

Le WLangage (WL) est un langage de **5° génération**. Il dispose des fonctions habituelles des langages de programmation, et également nativement d'un **socle orienté données**.

Les **aspects graphiques**, vérification et validation des saisies, sont gérés en **amont** du codage, par l'intermédiaire du révolutionnaire éditeur d'IHM. L'éditeur de fenêtres élimine la phase de codage des interfaces, car il permet la définition et le test de ses interfaces dans un mode 100% WYSIWYG, y compris pour la définition avancée des contrôles (champs). Bien entendu, le WLangage permet l'accès et la modification à tout ce qui a été créé.

N'oubliez pas non plus que **WinDev est interfacé avec les langages** : Java, C, C++, C#, Cobol, Fortran, Pascal, VB... Vous pouvez également faire appel à des ActiveX, OCX, etc **WinDev est totalement ouvert**. N'oubliez pas non plus que la plupart des actions ne se programment pas, mais se définissent simplement sous les éditeurs !

Le WLangage permet de réduire jusqu'à 90% la quantité de code nécessaire.

Cette liste est **riche** ! Mais dans vos applications, vous n'utiliserez au final que **très peu** de ces fonctions.

Cette liste est complète, et c'est pour vous **l'assurance de n'être jamais bloqué**.

Les fonctions suivantes sont disponibles pour le cas où vous souhaiteriez modifier par programmation ce qui a été défini sous les éditeurs: c'est une souplesse supplémentaire. Par exemple, pour afficher une image contenue dans un fichier, il n'y a absolument rien à programmer (même pour ajouter des effets !) Mais si vous souhaitez programmer un traitement particulier, vous pouvez. **Vous ne serez jamais bloqué avec WinDev**.

Note : tous ces ordres existent en **français** et en **anglais**

Fonctions de gestion des fenêtres

La gestion des fenêtres est automatique en WinDev. Mais les développeurs avancés seront satisfaits de toutes ces fonctions qui permettent de gérer tous les cas particuliers.

Ouvre	Ouvre une fenêtre modale WinDev.
OuvreFille	Ouvre une fenêtre fille non modale.
OuvreSœur	Ouvre une fenêtre sœur non modale.
DélaiAvantFermeture	Limite le temps d'affichage d'une fenêtre. Lorsque le temps spécifié est écoulé, le code d'un bouton de la fenêtre est exécuté.
EnumèreMenu	Renvoie le nom de la nième option de menu d'une fenêtre ou de sous menu d'un menu principal d'une fenêtre.
FenChangeAlias	Modifie l'alias d'une fenêtre.
FenEnCours	Identifie la fenêtre en cours de saisie
FenEnExécution	Identifie la fenêtre contenant le code du WLangage en cours d'exécution
FenEtat	Identifie ou modifie l'état d'une fenêtre.
FenExtHaut	Renvoie la hauteur totale d'une fenêtre
FenExtLarg	Renvoie la largeur totale d'une fenêtre
FenExtPosX	Renvoie la position horizontale d'une fenêtre

FenExtPosY	par rapport au coin haut gauche de l'écran Renvoie la position verticale d'une fenêtre par rapport au coin haut gauche de l'écran
FenHauteurBarre Icône	Renvoie ou modifie la hauteur actuelle de la zone "Barre d'icônes" de la fenêtre mère MDI en cours.
FenImageFond	Modifie l'image de fond d'une fenêtre en précisant le mode d'affichage de cette image.
FenIntHaut	Renvoie la hauteur interne d'une fenêtre
FenIntLarg	Renvoie la largeur interne d'une fenêtre
FenIntPosX	Renvoie la position horizontale de la zone interne d'une fenêtre par rapport au coin haut gauche de l'écran
FenIntPosY	idem pour la position verticale
FenPrécédente	Identifie la fenêtre qui était en cours de saisie avant la fenêtre actuelle
FenRepeint	Re-dessine immédiatement les champs de la fenêtre nécessitant une mise à jour graphique.
FenTaille	Renvoie ou modifie le mode d'affichage (maximisé, iconisé et normal) d'une fenêtre Déplace une fenêtre et modifie sa hauteur et/ou sa largeur
Ferme	Ferme une fenêtre WinDev (en renvoyant si nécessaire une valeur).
Iconise	Iconise une fenêtre WinDev.
ImageFenêtre	Crée l'image de la fenêtre spécifiée dans un fichier BMP.
InitFenêtre	Initialise les champs à zéro (ou non) et lance les traitements d'initialisation des champs et de la fenêtre.
Maximise	Affiche une fenêtre WinDev dans sa taille maximale.
MultitacheRepeint	Re-dessine immédiatement les champs de la fenêtre nécessitant une mise à jour graphique.
Restaure	Affiche une fenêtre WinDev dans sa taille initiale
TitreEnCours	Modifie le titre de la fenêtre en cours (connu par la fonction FenEnCours) et la barre de titre.
TitreSuivant	Modifie le titre de la prochaine fenêtre à ouvrir.
Utilise	Ouvre une fenêtre WinDev et ferme toutes les autres fenêtres précédemment ouvertes.

Fonctions de gestion des champs d'une fenêtre

Les fenêtres et leur contenu se définissent facilement sous l'éditeur de fenêtre. Pour une programmation avancée, il existe des ordres de programmation spécifiques. Simple, mais

puissant !

AscenseurAffiche	Affiche ou non un ascenseur dans un champ WinDev (champ de saisie ou liste)
BulleActive	Active ou désactive le mécanisme d'affichage des bulles d'aide sur les champs
BulleCouleur	Modifie les couleurs des bulles d'aide (couleurs de texte et de fond) pour la fenêtre en cours
ChampAlias	Identifie, modifie ou restaure la liaison fichier d'un champ ou d'un ensemble de champs
ChampCause-EntréeSortie	Indique l'origine de la modification du champ en cours de saisie
ChampClone	Crée un nouveau champ (ce nouveau champ est une copie d'un champ existant dans la fenêtre en cours)
ChampContextuel	Identifie le champ sur lequel le menu contextuel a été ouvert
ChampEnCours	Renvoie le nom du champ en cours de saisie
ChampErreur	Personnalise le message d'erreur affiché dans les champs en cas d'impossibilité d'afficher la valeur
ChampExiste	Teste l'existence d'un champ dans une fenêtre
ChampPrécédent	Renvoie le nom du champ précédemment en cours de saisie dans la fenêtre en cours
ChampPremier	Renvoie le nom du premier champ en saisie dans la fenêtre spécifiée
ChampSansEspace	Indique si les espaces à droite de la valeur présente dans le champ sont supprimés
ChampSuivant	Identifie le champ suivant en saisie
ChampSurvol	Identifie le champ survolé par le curseur de la souris
ColonneEnCours	Renvoie l'indice de la colonne indiquée en cours dans une table fichier ou une table mémoire
CouleurSélection	Change les caractéristiques du bandeau de sélection dans une table, combo ou liste
EcranPremier	Définit le prochain champ qui sera en saisie dans la fenêtre en cours
EnumèreChamp	Renvoie le nom du Nième champ de la fenêtre, du groupe, de l'onglet ou du super-champ.
IndiceEnCours	Renvoie l'indice du champ en cours
IndiceSuivant	Renvoie le numéro de la ligne suivante affichée dans la table en cours
Indiceprécédent	Renvoie l'indice du champ indicé suivant
Occurrence	Renvoie le nombre d'occurrences d'un champ dans une fenêtre
ParentObjet	Identifie le "parent" d'un objet graphique WinDev (champ, colonne, fenêtre, etc.)
RAZ	Ré-initialise tous les champs de la fenêtre en cours
RepriseSaisie	Permet de reprendre la saisie sur le champ ou la fenêtre spécifiée

RTFCharge	Charge un fichier au format RTF dans un champ de saisie RTF
RTFRecherche	Recherche une chaîne de caractères dans un champ de saisie de type RTF
RTFRemplace	Remplace ou insère une chaîne de caractères dans un champ de saisie de type RTF
RTFSélection	Change ou liste les attributs du texte actuellement sélectionné dans un champ de saisie de type RTF
RTFVersTexte	Renvoie le texte présent dans un champ de saisie au format RTF sans les caractéristiques de formatage propres au RTF
TexteHauteur	Calcule la hauteur (en pixels) d'un texte affiché dans un champ de saisie, libellé ou combo
TexteLargeur	Calcule la largeur en pixels d'un texte affiché dans un champ de saisie, combo ou libellé

Fonctions mathématiques

Opérateurs habituels :	+ - / *
Abs	Calcule la valeur absolue d'une expression numérique ou d'une expression numérique
ArcCosinus	Calcule l'arc cosinus d'une valeur numérique
ArcSinus	Calcule l'arc sinus d'une valeur numérique
ArcTang	Calcule l'arc tangente d'une valeur numérique
Arrondi	Calcule la valeur arrondie d'une valeur numérique selon le nombre de décimales précisé
Cosinus	Calcule le cosinus d'un angle
CoTang	Calcule la co-tangente d'un angle
EstImpair	Identifie un nombre impair
EstPair	Identifie un nombre pair
Exp	Calcule l'exponentielle (inverse du logarithme népérien) d'une valeur numérique
Hasard	Renvoie un nombre aléatoire
InitHasard	Initialise le générateur de nombres aléatoires
Ln	Calcule le logarithme népérien (inverse de l'exponentielle) d'une valeur numérique
Log	Calcule le logarithme d'une valeur numérique
Max	Renvoie la plus grande des valeurs passées en paramètre
Min	Renvoie la plus petite des valeurs passées en paramètre
NumériqueVersChaîne	Renvoie une chaîne de caractères correspondant au nombre passé en paramètre selon le format décrit
PartieDécimale	Renvoie la partie décimale d'un nombre
PartieEntière	Renvoie la partie entière d'un nombre
PoidsFaible	Renvoie les deux octets de poids faible d'un

PoidsFort	entier Renvoie les deux octets de poids fort d'un entier
Puissance	Élève un nombre à une puissance
Racine	Calcule la racine d'un nombre
Sinus	Calcule le sinus d'un angle
Tang	Calcule la tangente d'un angle

Fonctions de gestion des tables de visualisation

La gestion des tables de visualisation et de saisie est bien entendu automatique. Ces fonctions sont disponibles pour programmer des traitements spécifiques.

ConstruitTableFichier	Crée une table à partir des rubriques présentes dans un fichier
FichierVersTableMémoire	Remplit une table mémoire avec tous les enregistrements d'un fichier ou d'une requête
TableAffiche	Rafraîchit l'affichage d'une table à partir d'une position donnée
TableAjoute et TableAjouteLigne	Ajoute une ligne à la fin d'une table
TableAjuste	Ajuste le titre et les colonnes d'une table
TableCherche	Recherche un élément dans une colonne d'une table mémoire
TableColonnesTriées	Renvoie la liste des colonnes triées.
TableDéplaceColonne	Déplace une colonne d'une table
TableEnregistre	Modifie ou ajoute un enregistrement dans un fichier lié à une table fichier
TableEnumèreColonne	Renvoie le nom d'une colonne d'une table
TableFin	Arrête le parcours du fichier lié à une table fichier
TableFixeColonne	Fixe une colonne à gauche ou libère une colonne fixée à gauche. Cette fonction permet également de savoir si la colonne est fixée à gauche ou non.
TableIndiceColonne	Renvoie l'indice d'une colonne dans une table
TableInfoXY	Renvoie pour une position donnée dans la table (coordonnées d'un point de la table) soit le nom de la colonne affichée pour la position indiquée, soit l'indice de la ligne ou de la colonne pour la position indiquée.
TableInsère et TableInsèreLigne	Insère une ligne dans une table
TableModifie et TableModifieLigne	Modifie une ligne dans une table
TableNumEnr	Renvoie le numéro de l'enregistrement en

TableOccurrence	cours dans une table fichier Renvoie le nombre de colonnes et de lignes présentes dans une table
TablePosition	Affiche une table mémoire à partir d'une ligne spécifiée ou renvoie l'indice de la première ligne affichée dans une table mémoire
TableSaisieEnCours	Indique si une table est en cours de saisie
TableSaisieLoupe	Passes en saisie la zone de recherche présente dans le titre de colonne de la table.
TableSelect	Renvoie l'indice de la ligne sélectionnée dans une table
TableSelectMoins	Dé-sélectionne une ligne dans une table
TableSelectOccurrence	Renvoie le nombre de lignes sélectionnées dans la table
TableSelectPlus	Sélectionne une ligne dans une table
TableSupprime	Supprime une ligne dans une table
TableSupprimeTout	Supprime toutes les lignes dans une table mémoire
TableTrie	Trie une ou plusieurs colonnes dans une table
TableVersExcel	Crée un fichier Excel avec les données d'une table (table fichier ou table mémoire)
TableVersWord	Crée un fichier Word avec les données d'une table (table fichier ou table mémoire)
TableVersXML	Crée un fichier XML avec les données d'une table (table fichier ou table mémoire)

Fonctions de gestion des menus contextuels et déroulants

La gestion des tables de visualisation et de saisie est bien entendu automatique. Ces fonctions sont disponibles pour programmer des traitements spécifiques.

