0,0068	0,0067
2,1	0,0064	0,0064	0,0061	0,0059	0,0057	0,0056	0,0054	0,0053	0,0052	0,0049
2,2	0,0049	0,0046	0,0046	0,0044	0,0045	0,0043	0,0041	0,0040	0,0039	0,0038
2,3	0,0037	0,0037	0,0034	0,0034	0,0034	0,0031	0,0032	0,0030	0,0028	0,0029
2,4	0,0027	0,0026	0,0025	0,0026	0,0025	0,0024	0,0024	0,0021	0,0021	0,0020
2,5	0,0020	0,0020	0,0018	0,0018	0,0019	0,0017	0,0017	0,0016	0,0017	0,0015
2,6	0,0014	0,0015	0,0014	0,0012	0,0014	0,0013	0,0012	0,0011	0,0011	0,0010
2,7	0,0010	0,0009	0,0009	0,0009	0,0009	0,0008	0,0008	0,0008	0,0009	0,0009
2,8	0,0006	0,0007	0,0007	0,0008	0,0005	0,0006	0,0007	0,0005	0,0005	0,0006
2,9	0,0004	0,0005	0,0004	0,0005	0,0006	0,0004	0,0006	0,0004	0,0005	0,0004
3	0,0005	0,0004	0,0002	0,0004	0,0003	0,0005	0,0003	0,0002	0,0004	0,0003

Donne  $g(t_s) = [f(t_s) - t_s P(t > t_s)]$