EnumèreMenu	Utilisée dans une boucle, cette fonction permet d'énumérer les options de menu d'une fenêtre, comme les sous options d'une option de menu.
MenuDémarque	Enlève la marque devant l'option de menu
MenuEtat	Identifie l'état d'une option de menu : active, inactive ou invisible
MenuInvisible	Rend une option de menu invisible
MenuLibellé	Identifie ou modifie le libellé d'une option de

	menu
MenuMarquage	Permet de savoir si la marque est présente devant l'option de menu
MenuMarque	Positionne la marque devant l'option de menu
MenuSelectMoins	Désactive (grise) une option de menu
MenuSelectPlus	Active une option de menu

Fonctions de gestion des chaînes de caractères

WinDev permet de faire à peu près tout ce que l'on désire sur les "chaînes de texte" facilement !

AnsiVersOem	Convertit une chaîne de caractères au format ANSI (Windows) au format OEM (DOS)
Asc	Calcule le code ASCII du caractère spécifié
Caract	Renvoie le caractère correspondant au code ASCII spécifié
ChaîneCompare	Compare deux chaînes de caractères
ChaîneConstruit	Construit une chaîne de caractères en fonction d'un format et de paramètres
ChaîneFormate	Formate une chaîne de caractères selon les options choisies
ChaîneOccurrence	Calcule le nombre d'occurrences d'une chaîne de caractères spécifique dans une autre chaîne de caractères
ChaîneRécupère	Récupère une chaîne de caractères à partir d'un format externe (C, etc.)
ChaîneVersDate	Transforme une date sous forme de chaîne de caractères en une date au format AAAAMMJJ
Complete	Renvoie une chaîne de caractères spécifique à une taille déterminée (cette chaîne peut être tronquée ou complétée par des espaces -ou tout autre caractère- pour atteindre la taille requise)
CompleteRep	Ajoute si nécessaire le caractère "\" à la fin d'une chaîne de caractères
Crypte	Crypte une chaîne de caractères sous forme binaire ou sous forme ASCII
Décrypte	Décrypte un une chaîne de caractères préalablement cryptée par la fonction Crypte
Droite	Extrait la partie droite d'une chaîne de caractères (c'est-à-dire les derniers caractères)
ExtraitChaine	Extrait une sous-chaîne d'une chaîne de caractères en fonction d'un séparateur de chaîne donné
Gauche	Extrait la partie gauche d'une chaîne de caractères (c'est-à-dire les premiers caractères)
Inverse	Renvoie pour chaque caractère d'une chaîne

	de caractères le complément à 255. (la chaîne de caractères est ainsi inversée)
Majuscule	Convertit une chaîne de caractères en majuscules en fonction des paramètres de localisation définis dans Windows
Milieu	Extrait une sous-chaîne d'une chaîne à partir d'une position donnée
Minuscule	Convertit une chaîne de caractères en minuscules en fonction des paramètres de localisation définis dans Windows
NumériqueVersChaîne	Transforme un numérique (entier, réel ou monétaire) en une chaîne de caractères selon le format spécifié
OemVersAnsi	Convertit une chaîne de caractères au format OEM (DOS) en une chaîne de caractères au format ANSI (Windows)
Phonétique	Détecte si deux chaînes de caractères sont phonétiquement semblables (selon la phonétique française)
Position	Recherche la position d'une chaîne de caractères dans une autre chaîne de caractères
PositionOccurrence	Recherche la X ^{ème} position d'une chaîne de caractères dans une autre chaîne
Remplace	Remplace toutes les occurrences d'un mot présent dans une chaîne par un autre mot
Répète	Concatène N répétitions d'une même chaîne de caractères
SansAccent	Transforme les caractères accentués d'une chaîne en caractères non accentués
SansEspace	Renvoie une chaîne de caractères sans les espaces situés à gauche et à droite
Taille	Renvoie la taille d'une chaîne de caractères (nombre de caractères)
Val	Renvoie la valeur numérique d'une chaîne de caractères (il est ainsi possible d'effectuer des calculs numériques sur des chaînes de caractères)

Fonctions de gestion des dates et des heures

WinDev permet d'effectuer tous les types de calcul sur les dates et les heures.

ChaîneVersDate	Transforme une date sous forme de chaîne de caractères en une date au format AAAAMMJJ
ChaîneVersDurée	Transforme une durée sous forme de chaîne de caractères en une durée utilisable par une variable de type Durée.

DateDifférence	Calcule la différence de jours entre deux dates
DateDuJour	Renvoie ou modifie la date système
DateHeureDifférence	Calcule la différence entre deux dates et heures
DateHeureParDéfaut	Permet de définir la valeur par défaut des variables de type Date, Heure, et DateHeure.
DateSys	Renvoie ou modifie la date système
DateValide	Teste la validité d'une date comprise entre le 01 janvier 0001 et le 31 décembre 9999
DateVersChaîne	Formate la date spécifiée au format spécifié
DateVersEntier	Transforme une date en un entier
DuréeVersChaîne	Formate la durée spécifiée au format spécifié.
EntierVersDate	Transforme un entier en une date au format AAAAMMJJ
EntierVersHeure	Transforme un entier en une heure au format HHMMSSCC
EntierVersJour	Renvoie le jour de la semaine correspondant à la date spécifiée
EntierVersJourEnLettre	Renvoie le jour de la semaine en toutes lettres correspondant à la date spécifiée
EntierVersMoisEnLettre	Renvoie le mois en toutes lettres correspondant à la date spécifiée
EntierVersNuméro- - DeSemaine	Renvoie le numéro de la semaine dans l'année correspondant à la date spécifiée
HeureDifférence	Calcule la différence entre deux heures (en centièmes de seconde)
HeureSys	Renvoie ou modifie l'heure système
HeureValide	Teste la validité d'une heure
HeureVersChaîne	Formate l'heure passée en paramètre selon le format HH:MM:SS:CC
HeureVersEntier	Transforme une heure en un entier
Maintenant	Renvoie ou modifie l'heure système
NuméroDeSemaine	Renvoie le numéro de la semaine dans l'année correspondant à la date spécifiée

Fonctions de gestion de l'Euro

Il est toujours utile d'afficher un montant en Euro dans l'ancienne monnaie nationale, ou le contraire ! C'est automatique avec WinDev

eChangeDevise	Convertit une devise en une autre devise
eDeviseAffParDéfaut	Identifie ou modifie la devise d'affichage utilisée par défaut
eDeviseMemParDéfaut	Identifie ou modifie la devise de mémorisation utilisée par défaut
eDifférenceArrondi	Renvoie la différence d'arrondi entre la valeur

	affichée d'un champ de type "Monétaire + Euro" et le champ associé permettant un double affichage
eInitDevise	Ajoute ou modifie les caractéristiques d'une devise dans la table de correspondance des devises
eNomDevise	Renvoie le libellé d'une devise
eTauxDeChange	Renvoie la valeur du taux de change d'une devise
eVersDevise	Convertit une valeur exprimée en Euro en une autre devise
eVersEuro	Convertit en Euro une valeur exprimée dans une devise spécifique

Fonctions de gestion des arbres (TreeView)

ArbreAjoute	Ajoute un élément "feuille" (et tous les nœuds nécessaires) dans un TreeView
ArbreDéplaceElément	Déplace un élément (feuille ou nœud) dans un TreeView
ArbreDéroule	Déroule un nœud dans un TreeView
ArbreEnroule	Enroule une branche précédemment déroulée
ArbreEtat	Renvoie l'état d'un nœud : enroulé, déroulé ou inexistant
ArbreInsère	Insère une feuille à un endroit spécifique
ArbreListeFils	Liste les "fils" d'un nœud et les éléments "fils" de ces "fils"
ArbreModifie	Modifie un élément (nœud ou feuille) dans un TreeView
ArbreOccurrence	Renvoie le nombre d'éléments présents dans une branche
ArbrePosition	Affiche un TreeView à partir d'un élément (nœud ou feuille) spécifié ou renvoie le nom du premier élément affiché dans un TreeView
ArbreRécupèreFils	Renvoie les "fils" d'un élément (niveau immédiatement inférieur) dans un TreeView
ArbreRécupère-Identifiant	Renvoie l'identifiant associé à un élément (nœud ou feuille) dans un TreeView
ArbreSelect	Renvoie le chemin complet de l'élément sélectionné dans un TreeView
ArbreSelectPlus	Sélectionne un élément dans un TreeView
ArbreSupprime	Supprime un élément et l'ensemble de ses "fils" dans un TreeView
ArbreSupprimeTout	Supprime l'ensemble des éléments contenus dans un TreeView
ArbreTrie	Trie les éléments présents dans un TreeView
ArbreTypeElément	Teste l'existence d'un élément et renvoie son type (nœud ou feuille)

Fonctions de gestion des barres d'outils

Les barres d'outils sont définies sous l'éditeur, simplement. Vous pouvez modifier la position par programme si vous le désirez. Simple, mais puissant !

BarreAttache	Ancre une barre d'outils à la fenêtre ou change la position d'ancrage d'une barre d'outils ancrée
BarreDétache	Transforme une barre d'outils ancrée en barre d'outils flottante
BarrePosition	Indique le mode d'affichage d'une barre d'outils

Fonctions de gestion des messages et des boîtes de dialogue

BulleActive	Active ou non l'affichage des bulles d'aide
Confirmer	Affiche un message dans une fenêtre proposant les réponses "Oui", "Non" ou "Annuler" et renvoie la réponse de l'utilisateur
DélaiAvantFermeture	Limite le temps d'affichage d'une boîte de dialogue de type information/erreur, question ou confirmation
Erreur	Affiche un message d'erreur personnalisé dans une fenêtre d'erreur système
Info	Affiche un message personnalisé dans une fenêtre d'information système
Jauge	Affiche une jauge dans la barre de message de la fenêtre en cours
Message	Affiche (ou efface) un message dans la barre de message de la fenêtre en cours
OuiNon	Affiche un message dans une boîte de dialogue standard proposant les réponses "Oui" et "Non" et renvoie la réponse de l'utilisateur

Fonctions de gestion du Drag and Drop

DnDAccepte	Indique l'action acceptée par la cible du glisser/déplacer et gère le curseur souris lors du glisser/déplacer
DnDCurseur	Gère le curseur souris lors du glisser/déplacer
DnDDonnee	Indique le type des données et les données à copier/déplacer lors du glisser/déplacer
DnDDonnée-Disponible	Teste si des données d'un type spécifié sont disponibles lors du glisser/déplacer
DnDEvénement	Indique la procédure à exécuter lors d'un événement du glisser/déplacer
DnDRécupère	Récupère les données d'un certain type lors du glisser/déplacer

ExplorerAccepte	Active ou désactive la possibilité de faire du "Drag and Drop" de l'explorateur de Windows vers une fenêtre WinDev
ExplorerRécupère	Récupère le nombre et le nom des fichiers "drippés"

Fonctions de gestion des animations d'image

Les images de tous les formats sont gérées automatiquement par WINDEV. Les animations sont également gérées automatiquement par WinDev. Vous n'avez PAS à programmer les animations. Toutefois, si vous désirez modifier par programme une animation définie sous l'éditeur, c'est bien entendu possible. Simple, mais puissant !

AnimationChange-Paramètre	Change un paramètre d'animation d'une image affichée dans un champ Image
AnimationChangeType	Change le type d'animation d'une image dans un champ Image
AnimationLitParamètre	Lit la valeur d'un des paramètres d'animation défini pour un champ image

Fonctions de dessin

Ces fonctions permettent de dessiner par programme ce que l'on veut où on veut !

dArc	Dessine un arc de cercle ou un arc d'ellipse dans un champ image
dCercle	Dessine un cercle ou une ellipse dans un champ image
dCopieImage	Copie une image présente dans un champ image vers un autre champ image
dCorde	Dessine une corde de cercle (intersection d'une ellipse et d'une droite) dans un champ image
dDébutDessin	Indique que les fonctions de dessin qui vont être utilisées sont destinées au champ image spécifié
dFinDessin	Détruit le dessin du champ image et libère l'image de la mémoire
dFond	Déclare la couleur de fond par défaut des rectangles, des cercles, etc.
dLigne	Dessine une ligne dans un champ image
dPoint	Dessine un point dans un champ image
dPolice	Déclare la police de caractères qui sera utilisée par dTexte
dPolygone	Dessine un polygone dans un champ image
dPortion	Dessine une portion de cercle ou d'ellipse dans un champ image
dRectangle	Dessine un rectangle dans un champ image

dRemplissage	Colorie une zone dans un champ image
dSauveImage	Sauve une image au format voulu
dSauveImageBMP	Sauve l'image contenue dans un champ image dans un fichier au format BMP
dSauveImageGIF	Sauve l'image contenue dans un champ image dans un fichier au format GIF
dSauveImageJPEG	Sauve l'image contenue dans un champ image dans un fichier au format JPEG
dStylo	Déclare la couleur et le style par défaut pour le dessin des traits, des rectangles, des cercles, etc.
dTexte	Dessine un texte dans un champ image

Fonctions de gestion des graphes (courbes, histogrammes, camemberts...)

L'affichage d'un graphique est automatique avec WinDev. Il est toutefois possible de modifier dynamiquement les paramètres.

grAjouteDonnée	Ajoute une donnée dans un graphe
grBourseAjoute- - Donnée	Ajoute une donnée dans un graphe boursier
grCouleurSérie	Initialise la couleur d'une série ou d'une part de secteur
grCrée	Crée un graphe d'un type spécifié
grCréePolice	Crée une police pour les graphes
grDégradé	Affiche les couleurs en mode dégradé ou non
grDessine	Dessine un graphe selon l'ensemble des paramètres fournis
grDestinationBMP	Définit un fichier au format BMP comme destination du graphe
grDestinationChamp	Définit un champ image comme destination d'un graphe
grDestinationEMF	Définit un fichier au format EMF comme destination du graphe
grDestinationFen	Définit une fenêtre comme destination d'un graphe
grDestinationWMF	Définit un méta fichier comme destination d'un graphe
grEffaceDessin	Efface le dessin d'un graphe
grEtiquetteCatégorie	Initialise l'étiquette d'une catégorie de données (ou d'un secteur) d'un graphe
grEtiquetteSérie	Initialise l'étiquette d'une série de données d'un graphe
grExiste	Teste l'existence d'un graphe en mémoire
grFenTaille	Définit la taille de la fenêtre contenant le

	graphe
grGraduation	Indique la fréquence des graduations sur l'axe vertical/horizontal d'un graphe
grHistoEspace	Indique l'espace entre chaque catégorie de données dans un histogramme
grImprime	Imprime un graphe
grIncrémentDonnée	Ajoute une valeur à une donnée dans un graphe
grLégende	Indique la présence et la position de la légende dans un graphe
grLibellé	Indique divers paramètres de légende complémentaire dans un graphe
grLissage	Lisse un graphe par la méthode des splines cubiques
grMasque	Définit un masque d'affichage des valeurs de la légende complémentaire
grMenu	Active ou désactive le menu contextuel d'un graphe
grNuageAjoute-DonnéeXY	Ajoute une donnée dans un graphe de type "Nuage de points"
grNuageReliePoint	Relie ou non les points dans un graphe de type "Nuage de points"
grNuageTaillePoint	Définit la taille des points dans un graphe de type "Nuage de points"
grOptionMenu	Modifie le texte d'une option du menu contextuel d'un graphe
grOrigine	Modifie la graduation de début et de fin sur l'axe horizontal ou vertical d'un graphe
grPoliceEtiquette	Modifie la police utilisée pour les étiquettes d'un graphe
grPoliceLégende	Modifie la police utilisée pour la légende d'un graphe
grPoliceTitre	Modifie la police utilisée pour le titre d'un graphe
grPoliceTitreAxe	Modifie la police utilisée pour les titres des axes d'un graphe
grQuadrillage	Affiche ou rend invisible le quadrillage d'un graphe
grRelief	Indique la profondeur du relief pour les graphes en 3D
grSauveBMP	Sauvegarde un graphe préalablement dessiné au format BMP
grSauveEMF	Sauvegarde un graphe préalablement dessiné au format vectoriel EMF
grSauveWMF	Sauvegarde un graphe préalablement dessiné au format vectoriel EMF
grSecteurAngle-Départ	Indique l'angle de départ de la première part dans un graphe en secteurs
grSecteurPart-Excentrée	Excentre une part dans un graphe en secteurs
grSupprimeSérie	Supprime une série de données d'un graphe

grSupprimeTout	Efface un graphe dessiné et détruit ce graphe
grTitre	Modifie le libellé et/ou la position du titre d'un graphe
grTitreAxe	Définit le titre de l'un des axes d'un graphe
grType	Modifie ou renvoie le type d'un graphe

Les fonctions .NET (.NET)

L'utilisation des services WEB .NET s'effectue avec ces fonctions. Simple, mais puissant !

.NETAjouteEntête	Ajoute un en-tête à la prochaine procédure .NET à exécuter
.NETDonneRésultat	Renvoie le résultat de la dernière procédure .NET exécutée avec succès
.NETErreur	Renvoie l'erreur de la dernière procédure .NET ayant échoué
.NETExécute	Exécute une procédure sur un serveur de services Web XML .NET
.NETExécuteXML	Exécute une procédure sur un serveur de services Web XML .NET

Les fonctions J2EE

L'utilisation des services WEB J2EE s'effectue avec ces fonctions. Simple, mais puissant !

J2EEAjouteEntête	Ajoute un en-tête à la prochaine procédure J2EE à exécuter
J2EEDonneRésultat	Renvoie le résultat de la dernière procédure J2EE exécutée avec succès
J2EEErreur	Renvoie l'erreur de la dernière procédure J2EE ayant échoué
J2EEExécute	Exécute une procédure sur un serveur de services Web XML J2EE
J2EEExécuteXML	Exécute une procédure sur un serveur de services Web XML J2EE

Les fonctions SOAP

SOAPAjouteEntête	Ajoute un en-tête à la prochaine procédure
-------------------------	--

	SOAP à exécuter
SOAPDonneRésultat	Renvoie le résultat de la dernière procédure SOAP exécutée avec succès
SOAPErreur	Renvoie l'erreur de la dernière procédure SOAP ayant échoué
SOAPExécute	Exécute une procédure sur un serveur SOAP
SOAPExécuteXML	Exécute une procédure sur un serveur SOAP

Les fonctions HTTP

Ces fonctions permettent par exemple d'interpréter par programme le contenu d'un site Internet

HTTPDonneRésultat	Récupère le résultat ou l'en-tête de la dernière requête HTTP lancée.
HTTPRequête	Lance une requête HTTP sur un serveur.

Les fonctions de gestion des emails

Il est facile de lire et d'envoyer des email (avec documents attachés) directement dans un programme WinDev grâce à ces fonctions. Simple, mais puissant !

Les protocoles standards sont supportés: POP3/SMTP, et MAPI

EmailChangeTimeOut	Change la valeur du "timeout" de connexion aux serveurs de messagerie SMTP et POP3.
EmailEnvoie	Envoie un email par le protocole SMTP en contrôlant entièrement le "buffer" de l'email.
EmailEnvoieMessage	Permet d'envoyer un message
EmailFermeSession	Ferme la session POP3
EmailLitDernier	Lit le dernier message en attente sur le serveur
EmailLitEntêteDernier	Lit l'en-tête du dernier email reçu présent dans la liste des messages.
EmailLitEntêteMessage	Lit l'en-tête d'un email reçu présent dans la liste des messages.
EmailLitEntête- - Précédent	Lit l'en-tête de l'email précédant le message en cours.
EmailLitEntêtePremier	Lit l'en-tête du premier email reçu présent dans la liste des messages.
EmailLitEntêteSuivant	Lit l'email reçu suivant l'email en cours (protocole POP3).
EmailLitMessage	Lit un message identifié par son numéro
EmailLitPrécédent	Lit le message précédent en attente

EmailLitPremier	Lit le premier message
EmailLitSuivant	Lit le message suivant
EmailLitTimeOut	Lit la valeur du "timeout" de connexion aux serveurs de messagerie SMTP et POP3.
EmailMsgErreur	Retourne le message correspondant à l'identifiant de l'erreur
EmailNbMessage	Retourne le nombre de messages actuellement sur le serveur
EmailOuvreSession	Ouvre une session d'emails
EmailOuvre- -SessionPOP3	Ouvre une session de réception et de lecture d'emails avec le protocole POP3. Il sera uniquement possible de lire des emails.
EmailOuvre- -SessionSMTP	Ouvre une session d'envoi d'emails avec le protocole SMTP. Il sera uniquement possible d'envoyer des emails.
EmailSauve- - FichierAttaché	Copie les fichiers attachés au mail sur le poste local
EmailSupprimeMessage	Supprime un message
EmailTailleMessage	Permet de connaître la taille d'un message (mail) avant de le charger

Les fonctions de téléphonie

telAppelDébut	Renvoie la date et heure du début d'appel
telAppelEnAttente	Permet de savoir si l'appel est en attente
telAppelEstOccupé	Permet de savoir si le numéro appelé est occupé
telAppelEstTerminé	Permet de savoir si l'appel est terminé
telAppelFin	Renvoie la date et heure de la fin de l'appel
telAppelPasDe- -Réponse	Permet de savoir si une réponse a été donnée à l'appel
telArrête	Force l'arrêt de la lecture d'un message pré-enregistré (fonction TelJoue)
telCapacité	Permet de connaître les capacités du périphérique TAPI sélectionné
telCompose	Compose un numéro de téléphone pour une prise de ligne vocale.
telDémarré- - DétectionAppel	Démarré un service de détection d'appel
telDuréeAppel	Renvoie la durée de l'appel
telEnregistre	Enregistre la communication en cours sous forme d'un fichier .WAV.
TelErreur	Indique si la dernière fonction Telxxx a renvoyé une erreur dans le module TAPI
telFinDétectionAppel	Termine la détection d'appel spécifiée.
telJoue	Joue un fichier sonore (.WAV) pour la ligne spécifiée. Il est par exemple possible de jouer ainsi le message du répondeur.
telListePériphérique	Liste les périphériques TAPI installés sur le

telNuméroAppelant	poste
telNuméroAppelé	Renvoie le numéro de téléphone appelant
telNumérote	Renvoie le numéro de téléphone appelé
	Permet de simuler l'utilisation des touches du clavier téléphonique.
telPériphérique	Sélectionne le périphérique TAPI à utiliser par défaut
telRaccroche	Raccroche une ligne téléphonique ouverte avec la fonction TelCompose.
telRépondAppel	Répond à un appel entrant (préalablement détecté)
telToucheEnfoncée	Permet de connaître la touche actuellement enfoncée.

Mécanisme des exceptions générales

Pour une programmation avancée des "erreurs", WinDev propose le mécanisme d'exception.

ExceptionActive	Ré-active le traitement d'exception en cours si l'exception a pu être corrigée
ExceptionDéclenche	Déclenche artificiellement le mécanisme de sécurité de WLangage en provoquant une exception. Cette exception peut alors être traitée par un code d'exception prévu à cet effet.
ExceptionInfo	Récupère des informations sur l'exception en cours.

Gestion des exécutables

ExeInfo	Récupère les informations spécifiées sur la version d'un exécutable ou d'une DLL
ExeLancé	Permet de savoir si une application est déjà lancée
ExeTermine	Termine l'exécution d'une application: toutes les instances de l'exécutable sont "tuées"
LanceAppli	Lance l'exécution d'un programme (exécutable par exemple) depuis l'application en Cours
LanceAppliAssociée	Ouvre directement un document dans son application associée (l'application est tout d'abord ouverte, puis le document spécifié)

Fonctions de gestion des fax

Il est facile d'envoyer des fax depuis WinDev

FaxConnecte	Ouvre une connexion à un serveur de Fax
--------------------	---

FaxDeconnecte	Ferme la connexion à un serveur de fax
FaxEnvoie	Envoie un fax
FaxEtat	Renvoie l'état du fax spécifié

Fonctions de gestion du groupware utilisateur

gpwInitAnalyse	Initialise l'analyse du groupware utilisateur
gpwLogin	Connecte un utilisateur à une application utilisant le groupware utilisateur
gpwOuvre	Ouvre la fenêtre de login du groupware utilisateur
gpwRecupInfo- - Utilisateur	Récupère des informations sur l'utilisateur en cours

Fonctions SQL sur Hyper File

Le code SQL est généré directement par l'éditeur de requêtes et les assistants. Mais les spécialistes de SQL peuvent bien entendu taper directement le code SQL souhaité ! (sur les autres bases, les ordres SQL de la Base sont supportés)

ALL- AS- ASC- AVG - AND- ANY- BETWEEN- BOTTOM-
COUNT- DELETE- DESC- DISTINCT- EXISTS-
FULL OUTER JOIN- FROM- GROUP BY- HAVING- IN-
INNER JOIN- INSERT- INSTR- INTO- IS NULL- LEFT-
LEFT OUTER JOIN- LEN- LENGTH- LIKE- LOWER-
LTRIM- MAX- MID- MIN- NOT- ON- OR- ORDER BY-
PATINDEX- RIGHT- RIGHT OUTER JOIN- RTRIM-
SELECT- SET- SOME- SUBSTR - SUBSTRING- SUM-
TOP- UNION- UPDATE- UPPER- VALUES- WHERE-

Fonctions SQL du WLangage

Ces fonctions permettent d'exécuter des requêtes saisies soi-même en code SQL, sur des «connexions» SQL

SQLAssocie	Associe automatiquement chaque colonne du résultat de la requête à un champ ou une variable de l'application
SQLAvance	Passé à la ligne suivante (c'est-à-dire l'enregistrement suivant) du résultat de la requête
SQLBloque	Bloque soit la table de données dans sa totalité, soit les enregistrements sélectionnés par la requête
SQLChangeConnexion	Modifie la connexion en cours
SQLCol	Récupère le contenu de la colonne spécifiée dans le résultat de la requête, pour la ligne en cours (parcours du résultat d'une requête de

SQLColonne	type SQLPremier / SQLSuivant) Récupère le nom (et le type) des colonnes d'une table
SQLConnecte	Connecte l'application en cours à une base de données à interroger par SQL
SQLDéconnecte	Ferme la connexion en cours et libère l'espace mémoire utilisé par la connexion
SQLDernier	Positionne sur la dernière ligne du résultat de la requête
SQLExec	Nomme et exécute une requête SQL
SQLFetch	Passe à la ligne suivante (c'est-à-dire l'enregistrement suivant) du résultat de la requête
SQLFerme	Déclare la fin d'exécution d'une requête et libère les ressources mémoires allouées lors de l'exécution de la requête
SQLFormatColonne	Renvoie les différents types de colonnes supportés par la source de données
SQLInfoGene	Initialise les différentes variables SQL avec les informations relatives à la dernière requête exécutée
SQLListeSource	Liste les sources de données déclarées sur un site local
SQLListeTable	Liste toutes les tables ODBC accessibles avec le système de base de données connecté
SQLLitCol	Récupère de contenu de la colonne spécifiée dans le résultat de la requête, pour la ligne en cours
SQLLitMémo	Récupère de contenu d'une colonne de type Mémo dans le résultat de la requête, pour la ligne en cours
SQLModifie	Modifie le contenu d'une ligne de résultat de la requête
SQLPositionne	Positionne directement sur la ligne de résultat spécifiée de la requête
SQLPrécédent	Positionne sur la ligne précédente du résultat de la requête
SQLPremier	Positionne sur la première ligne du résultat de la requête
SQLReqExiste	Teste l'existence d'une requête
SQLSuivant	Positionne sur la ligne suivante du résultat de la requête
SQLTable	Transfère directement le résultat d'une requête dans une table mémoire, avec possibilité de Fetch Partiel (blocs de lignes)
SQLTransaction	Début, valide ou annule une transaction.

Fonctions de gestion des fichiers Hyper File 7 (fonctions utilisables avec les autres bases de données)

Le code de gestion d'une base de données «Hyper File» sera généré automatiquement par WinDev. Les blocages sont gérés de manière automatique, mais la possibilité de bloquer les enregistrements de votre choix est offerte. Pour une utilisation avancée et totalement personnalisée des Bases de Données, ces nombreux ordres sont à la disposition des développeurs de niveau avancé.

EcranVersFichier	Initialise automatiquement la valeur mémoire des rubriques d'un fichier avec la valeur des champs de la fenêtre.
FichierVersEcran	Initialise automatiquement les champs d'une fenêtre avec les valeurs des rubriques associées dans l'enregistrement en cours (chargé en mémoire) du fichier Hyper File.
Ordres de parcours, modification ...	
HLitRecherche	Positionne sur le premier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est supérieure ou égale à une valeur recherchée.
HLitRecherchePremier	Positionne sur le premier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est supérieure ou égale à une valeur recherchée.
HLitRechercheDernier	Positionne sur le dernier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est inférieure ou égale à une valeur recherchée.
HLitSuivant	Positionne sur l'enregistrement suivant d'un fichier, lit l'enregistrement et met à jour les variables Hyper File.
HLit	Lit un enregistrement dans un fichier en fonction d'un numéro d'enregistrement donné.
HSuivant	Positionne sur l'enregistrement suivant du fichier. L'enregistrement n'est pas lu.
HLitPremier	Positionne sur le premier enregistrement d'un fichier, lit l'enregistrement et met à jour les variables Hyper File.
HLitDernier	Positionne sur le dernier enregistrement d'un fichier, lit l'enregistrement et met à jour les variables Hyper File.
HLitPrécédent	Positionne sur l'enregistrement précédent d'un fichier, lit l'enregistrement et met à jour les variables Hyper File.

HAjoute	Ajoute l'enregistrement présent en mémoire dans le fichier de données.
HModifie	Modifie l'enregistrement spécifié ou l'enregistrement présent en mémoire dans le fichier de données.
HEcrit	Écrit un enregistrement dans le fichier de données sans mettre à jour les index correspondants à toutes les clés utilisées dans le fichier.
HSupprime	Supprime un enregistrement d'un fichier.
HPositionCourante	Renvoie la position approximative de l'enregistrement en cours dans le fichier.
HPositionne	Positionne sur un enregistrement à partir de la position approximative d'une de ses rubriques. L'enregistrement est lu.
HPremier	Positionne sur le premier enregistrement d'un fichier. L'enregistrement n'est pas lu.
HPrécédent	Positionne sur l'enregistrement précédent du fichier. L'enregistrement n'est pas lu.
HDernier	Positionne sur le dernier enregistrement d'un fichier.
HRecherche	Positionne sur le premier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est supérieure ou égale à une valeur recherchée.
HRechercheDernier	Positionne sur le dernier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est inférieure ou égale à une valeur recherchée. L'enregistrement n'est pas lu.
HRecherchePremier	Positionne sur le premier enregistrement du fichier dont la valeur d'une rubrique spécifique est supérieure ou égale à une valeur recherchée.
HAvance	Avance de plusieurs enregistrements dans le fichier, à partir de la position en cours, selon une rubrique spécifiée.
HRecule	Recul de plusieurs enregistrements dans le fichier, à partir de la position en cours, selon une rubrique spécifiée.
HChangeClé	Change la rubrique de parcours.
HSauvePosition	Mémorise le contexte en cours d'un fichier.
HRetourPosition	Restaure le contexte précédemment sauvegardé d'un fichier.
HRaye	Raye un enregistrement d'un fichier.
HEnDehors	Permet de savoir si l'enregistrement sur lequel on veut se positionner est en dehors du fichier, du filtre, de la vue ou de la requête.

HTrouve	Vérifie si l'enregistrement en cours correspond au filtre ou à la recherche en cours.
HLibère	Transforme les enregistrements rayés d'un fichier en enregistrements supprimés.
HLibèrePosition	Supprime une position sauvegardée par la fonction HSauvePosition.
HOptimise	Optimise l'accès aux index des fichiers Hyper File 7 : les index sont chargés dans les caches du système. Accélère les premiers parcours de fichiers et les exécutions de requête.
EspaceSignificatif	Ajoute ou supprime les espaces situés à droite d'une rubrique texte lors de sa lecture.
Hyper File en accès distant	
HOuvreAnalyse	Ouvre une analyse distante (indiquer adresse IP). Une fois l'ouverture effectuée les ordres habituels fonctionnent
HGèreAccèsDistant	Active ou désactive temporairement l'accès distant
Utiliser les fonctions Hyper File sur des bases tierces: Oracle...	
HDécritConnexion	Décrit une connexion temporaire
HOuvreConnexion	Ouvre une connexion à une base de données.
HFermeConnexion	Ferme une connexion à une base de données
HListeConnexion	Renvoie la liste des connexions définies dans l'application (connexions définies dans l'analyse et / ou dynamiquement)
HChangeConnexion	Change la connexion à une base de données utilisée pour un fichier. Ce changement sera pris en compte à la prochaine ouverture du fichier
HListeProvider	Renvoie la liste des providers OLE DB installés sur le poste
HConnecte	Redéfinit un ou plusieurs paramètres d'une connexion sur une table spécifique ou sur un ensemble de tables.
Description de fichier temporaire	
HDécritFichier	Décrit un fichier de données temporaire.
HDécritLiaison	Décrit une liaison temporaire entre deux fichiers.
HDécritRubrique	Décrit une rubrique d'un fichier de données temporaire.

Gestion des erreurs

HSécurité	Active ou désactive le mécanisme de sécurité
HErreur	Renvoie le numéro de la dernière erreur déclenchée par le moteur Hyper File.
HErreurBlocage	Permet de tester si une erreur de blocage est survenue.
HErreurDoublon	Permet de tester si une erreur de doublons est survenue.
HErreurInfo	Renvoie une information détaillée sur la dernière erreur déclenchée par le moteur Hyper File.
HErreurIntégrité	Permet de tester si une erreur d'intégrité est survenue.
HErreurModification	Renvoie la valeur d'une rubrique d'un enregistrement lors d'un conflit de modification.
HErreurMotDePasse	Permet de savoir si une erreur due à un mot de passe erroné a été rencontrée sur ce fichier.
HSurErreur	Personnalise la gestion automatique des erreurs.
HGèreDoublon	Active ou désactive la gestion des doublons sur une clé unique.
HGèreIntégrité	Active ou désactive la gestion d'une contrainte d'intégrité sur une liaison d'un fichier.

Gestion des vues (partie de fichier temporairement en mémoire)

HCréeVue	Crée une vue Hyper File au format WinDev 7.
HExécuteVue	Exécute une vue créée auparavant.
HDétruitVue	Détruit une vue précédemment créée
HVueVersFichier	Enregistre les modifications réalisées dans une vue dans le fichier correspondant.
HTrieVue	Trie une vue, en créant un index sur une rubrique de la vue.
HFusionneVue	Crée une vue Hyper File au format WinDev 7 à partir de deux vues précédemment créées.

Gestion des filtres (partie de fichier temporairement sur disque)

Hfiltre	Définit et active un filtre sur un fichier, une vue ou une requête.
HActiveFiltre	Active le filtre précédemment créé pour le fichier spécifié
HDésactiveFiltre	Désactive temporairement un filtre sur

	un fichier (une vue ou une requête).
Gestion des triggers	
HDécritTrigger	Ajoute ou modifie un trigger sur un fichier Hyper File. .
HGèreTrigger	Active ou désactive la gestion des triggers
HDétruitTrigger	Détruit un trigger.
HDésactiveTrigger	Désactive un trigger.
HActiveTrigger	Ré-active un trigger précédemment désactivé avec la fonction HDésactiveTrigger.
Journalisation	
HGèreJournal	Active ou désactive la gestion du journal d'un fichier journalisé.
HJournalInfo	Insère des commentaires lors de la journalisation d'une opération
HJournalRecrée	Permet de re-crérer un journal à vide. Cette fonction permet par exemple une remise à 0 du journal après une sauvegarde ou une réplication par exemple).
HJournalRedémarre	Redémarre la journalisation du fichier.
HJournalStop	Arrête la journalisation du fichier. Les manipulations effectuées dans le fichier journalé ne sont plus enregistrées.
HChangeRepJNL	Modifie le chemin d'accès à un fichier journal (fichier JournalOpération et fichier JournalIdentification).
HRégénèreFichier	Régénère un fichier à partir de son journal.
Réplication	
HGèreRéplication	Active ou désactive temporairement la gestion de la réplication
HSynchroniseRéplica	Synchronise un réplica maître et un réplica abonné.
HCréeRéplicaAbonné	Crée le fichier de description d'un réplica abonné.
HCréeRéplicaMaître	Crée le fichier de description d'un réplica maître.
HCréeRéplicaTransportable	Crée un fichier qui peut être utilisé pour répliquer les données de la base de données en cours vers une base de données distante (pour envoi par eMail ou disquette par exemple).
Transactions	
HGèreTransaction	Active ou désactive la gestion des transactions.
HTransactionAnnule	Si une transaction est en cours, annule toutes les opérations effectuées sur les fichiers en transactions depuis le début

	de la transaction. Si aucune transaction n'est en cours, rétablit la cohérence de la base de données et annule la transaction qui a échoué (cas d'une coupure de courant par exemple).
HTransactionDébut	Démarre une transaction sur les fichiers Hyper File, et crée le fichier des transactions.
HTransactionFin	Valide la transaction en cours : les modifications effectuées sur le fichier de données depuis le début de la transaction (fonction HTransactionDébut) sont validées.
Les enregistrements bloqués en lecture par la transaction sont débloqués.	
HTransactionInterrompue	Permet de savoir si une transaction a été interrompue (la transaction n'a été ni validée, ni annulée).
HTransactionLibère	Transforme tous les enregistrements "en transaction" en enregistrements "Normaux" si ces enregistrements n'appartiennent pas à une transaction actuellement en cours.
HPoste	Mémore un numéro unique de poste afin d'utiliser les transactions en réseau.
Autres fonctions	
HCréationSiInexistant	Crée à vide un fichier de données (si le fichier n'existe pas) ou ouvre un fichier (si le fichier existe).
HAlias	Crée un alias logique d'un fichier ou annule tous les alias existants.
HAnnuleAlias	Annule un alias précédemment déclaré avec la fonction HAlias.
HAnnuleDéclaration	Supprime une déclaration précédemment faite avec HDéclare, HDéclareExterne, HDécritFichier.
HAnnuleRecherche	Annule le critère de recherche en cours.
HAttacheMémo	Permet d'associer un fichier à une rubrique de type mémo binaire.
HChangeNom	Modifie le nom physique d'un fichier de données.
HChangeRep	Modifie le chemin d'accès à un fichier de données.
HConstruitValClé	Construit la valeur d'une clé composée pour réaliser un filtre ou effectuer une recherche.
HCopieEnreg	Copie le contenu de l'enregistrement en cours (chargé en mémoire) dans l'enregistrement en cours d'un autre

	fichier.
HCréation	Crée à vide un fichier de données (fichier d'extension ".FIC") avec le fichier d'index et le fichier mémo si nécessaires.
HDéclare	Déclare une description de fichier (présente dans une autre analyse) dans le projet en cours.
HDéclareExterne	Importe temporairement dans l'analyse en cours la description d'un fichier à partir d'un fichier Hyper File existant.
HEtat	Permet de connaître l'état d'un enregistrement.
HExécuteRequête	Initialise une requête créée sous l'éditeur de requêtes de WinDev 7 et déclare cette requête au moteur Hyper File 7.
HExécuteRequêteSQL	Initialise une requête écrite en langage SQL et déclare cette requête au moteur Hyper File 7.
HImporteXML	Importe un fichier XML dans un fichier au format Hyper File 7.
HExporteXML	Exporte les enregistrements d'un fichier (Hyper File ou OLEDB), d'une vue ou d'une requête dans un fichier XML.
HImporteHF55	Importe un fichier Hyper File 5.5 dans un fichier au format Hyper File 7.
HImporteTexte	Importe un fichier Texte dans un fichier au format Hyper File 7.
HExtraitMémo	Extrait le contenu d'une rubrique de type mémo binaire dans un fichier.
HFermeAnalyse	Ferme l'analyse en cours.
HFichierExiste	Permet de savoir si un fichier existe.
HGèreMémo	Active ou désactive la gestion des rubriques de type mémo.
HGèreREP	Active ou désactive la gestion du fichier .REP.
HInfoMémo	Renvoie les caractéristiques des mémo binaires.
HListeAnalyse	Renvoie la liste des analyses WinDev 7 disponibles dans un répertoire donné.
HListeClé	Renvoie la liste des clés d'un fichier reconnu par le moteur Hyper File.
HListeFichier	Renvoie la liste des fichiers de l'analyse en cours ou d'une analyse spécifique reconnue par le moteur Hyper File.
HListeLiaison	Renvoie la liste des liaisons (de type Merise) présentes dans l'analyse en cours ou dans une analyse spécifique.
HListeRep	Renvoie la liste des affectations des fichiers présents dans une analyse.

HListeRubrique	Renvoie la liste des rubriques d'un fichier reconnu par le moteur Hyper File.
HMode	Change le mode et la méthode de blocage des fichiers.
HNbEnr	Renvoie le nombre d'enregistrements d'un fichier ou d'une vue Hyper File.
HNumEnr	Renvoie le numéro de l'enregistrement en cours dans le fichier ou dans la vue Hyper File.
HOuvre	Ouvre un fichier.
HFerme	Ferme soit un fichier, soit tous les fichiers ouverts.
HOuvreAnalyse	Ouvre une analyse.
HPasse	Fixe le mot de passe utilisé pour créer ou pour ouvrir un fichier.
HRAZ	Initialise une ou toutes les variables des rubriques d'un fichier avec leurs valeurs par défaut.
HRécupèreEnregistrement	Renvoie le contenu de l'enregistrement en cours.
HRécupèreRubrique	Renvoie le contenu d'une rubrique de l'enregistrement en cours.
HRéindexe	Reconstruit l'index d'un fichier.
HStatCalcule	Réalise diverses statistiques sur les clés d'un fichier.
HStatNbDoublon	Renvoie le nombre de doublons pour une rubrique donnée.
HStatNbEnr	Renvoie le nombre d'entrées pour une rubrique donnée.
HStatNbEnrIntervalle	Renvoie une estimation majorée du nombre d'entrées pour une rubrique donnée dans un intervalle de valeurs donné.
HSubstRep	Remplace le nom logique du répertoire des données (spécifié dans l'analyse) par un nom physique.
HVérifieDescription	Compare lors de l'ouverture des fichiers de données - la structure du fichier définie dans l'éditeur d'analyses - la structure du fichier présent dans le fichier physique
HVérifieIndex	Vérifie que les index sont corrects
HVersion	Permet de savoir si le contenu du fichier a été modifié.
HVersRubrique	Affecte la valeur indiquée à une rubrique de l'enregistrement en cours.

Les états imprimés sont réalisation sans programmation sous l'éditeur d'états. Il est bien entendu possible, pour les cas particuliers, de programmer les traitements les plus particuliers...

iAperçu	Ouvre une fenêtre permettant de visualiser à l'écran le résultat de l'impression.
iCadre	Imprime un cadre aux coordonnées spécifiées.
iConfigure	Configure l'imprimante.
iCréePolice	Crée une nouvelle police d'impression.
iEllipse	Imprime une ellipse à l'intérieur d'un rectangle.
iFenêtreAbandon	Paramètre l'affichage de la fenêtre permettant l'abandon de l'impression en cours.
iFermeEtat	Arrête immédiatement l'impression de l'état en cours.
iFinEtat	Force l'arrêt de l'impression d'un état réalisé avec l'éditeur d'états.
iFinImprime	Signale la fin du document à imprimer et lance l'impression effective des données actuellement stockées dans la file d'attente de l'imprimante.
iForceComplément	Force l'impression d'un bloc de complément de corps.
iHauteurImage	Calcule la hauteur de l'image à imprimer (en millimètres).
iHauteurPage	Calcule la hauteur de la page imprimable (en millimètres) en tenant compte des marges (hautes ou bases) définies.
iHauteurRestantePage	Calcule la hauteur disponible (en millimètres) restant sur la page en cours en tenant compte des marges (hautes ou bases) définies.
iHauteurTexte	Calcule la hauteur de la police du texte à imprimer en millimètres.
iHauteurZone	Calcule la hauteur nécessaire d'une zone de largeur fixe pour que l'ensemble d'un texte puisse être imprimé dans cette zone.
iImpressionAbandonnée	Permet de savoir si l'utilisateur a demandé l'abandon de l'impression du document en cours.
iImpressionDemandée	Permet de savoir si l'utilisateur a demandé l'impression du document depuis l'aperçu avant impression.
iImprime	Envoie au "buffer" d'impression la chaîne de caractères passée en paramètre.

iImprimeBloc	Force l'impression d'un bloc de l'état en cours d'impression.
iImprimeCodeBarre	Imprime un code-barres à l'intérieur d'un rectangle.
iImprimeComplémentCorps	Force l'impression d'un bloc de complément de corps en spécifiant la hauteur du bloc de complément.
iImprimeEtat	Imprime un état réalisé avec l'éditeur d'états.
iImprimeImage	Envoie au buffer d'impression le fichier image à imprimer.
iImprimeMot	Envoie au "buffer" d'impression la chaîne de caractères passée en paramètre.
iImprimeZone	Imprime un texte dans une zone rectangulaire.
iImprimeZoneRTF	Imprime un texte au format RTF dans une zone rectangulaire.
iInfoImprimante	Récupère les caractéristiques de l'imprimante en cours ou de l'imprimante par défaut.
iInitRequêteEtat	Initialise la requête liée à l'état (cas d'une requête paramétrée).
iInitRequêteEtatConnexion	Initialise la requête liée à l'état (cas d'une requête basée sur une connexion spécifique).
iLargeurImage	Calcule la largeur de l'image à imprimer (en millimètres).
iLargeurPage	Calcule la largeur de la page imprimable (en millimètres) en tenant compte des marges (gauches ou droites) définies.
iLargeurTexte	Calcule la largeur du texte à imprimer en millimètres, en fonction de la police spécifiée.
iLien	Imprime un lien vers une URL lors de l'impression d'une page HTML
iLigne	Imprime une ligne (au standard Windows, avec le bout arrondi) aux coordonnées spécifiées.
iListeImprimante	Renvoie la liste des imprimantes installées sur le poste en cours.
iMagentaTransparent	Modifie la gestion de la couleur Magenta, afin que cette couleur soit considérée comme transparente ou non dans toutes les prochaines impressions.
iMarge	Définit les marges "logiques" d'impression.
iMMVersPica	Convertit les coordonnées d'un point (exprimées en millimètres) en coordonnées système.
iNumPage	Renvoie ou initialise le numéro de la

iParamètre	page en cours d'impression.
iPicaVersMM	Paramètre l'impression Convertit les coordonnées d'un point (exprimées en coordonnées système) en millimètres.
iPolice	Sélectionne la police par défaut.
iPoliceDidot	Sélectionne l'unité à utiliser pour la hauteur des polices (créées avec la fonction iCréePolice) : point DIDOT ou point PICA.
iPosX	Permet de gérer la position horizontale (abscisse ou colonne) du curseur d'impression dans la page.
iPosY	Permet de gérer la position verticale (ordonnée ou ligne) du curseur d'impression dans la page.
iRAZ	Réinitialise les paramètres d'impression mémorisés de la librairie d'impression de WinDev (WD70PRN.DLL).
iSauteLigne	Force un saut de ligne.
iSautePage	Génère un saut de page.
iSelectPolice	Crée une nouvelle police d'impression depuis la fenêtre standard de sélection de polices de Windows.
iStatusImpressionEtat	Renvoie l'état d'impression en cours.
iSubstBloc	Substitue un bloc de l'état par un autre, au cours de l'impression de l'état.
iTerminePage	Force le passage à la page suivante en cours d'impression d'un état.
iTrait	Imprime un trait aux coordonnées spécifiées.
iTraith	Imprime un trait horizontal aux coordonnées spécifiées.
iTraitev	Imprime un trait vertical aux coordonnées spécifiées.

Fonctions de gestion des polices

PoliceCrée	Crée une définition de police.
PoliceListe	Renvoie la liste des polices valides installées sur le poste en cours (TrueType, Postscript, ...)
PoliceSelect	Ouvre la fenêtre standard de sélection de polices de Windows en sélectionnant la police spécifiée.

Les langages externes: C++, VB, Cobol, Fortran...

WINDEV est lié aux langages tierces: C, C++, Java, Pascal, VB, Cobol, Fortran... Depuis la langage, il suffit d'entourer la commande WinDev» à exécuter avec AppelWD (commande

WINDEV, paramètres)

AppelWD Permet de lancer toute commande WINDEV depuis le langage lui même

AppelDLL32 Exécute une DLL écrite en langage externe

Fonctions Java

Fonctions spécifiques au lien avec des applications écrites en Java

JavaCharge Indique l'emplacement des classes nécessaires à l'exécution de l'application ou de l'applet Java.

JavaExécute Lance une application ou une applet Java en appelant la méthode "Main" d'une classe Java donnée.

JavaExécuteFonction Exécute une fonction statique spécifique d'une classe java.

Fonctions de manipulations des champs listes et combos

FichierVersListeMémoire Remplit une liste ou une combo mémoire avec tous les enregistrements d'un fichier ou d'une requête.

ListeAffiche Rafraîchit l'affichage d'une liste ou d'une combo fichier à partir d'une position donnée

ListeAjoute Ajoute un élément dans une liste ou une combo mémoire

ListeCherche Recherche un élément dans une liste ou une combo (fichier ou mémoire)

ListeInsère Insère un élément dans une liste ou une combo mémoire

ListeModifie Modifie un élément dans une liste ou une combo mémoire

ListeOccurrence Renvoie le nombre d'éléments présents dans une liste ou une combo (fichier ou mémoire)

ListePosition Affiche une liste à partir d'un élément spécifié ou renvoie l'indice du premier élément affiché dans une liste

ListeSelect Renvoie l'indice de l'élément sélectionné dans une liste ou une combo (fichier ou mémoire)

ListeSelectMoins Désélectionne un élément dans une liste ou une combo (fichier ou mémoire)

ListeSelectOccurrence Renvoie le nombre d'éléments sélectionnés dans une liste ou une combo (fichier ou

ListeSelectPlus	mémoire) Sélectionne un élément dans une liste ou une combo (fichier ou mémoire)
ListeSupprime	Vide une liste ou une combo mémoire
ListeSupprimeTout	Vide une liste ou une combo mémoire de tous ses éléments
ComboFerme	Ferme la liste déroulante de la combo
ComboOuvre	Déroule la liste déroulante d'une combo

Fonctions de gestion des valeurs binaires

ETBinaire	Renvoie le résultat du ET logique (bit à bit) entre deux valeurs
NONBinaire	Renvoie le résultat du NON logique (bit à bit) d'une valeur
OUBinaire	Renvoie le résultat du OU logique (bit à bit) entre deux valeurs
OUExclusifBinaire	Renvoie le résultat du OU Exclusif logique (bit à bit) entre deux valeurs

Fonctions financières

WinDev permet d'effectuer facilement les calculs de type «financier»

FinAmortissement	Crée une matrice d'amortissement pour le montant d'un emprunt à un taux d'intérêt constant pour une durée définie
FinAmortissementDégressif	Calcule la valeur de l'amortissement d'un bien pour une période spécifique grâce à la formule de l'amortissement décroissant à taux fixe
FinAmortissementLinéaire	Calcule la valeur de l'amortissement linéaire d'un bien pour une période donnée
FinErreur	Renvoie le numéro de la dernière erreur due à une fonction financière
FinIntérêtPériode	Évalue pour une période donnée le montant des intérêts dus pour un emprunt remboursé par des versements périodiques constants avec un taux d'intérêt constant
FinNbVersement	Renvoie le nombre de versements nécessaires pour rembourser un capital selon un taux
FinTauxIntérêt	Évalue le taux d'intérêt pour un emprunt donné sur une période avec versements constants
FinValActuelle	Renvoie la valeur actuelle d'un

FinValActuelleNette	investissement Renvoie la valeur actuelle nette d'un investissement basé sur des flux financiers non constants
FinValFuture	Renvoie la valeur future d'un investissement (remboursements périodiques constants avec un taux d'intérêt constant)
FinValRemboursement	Renvoie le montant de chaque remboursement périodique d'un investissement à remboursement et à taux d'intérêt constants

Fonctions de gestion des matrices

WinDev permet de manipuler facilement et de manière optimisée les matrices mathématiques

MatAdditionne	Additionne deux matrices de même dimension
MatCompresse	Compresse la place mémoire occupée par une matrice
MatCopie	Crée la copie d'une matrice
MatCrée	Crée une matrice
MatDéterminant	Calcule le déterminant d'une matrice carrée
MatEcrit	Écrit un élément dans une matrice
MatErreur	Identifie le type de la dernière erreur due à une fonction de gestion de matrices
MatExiste	Teste l'existence d'une matrice en mémoire
MatInverse	Inverse une matrice carrée
MatLit	Lit la valeur d'un élément d'une matrice
MatLitColonne	Lit la valeur de tous les éléments d'une colonne d'une matrice
MatLitLigne	Lit la valeur de tous les éléments d'une ligne d'une matrice
MatMultiplie	Multiplie deux matrices
MatNbColonne	Renvoie le nombre de colonnes d'une matrice
MatNbLigne	Renvoie le nombre de lignes d'une matrice
MatRéalAdditionne	Additionne une valeur à chaque élément d'une matrice
MatRéalMultiplie	Multiplie chaque élément d'une matrice par une valeur
MatRemplit	Initialise tous les éléments d'une matrice d'une taille donnée
MatSupprime	Supprime une matrice existante
MatTranspose	Calcule la transposée d'une matrice

Fonctions statistiques

WinDev permet d'effectuer facilement les calculs de type «statistique»

StatCorrélation	Calcule le coefficient de corrélation entre deux séries de valeurs
StatCovariance	Calcule la covariance entre deux séries de valeurs
StatEcartMoyen	Calcule la moyenne des écarts absolus des valeurs par rapport à leur moyenne arithmétique
StatEcartType	Calcule l'écart type d'une série de valeurs
StatEcartTypeP	Calcule l'écart type d'une série complète de valeurs
StatErreur	Calcule le numéro de la dernière erreur due à une fonction statistique
StatMax	Calcule la valeur maximale d'une série de valeurs
StatMin	Calcule la valeur minimale d'une série de valeurs
StatMoyenne	Calcule la moyenne arithmétique, géométrique ou harmonique d'une série de valeurs
StatSomme	Calcule le cumul d'une série de valeurs
StatVariance	Calcule la variance d'une série de valeurs
StatVarianceP	Calcule la variance d'une série complète de valeurs

La gestion des Web caméras

VidéoAffiche	Affiche dans un champ Web Caméra la séquence vidéo actuellement retransmise par une "Web Caméra".
VidéoArrête	Arrête l'affichage ou la sauvegarde d'une séquence vidéo dans un champ "Web Caméra".
VidéoCapture	Sauvegarde la vidéo actuellement retransmise par une "web caméra" sous forme d'une image, ou d'une séquence vidéo.
VidéoEtat	Renvoie l'état d'un champ Web Caméra.

Les fonctions multimédia(vidéo, sons, musique)

MciArrêt	Arrête l'exécution d'un fichier multimédia, précédemment ouvert. MciDébut
Place au début d'un fichier multimédia, précédemment ouvert.	
MciErr	Renvoie le numéro de la dernière erreur survenue sur une fonction MCI
MciEtat	Renvoie l'état d'un fichier multimédia, précédemment ouvert.
MciExécute	Exécute une commande MCI
MCIFerme	Ferme un fichier multimédia.
MciFin	Place à la fin d'un fichier multimédia,

	précédemment ouvert.
MciFormatPosition	Fixe le format utilisé pour définir la position dans un fichier multimédia.
MciHauteur	Renvoie la hauteur en pixels d'un fichier multimédia affichant des images.
MciJoue	Joue un fichier un fichier multimédia.
MciLargeur	Renvoie la largeur en pixels d'un fichier multimédia affichant des images.
MciMsgErr	Renvoie le libellé de la dernière erreur survenue sur une fonction MCI
MciNombrePiste	Renvoie le nombre de pistes du fichier multimédia
MCIouvre	Ouvre un fichier multimédia.
MciPause	Fait une pause dans la lecture d'un fichier multimédia, précédemment ouvert.
MciPiste	Renvoie le numéro de la piste en cours
MciPosition	Renvoie ou modifie la position en cours dans un fichier multimédia, précédemment ouvert.
MciRécupère	Renvoie le dernier résultat retourné par la fonction MciExécute
MciTaille	Renvoie ou modifie la taille d'un fichier multimédia, précédemment ouvert.
MciTailleFenêtre	Modifie la taille et la position de la fenêtre d'affichage d'un fichier multimédia, précédemment ouvert.
MciVolume	Modifie ou identifie le volume sonore pour les fichiers de type "MID" ou "WAV"
Bip	Émet un bip sonore
Son	Joue un son au format WAV

Les fonctions MDI (multi-fenêtres)

MDIActive	Identifie ou active une fenêtre fille MDI en avant-plan
MDIEnumèreFille	Renvoie l'alias de la fenêtre fille MDI spécifiée
MDIMenuFenêtre	Modifie l'agencement des fenêtres filles MDI
MDIMèreMDIMère	Identifie le nom de la fenêtre mère MDI
MDIOuvre	Ouvre une fenêtre fille MDI

Les fonctions de gestion des zones mémoire

WinDev permet de manipuler facilement les zones mémoire, extrêmement rapides

MemAjoute	Ajoute un élément dans une zone mémoire
MemCrée	Crée une zone mémoire
MemDernier	Positionne sur le dernier élément d'une zone mémoire et renvoie la valeur de retour de cet élément

MemEnCours	Renvoie l'indice de l'élément en cours
MemEnDehors	Permet de savoir si le parcours effectué sur la zone de mémoire est en dehors de la zone de mémoire
MemExiste	Teste l'existence d'une zone de mémoire
MemModifie	Modifie un élément dans une zone mémoire
MemOccurrence	Renvoie le nombre d'éléments présents dans une zone de mémoire
MemPositionne	Positionne la zone mémoire sur un élément
MemPrécédent	Positionne sur l'élément précédent d'une zone mémoire et renvoie la valeur de retour de cet élément
MemPremier	Positionne sur le premier élément d'une zone mémoire et renvoie la valeur de retour de cet élément
MemRecherche	Recherche un élément dans une zone mémoire
MemRécupère	Récupère la valeur de retour d'un élément dans une zone mémoire
MemSuivant	Positionne sur l'élément suivant d'une zone mémoire et renvoie la valeur de retour de cet élément
MemSupprime	Supprime un élément dans une zone mémoire
MemSupprimeTout	Vide et supprime une zone mémoire
MemTrie	Trie les éléments présents dans une zone mémoire
MemTrouvé	Vérifie si l'élément recherché a été trouvé
MemValClé	Renvoie la valeur ajoutée ou modifiée (par les fonctions MemAjoute ou MemModifie) de l'élément en cours dans une zone mémoire

Développer des applications multi-langues

Le multilingue est automatique avec WinDev. Ces ordres permettent de changer de langue en cours d'application.

ChargeErreur	Charge en mémoire le fichier contenant les messages d'erreur dans la langue souhaitée.
MessTraduit	Récupère un message présent dans le code d'un programme dans la langue en cours.
Nation	Définit (ou identifie) la langue d'affichage (libellés, messages, etc.) utilisée pour les fenêtres et les champs.

Fonctions FTP standard

FTP permet de transférer facilement des fichiers sur Internet

FTPAttribut	Identifie les attributs d'un fichier présent sur un serveur FTP
--------------------	---

FTPConnecte	Connecte le poste en cours à un serveur FTP
FTPDate	Renvoie les différentes dates (création, modification ou accès) d'un fichier présent sur un serveur FTP
FTPDéconnecte	Déconnecte le poste en cours du serveur FTP
FTPEnvoie	Transfère un fichier ou un répertoire sur un serveur FTP
FTPHeure	Renvoie les différentes heures (création, modification ou accès) d'un fichier présent sur un serveur FTP
FTPListeFichier	Liste les fichiers d'un répertoire d'un serveur FTP et retourne le nombre de fichiers listés
FTPNom	Renvoie le nom du dernier fichier accédé par une fonction FTP
FTPRecupère	Transfère un fichier ou un répertoire d'un serveur FTP sur le poste en cours
FTPrenommeFichier	Renomme ou déplace un fichier présent sur un serveur FTP
FTPRepCrée	Crée un répertoire sur un serveur FTP
FTPRepEnCours	Identifie ou modifie le répertoire en cours sur un serveur FTP
FTPRepSupprime	Supprime un répertoire et son contenu (fichiers et sous-répertoires) d'un serveur FTP
FTPSupprimeFichier	Supprime un fichier d'un serveur FTP
FTPTaille	Renvoie la taille (en octets) d'un fichier présent sur un serveur FTP

Fonctions de gestion du FTP / RPC WinDev

Ces fonctions avancées permettent de dialoguer facilement entre plusieurs applications écrites en WinDev

NetAdresseIP	Renvoie l'adresse IP (Internet Protocol) d'un poste
NetConnecte	Connecte à un serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetDéconnecte	Déconnecte d'un serveur FTP (File TRansfert Protocol) ou RPC (Remote Procédure Call) réalisé avec WinDev
NetDémarrreServeur	Lance un serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetEnvoieBuffer	Transmet une chaîne de caractères à un serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetEnvoieFichier	Transmet un fichier à un serveur FTP réalisé avec WinDev
NetEnvoieMessage	Déclenche un événement Windows sur le système d'un poste serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetEnvoieMessageClient	Envoie un message du poste serveur vers

NetExécute	tous les postes clients connectés Exécute un programme spécifique sur un serveur FTP (File Transfert Protocol) ou RPC (Remote Procédure Call) réalisé avec WinDev
NetFermeAccèsDistant	Ferme la ligne précédemment ouverte par la fonction NetOuvreAccèsDistant
NetFinServeur	Arrête un serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev et précédemment lancé avec la fonction NetDémarrServeur
NetListeDisque	Liste les disques disponibles
NetListeRep	Liste les répertoires et les fichiers
NetMessageBoxClient	Affiche une boîte de dialogue sur chaque poste client connecté au serveur
NetMessageBoxDistant	Affiche une boîte de dialogue sur l'écran du poste serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetMsgErreur	Renvoie le message d'erreur correspondant au numéro d'erreur retourné par les fonctions NetOuvreAccèsDistant et NetFermeAccèsDistant
NetNomMachine	Renvoie le nom de la machine locale
NetOptionServeur	Gère les droits des clients sur le poste serveur (serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev)
NetOuvreAccèsDistant	Établit une connexion distante avec un modem
NetRécupèreFichier	Récupère un fichier existant sur un serveur FTP réalisé avec WinDev
NetRenommeFichier	Renomme (ou déplace) un fichier présent sur le serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev
NetSupprimeFichier	Supprime un fichier présent sur le serveur FTP ou RPC réalisé avec WinDev

Fonctions OLE (dialogue ou pilotage d'une autre application)

ObjetActif	Permet d'utiliser un objet Automation déjà lancé sur le poste en cours
OLECharge	Initialise un champ OLE avec un objet OLE
OLEColle	Colle le contenu du presse-papiers de Windows dans un champ OLE
OLECopie	Copie l'objet présent dans un champ OLE vers le presse-papiers de Windows
OLECréeCopie	Associe un champ OLE à un objet OLE en précisant un fichier de base (permet de modifier un objet OLE)
OLECréeVide	Associe un champ OLE à un objet OLE en invoquant un serveur OLE spécifique (permet de créer un nouvel objet)

OLEEdite	Édite un objet OLE contenu dans un champ OLE
OLEJoue	Permet soit de récupérer la liste des opérations possibles depuis un serveur, soit d'effectuer une action particulière sur un objet
OLESauve	Sauve l'objet contenu dans un champ OLE sous forme binaire
OLEServeur	Liste les serveurs OLE enregistrés auprès du système en cours

Fonctions de gestion du DDE

DDEChaîne	Retourne les informations récupérées par la fonction DDERécupère
DDEConnecte	Ouvre une connexion DDE entre le programme en cours et le destinataire selon un sujet donné
DDEDéconnecte	Supprime une connexion entre le programme en cours et un destinataire
DDEDestinataire	Identifie le destinataire d'une connexion DDE
DDEEnvoie	Envoie une donnée au programme connecté via DDE
DDEErreur	Retourne le compte rendu d'exécution d'une fonction de gestion du dialogue DDE
DDEÉvénement	Associe une procédure WLangage à un événement DDE
DDEExécute	Envoie un ordre à exécuter
DDEFinLien	Interrompt un lien entre un item et une donnée
DDEItem	Identifie l'item concerné par un événement DDE
DDELance	Lance l'exécution d'un programme depuis l'application en cours
DDELien	Crée un lien chaud avec une donnée
DDELienTiède	Crée un lien tiède avec une donnée
DDEModifie	Modifie une donnée liée
DDERécupère	Récupère une donnée envoyée par un programme (le destinataire de la connexion pour l'objet spécifié)
DDESujet	Identifie le sujet de la conversation associée à une connexion DDE

Fonctions diverses Windows (appel d'API, chargement de DLL...)

AppelDLL32	Exécute une API de Windows, ou une fonction présente dans une DLL externe
ChargeDLL	Charge en mémoire la librairie (DLL) spécifiée
CréeRaccourci	Crée un raccourci sur le bureau de Windows, dans le menu "Démarrer" de Windows ou dans un répertoire spécifique
DéchargeDLL	Décharge la librairie (DLL) qui a été précédemment chargée en mémoire avec la fonction ChargeDLL

EnvoieTouche	Simule des manipulations de touches au clavier
InstalleIcône	Crée un icône (associé à un programme) dans un groupe de programme de Windows, avec la ligne de commande associée
Instance	Renvoie le "Handle système" (HINSTANCE) du programme en cours
SelectCouleur	Ouvre la fenêtre standard de sélection de couleur de Windows
SupprimeRaccourci	Supprime un raccourci précédemment créé avec CréeRaccourci
ToucheEnfoncée	Vérifie quelle est la touche enfoncée
Transfert	Copie un bloc d'octets ou une chaîne de taille fixe d'une adresse mémoire dans une autre
VersionWindows	Renvoie le mode d'exécution du programme dans l'environnement en cours

Fonctions diverses WinDev

Ces fonctions facilitent des utilisations particulières

AppliContrôle	Active (ou désactive) le contrôle à distance de l'application WinDev multi-utilisateurs en cours
ChargeWDL	Charge en mémoire une bibliothèque d'objets WinDev (.WDL)
Compile	Compile dynamiquement une procédure
DéchargeWDL	Décharge la bibliothèque précédemment chargée en mémoire avec la fonction ChargeWDL
Dimension	Calcule la taille d'une variable ou redimensionne un tableau dynamique
DonneIdentifiant	Calcule un identifiant unique de type entier pour un exécutable donné
EnModeTest	Identifie le mode de lancement de l'application
ErreurInfo	Récupère des informations sur la dernière erreur d'une fonction d'une composante de WinDev
ExécuteTraitement	Lance l'exécution d'un traitement par programmation

FacteurGrandePolice	Revoie le facteur d'agrandissement courant d'une fenêtre WinDev
FichierAide	Revoie ou modifie le nom du fichier d'aide utilisé par l'aide contextuelle d'une fenêtre
FinProgramme	Termine l'exécution du programme en cours
Hasp	Interroge une clé électronique HASP
IniEcrit	Ecrit une valeur spécifique dans un fichier INI
IniLit	Lit le contenu d'un fichier INI
LigneCommande	Identifie et récupère les différents éléments de la ligne de commande passée en paramètre au programme en cours
NumHelp	Revoie le numéro de contexte d'aide associé au champ spécifié
Trace	Affiche des informations demandées (contenu d'un champ par exemple) dans une fenêtre ouverte en parallèle de la fenêtre en cours
TraceDébut	Ouvre la fenêtre de Trace
TraceFin	Ferme la fenêtre de Trace si cette fenêtre a été ouverte
TypeVar	Identifie le type d'une expression, d'une variable (lors d'un appel de procédure par exemple) ou d'un champ
TypeVariable	Identifie le type d'une variable du WLangage
VariantConvertit	Convertit la valeur stockée dans une variable de type Variant
VersionWinDev	Revoie le numéro de version de la DLL WD70OBJ de WinDev 7
WHelp	Afficher un fichier ou une page d'aide au format HLP ou CHM

Fonctions de gestion des événements Windows

Les événements sont gérés automatiquement par WinDev. Vous n'avez PAS à

programmer les événements. Toutefois, si pour une raison particulière vous désirez programmer un événement, WinDev vous en laisse bien entendu la possibilité. Simple, mais puissant !

Événement	Intercepte un événement Windows sur un champ, un groupe de champs ou une fenêtre WinDev
FinÉvénement	Annuler l'interception d'un événement Windows sur un champ ou une fenêtre WinDev
FinTimer	Termine l'exécution d'un timer déclenché par la fonction Timer
FinTimerSys	Termine l'exécution d'un timer déclenché par la fonction TimerSys
Handle	Renvoie le "Handle" système (HWND) d'un champ ou d'une fenêtre WinDev
Multitache	Permet d'effectuer une temporisation, de rendre la main à Windows, de rendre la main à Windows et au WLangage
PostMessage	Envoie un message Windows à un champ ou à une fenêtre
SendMessage	Envoie un message Windows à un champ ou à une fenêtre
Timer	Appelle périodiquement et automatiquement une procédure du WLangage
Timersys	Appelle périodiquement et automatiquement une procédure du WLangage

Fonctions de gestion des agents

Les agents sont des petits modules fournis par Microsoft, du type du «chien» de Word par exemple. WinDev permet de manipuler facilement les «agents»

AgentAffiche	Affiche un agent
AgentBeep	Émet un son
AgentCache	Cache un agent
AgentChoix	Affiche un message contenant un titre, une liste de choix, un icone et une combinaison de boutons
AgentConseil	Affiche un message contenant un texte, un icone et une combinaison de boutons
AgentCrée	Initialise un agent pour une application
AgentDéplace	Déplace et/ou re-dimensionne la fenêtre d'un agent
AgentHauteur	Renvoie la hauteur de la fenêtre d'un agent
AgentLargeur	Renvoie la largeur de la fenêtre d'un agent
AgentMessage	Affiche un message contenant un titre, un texte, un icone et une combinaison de boutons
AgentPosX	Renvoie la position horizontale de la fenêtre d'un agent
AgentPosY	Renvoie la position verticale de la fenêtre d'un agent
AgentSaisie	Affiche un message contenant un titre, un texte, un

	icone, une combinaison de boutons et une zone de saisie
AgentTermine	Supprime un agent de la mémoire

Les fonctions XLS (pour Excel)

L'export d'une table vers Excel est automatique, sans programmation: le menu est généré automatiquement. Il existe toutefois des fonctions pour la programmation de traitements particuliers.

xlsDonnée	Récupère les données d'une cellule d'un fichier XLS
xlsFerme	Ferme un fichier XLS
xlsMsgErreur	Renvoie le libellé de la dernière erreur due à une fonction XLS
xlsNbColonne	Renvoie le nombre de colonnes d'un fichier XLS
xlsNbLigne	Renvoie le nombre de lignes d'un fichier XLS
xlsOuvre	Ouvre un fichier XLS
xlsTitreColonne	Récupère l'intitulé d'une colonne d'un fichier XLS
xlsTypeColonne	Renvoie le type des données saisies dans une colonne d'un fichier XLS
xlsVersion	Renvoie la version d'Excel utilisée

Fonctions PALM

WinDev permet de dialoguer facilement avec les assistants personnels de type «Palm»

ChaîneVersPalm	Transmet une chaîne de caractères sous forme de mémo texte vers le Palm Pilot
FichierVersPalm	Transmet l'enregistrement en cours d'un fichier Hyper File sous forme de mémo texte vers le Palm Pilot
PalmAjoute	Ajoute un enregistrement à une des bases de données du Palm Pilot
PalmCharge	Initialise un accès à une base de données PALM
PalmDésinstalle	Permet de revenir à la configuration originale du palm Pilot (HotSync.EXE)
PalmEnDehors	Permet de savoir si l'enregistrement du Bloc-Notes PALM sur lequel on tente de se positionner est en dehors de l'accès PALM ou du filtre
PalmFerme	Ferme un accès à une base de données "Bloc-Notes" PALM
PalmFiltre	Filtre les enregistrements d'un accès à la base de données Bloc-Notes du Palm Pilot
PalmInstalle	Configure automatiquement le programme Palm Pilot (HotSync.EXE) pour permettre une communication avec une application réalisée en

	WLangage
PalmListeCatégorie	Liste les différentes catégories disponibles pour l'accès en cours
PalmLit	Renvoie une information sur l'enregistrement en cours : contenu de l'enregistrement, sa catégorie ou sa position
PalmLitDernier	Se positionne sur le dernier enregistrement de l'accès spécifié et lit cet enregistrement
PalmLitPrécédent	Se positionne sur l'enregistrement précédent dans l'accès spécifié et lit cet enregistrement
PalmLitPremier	Se positionne sur le premier enregistrement de l'accès spécifié et lit cet enregistrement
PalmLitSuivant	Se positionne sur l'enregistrement suivant dans l'accès spécifié et lit cet enregistrement
PalmModifie	Modifie l'enregistrement en cours
PalmNbEnr	Renvoie le nombre d'enregistrements d'un accès spécifique à une base de données PALM
PalmPositionne	Se positionne sur l'enregistrement identifié par sa position dans l'accès spécifié et lit cet enregistrement
PalmRafraichit	Synchronisation avec le Palm
PalmRAZ	Ré-initialise la structure des variables Palm
PalmReset	Ré-initialise la configuration du programme Palm Pilot (HotSync.EXE) en cas de problème
PalmSupprime	Supprime l'enregistrement en cours
PalmVersChaîne	Transmet le contenu d'un mémo texte du Palm Pilot sous forme d'une chaîne de caractères

Fonctions de gestion des ports série et parallèle

La gestion des ports série est automatique avec WinDev, un assistant se charge de tout. Il est toutefois possible de programmer soi-même à l'aide de ces fonctions.

sCalculeCrc16	Contrôle une chaîne de caractères avant et après transmission entre applications WinDev
sDansFileEntrée	Récupère le nombre d'octets en attente dans le buffer d'entrée du port série spécifié
sDansFileSortie	Récupère le nombre d'octets en attente de transfert dans le buffer de sortie du port série ou du port parallèle spécifié
sEchap	Lance diverses fonctions agissant directement sur les bits du port série et du port parallèle, indépendamment du protocole de communication
sEcrit	Écrit une chaîne de caractères dans le buffer de sortie du port série ou du port parallèle spécifié
sFerme	Ferme le port série ou le port parallèle spécifié
sFixeParamètre	Fixe ou modifie les paramètres de configuration du port série ou du port parallèle spécifié

sLit	Lit une chaîne de caractères dans le buffer d'entrée du port série spécifié
sOuvre	Ouvre et initialise le port série (ou le port parallèle) spécifié

Fonctions de gestion du presse-papiers de Windows

PressePapier	Récupère le texte ou l'image contenu dans le presse-papiers de Windows
PressePapierFormat	Identifie le format des informations contenues dans le presse-papiers
PressePapierHauteur	Calcule la hauteur de l'image (au format Bitmap) contenue dans le presse-papiers
PressePapierLargeur	Calcule la largeur de l'image (au format Bitmap) contenue dans le presse-papiers
VersPressePapier	Écrit des informations de type texte dans le presse-papiers de Windows

Fonctions de gestion des projets

Fonctions pour utilisations avancées

EnumèreElément	Permet d'énumérer les éléments du projet : Fenêtres, Etats, Requêtes, ...
EnumèreSousElément	Permet d'énumérer les sous-éléments d'un élément du projet : Fenêtres, Etats, Requêtes, ... Cette fonction peut être exécutée même si l'élément n'est pas ouvert.
NombreFenêtre	Calcule le nombre de fenêtres de l'application en cours actuellement ouvertes.
ProjetInfo	Renvoie une information spécifique sur le projet en cours d'exécution : nom du projet, clé de la base de registres associée, ...

Fonctions de gestion de la base de registres

Fonctions pour utilisations avancées, qui sont ainsi rendues simples

RegistreCléSuivante	Identifie la clé suivant la clé spécifiée dans la base de registres de Windows
RegistreCréeClé	Crée une clé dans la base de registres de Windows
RegistreEcrit	Écrit une valeur dans un registre de la base de registres de Windows
RegistreExiste	Teste l'existence d'une clé de la base de registres de Windows
RegistreLit	Lit la valeur d'un registre dans la base de registres de Windows

RegistrePremièreSousClé	Identifie le chemin de la première sous-clé de la clé spécifiée dans la base de registres de Windows
RegistreSupprimeClé	Supprime une clé dans la base de registres de Windows
RegistreSupprimeValeur	Supprime une valeur dans la base de registres de Windows

Fonctions Socket

Fonctions pour utilisations avancées

SocketCrée	Crée une socket. Une socket est une ressource de communication utilisées par les applications pour communiquer d'une machine à une autre sans se soucier du type de réseau.
SocketAccepte	Accepte la connexion d'un poste client sur le poste serveur
SocketAttendConnexion	Teste si une demande de connexion a été effectuée par un poste client.
SocketChange- - ModeTransmission	Change le mode de transmission utilisé sur un socket. Il est ainsi possible de définir le codage du message lors de la transmission.
SocketClientInfo	Permet au serveur d'obtenir des renseignements sur la socket cliente en cours.
SocketConnecte	Connecte un poste client à une socket donnée.
SocketEcrit	Envoie un message à une autre socket. Cette fonction peut être utilisée sur un poste client ou un poste serveur.
SocketExiste	Teste l'existence d'une socket.
SocketFerme	Ferme une socket ou une connexion à une socket d'un serveur.
SocketLit	Récupère un message envoyé par une autre socket.
SocketRefuse	Refuse la connexion demandée par un poste client

Fonctions de gestion de la souris

La souris est bien entendue gérée de façon tout à fait automatique dans WinDev. Des fonctions avancées sont toutefois mises à disposition.

CurseurAffiche	Affiche ou masque le curseur de la souris
CurseurCapture	Dirige tous les événements associés à la souris vers une fenêtre spécifique ou un champ
CurseurPos	Renvoie et modifie la position du curseur de souris
Sablier	Transforme le curseur souris en sablier et

	inversement
SourisPosX	Renvoie la position horizontale (X) du curseur de souris par rapport au champ ou à la fenêtre
SourisPosY	Renvoie la position verticale (Y) du curseur de souris par rapport au champ ou à la fenêtre

Fonctions système

Fonctions avancées, rendues aisées par WinDev

SysCouleur	Identifie ou modifie la couleur d'un élément Windows
SysCouleurRes	Renvoie la résolution de l'écran en nombre de couleurs
SysDonneFocus	Donne le focus à une fenêtre ou à un champ
SysEnvironnement	Renvoie les variables d'environnement du système d'exploitation
SysEspace	Renvoie l'espace mémoire total du poste en cours
SysFenActive	Renvoie le handle de la fenêtre active ou active une fenêtre
SysFenAffiche	Modifie l'état d'affichage d'une fenêtre
SysFenHandle	Renvoie le numéro de handle d'une fenêtre identifiée par son titre
SysFenTitre	Renvoie le titre d'une fenêtre
SysHandleValide	Teste la validité d'un handle de fenêtre
SysIcôneAjoute	Ajoute un icône dans la barre des tâches
SysIcôneModifie	Modifie le fichier icône et/ou le message de survol d'un icône dans la barre des tâches
SysIcôneSupprime	Supprime un icône dans la barre des tâches
SysIconisé	Permet de savoir si une fenêtre est iconisée
SysInstance	Renvoie l'instance d'une application
SysLibèreDC	Libère le DC (Device Context) en cours récupéré par la fonction SysRécupèreDC
SysMétrique	Renvoie la résolution d'un élément spécifique
SysModeErreur	Modifie le mode d'affichage des erreurs
SysNomExe	Renvoie le nom et le chemin complet d'une application
SysRécupèreDC	Récupère le DC (Device Context) d'une fenêtre, d'un champ ou de l'écran
SysRep	Renvoie le chemin d'un répertoire du système
SysVersionWindows	Renvoie des informations sur la version de Windows utilisée sur le poste en cours
SysXRes	Renvoie la résolution horizontale de l'écran
SysYRes	Renvoie la résolution verticale de l'écran

Fonctions de gestion des threads

Fonctions avancées, mais rendues plus simples grâce à WinDev

SectionCritiqueDébut	Signale le début d'une section critique : aucun autre thread ne pourra exécuter le code tant que le thread courant ne sera pas sorti de la section critique.
SectionCritiqueFin	Signale la fin d'une section critique : un autre thread pourra exécuter le code.
SémaphoreCrée	Crée un sémaphore.
SémaphoreDébut	Bloque le thread en cours en attendant que le sémaphore soit ouvert (c'est-à-dire qu'une place "libre" soit disponible dans la zone protégée).
SémaphoreDétruit	Détruit explicitement un sémaphore.
SémaphoreFin	Autorise un ou plusieurs threads de sortir de la sortie de la zone protégée par le sémaphore.
SignalAttend	Bloque le thread en cours en attendant que le signal spécifié soit ouvert.
SignalCrée	Crée un signal.
SignalDétruit	Détruit explicitement un signal.
SignalModifie	Modifie l'état d'un signal.
ThreadArrête	Arrête un "thread" secondaire.
ThreadAttend	Attend la fin de l'exécution du "thread" désigné. Un temps maximum d'attente peut être précisé.
ThreadAttendSignal	Le "thread" en cours est bloqué tant qu'il n'a pas reçu un signal d'un autre "Thread".
ThreadEnvoieSignal	Le "thread" en cours envoie un signal au "thread" spécifié pour le débloquent.
ThreadEtat	Renvoie l'état actuel d'un thread.
ThreadExécute	Lance l'exécution d'un "thread" secondaire. Ce "thread" est non bloquant.
ThreadMode	Change le mode de gestion des threads.

ThreadPriorité	Renvoie ou modifie le niveau de priorité d'un thread.
ThreadReprend	Relance l'exécution d'un "thread" précédemment suspendu par la fonction ThreadSuspend.
ThreadSuspend	Suspend temporairement l'exécution du "thread" désigné. Le traitement en cours n'est pas bloqué.

Fonctions de gestion des fichiers externes, des disques et des répertoires

CompleteRep	Ajoute, si nécessaire uniquement, le caractère "\" à la fin d'une chaîne de caractères. Cette fonction est utile par exemple si l'utilisateur saisit un chemin de fichier.
fAttribut	Identifie ou modifie les attributs d'un fichier
fBloque	Bloque entièrement ou partiellement un fichier externe
fCheminCourt	Renvoie le chemin complet court d'un fichier ou d'un répertoire
fCheminLong	Renvoie le chemin complet long d'un fichier ou d'un répertoire
fCompacte	Compresse un fichier
fCompare	Compare bit à bit le contenu de deux fichiers
fCopieFichier	Copie un fichier
fCrée	Crée un nouveau fichier externe
fCrypte	Crypte un fichier sous forme binaire ou sous forme ASCII
fDate	Renvoie ou modifie les différentes dates d'un fichier (date de création, de modification ou d'accès)
fDébloque	Débloque entièrement ou partiellement un fichier externe
fDécompacte	Décompresse un fichier
fDécrypte	Décrypte un fichier préalablement crypté par fCrypte
fDisqueEnCours	Renvoie ou modifie le disque en cours
fDisqueInfo	Renvoie des informations sur un disque
fDisquePrêt	Permet de savoir soit si le lecteur de disquette est disponible, soit si le disque existe
fEcrit	Écrit une chaîne de caractères ou une portion de mémoire dans un fichier externe
fEcritLigne	Écrit une ligne dans un fichier externe
fExtraitChemin	Renvoie les différents éléments d'un chemin :

fFerme	disque, répertoire(s), nom et extension du fichier Ferme un fichier externe
fFichierTemp	Renvoie le nom d'un fichier temporaire unique
fFiltreImage	Renvoie la liste des formats d'images gérés par WinDev, au format attendu par le filtre de fSélecteur
fHeure	Renvoie ou modifie les différentes heures d'un fichier : heure de création, de modification ou d'accès
fListeFichier	Liste les fichiers d'un répertoire (et les fichiers des sous-répertoires du répertoire) et retourne le nombre de fichiers listés.
fLit	Lit le contenu d'un fichier externe pour l'affecter ou non dans une portion de mémoire
fLitLigne	Lit une ligne dans un fichier externe
fNomCourt	Renvoie le nom court d'un fichier ou d'un répertoire
FNomLong	Renvoie le nom long d'un fichier ou d'un répertoire
fOuvre	Ouvre un fichier externe
fPositionne	Renvoie et modifie la position en cours dans un fichier externe
fRenomme	Modifie le nom d'un fichier
fRep	Recherche un fichier ou un répertoire
fRepAttribut	Renvoie les attributs d'un répertoire
fRepCopie	Copie un répertoire et son contenu
fRepCrée	Crée un répertoire
fRepDéplace	Déplace un répertoire et son contenu
fRepDroit	Identifie les droits d'accès de l'utilisateur sur un répertoire spécifié.
fRepEnCours	Identifie ou modifie le répertoire en cours
fRépertoireTemp	Renvoie le nom du répertoire où le système stocke les fichiers temporaires
fRepExe	Renvoie le nom du répertoire à partir duquel l'exécutable en cours est lancé.
fRepSélecteur	Ouvre un sélecteur de répertoires
fRepSupprime	Supprimer un répertoire sur un disque
fSélecteur	Ouvre le sélecteur de fichiers de Windows
fSélecteurImage	Ouvre le sélecteur d'images de Windows
fStopCompacte	Arrête l'opération de compression ou de décompression d'un fichier. Le fichier compacté ou décompacté n'est pas créé
fSupprime	Supprime un fichier accessible depuis le poste en cours
fTaille	Renvoie la taille d'un fichier en octets
fTailleDécompacté	Renvoie la taille d'un fichier avant compression

Fonctions pour utilisations spécifiques

RéseauConnecte	Associe un lecteur à un répertoire réseau partagé
RéseauDéconnecte	Déconnecte un lecteur réseau
RéseauNomRep	Identifie le répertoire associé à un lecteur réseau
RéseauUtilisateur	Identifie le nom de l'utilisateur connecté

Fonctions d'archivage et compression

Fonctions pour utilisations spécifiques

zipAjouteFichier	Ajoute et compresse automatiquement un fichier dans une archive
zipAjouteRépertoire	Ajoute la totalité des fichiers d'un répertoire et de ses sous-répertoires dans une archive
zipChangeChemin	Modifie le chemin d'un fichier présent dans l'archive
zipChercheFichier	Recherche un fichier dans une archive selon un chemin donné
zipCréé	Crée une nouvelle archive
zipCréeExe	Crée un exécutable auto-extractible à partir d'une archive
zipDécoupe	Découpe une archive en plusieurs parties
zipEstMulti	Renvoie le type de l'archive : archive mono-partie ou archive multi-parties
zipExtraitChemin	Renvoie le chemin original d'un fichier de l'archive
zipExtraitFichier	Extrait et décompresse un fichier d'une archive
zipExtraitTout	Extrait et décompresse la totalité des fichiers d'une archive
zipFerme	Ferme une archive
zipFichierEnCours	Renvoie le nom du fichier en cours de traitement par les fonctions d'ajout et d'extraction de fichiers
zipInfoFichier	Renvoie diverses informations sur un fichier ou une archive (chemin mémorisé, taille avant et après compression, etc.)
zipListeFichier	Renvoie la liste des fichiers présents dans l'archive
zipMsgErreur	Renvoie le message associé à un numéro d'erreur d'un traitement d'archivage
zipNbFichier	Renvoie le nombre de fichiers contenus dans une archive
zipNbPartie	Renvoie le nombre de parties d'une archive
zipNbPartieNécessaire	Renvoie le nombre de parties d'une taille donnée nécessaires pour contenir l'archive
zipOuvre	Ouvre une archive existante
zipRegroupe	Regroupe les différentes parties d'une archive pour en faire une archive mono-partie

zipSupprimeFichier	Supprime un fichier d'une archive
zipSupprimeTout	Supprime la totalité des fichiers d'une archive
zipTaille	Renvoie la taille totale de l'ensemble des fichiers d'une archive (avant ou après compression)
zipTailleFichier	Renvoie la taille d'un fichier d'une archive (avant ou après compression)

Liste non contractuelle. N'hésitez jamais à nous contacter.