

GAULTIER Baptiste



Rapport de Stage:
Introduction à la supervision réseau sous
GNU/Linux

Promotion 2005-2007
I.U.T de Rouen - Département GTR



Remerciements

Je tiens ici à remercier le service « Réseau et Télécommunications » de la Ville de Havre qui m'a accueilli pendant ces deux mois et demi de stage. Cette équipe m'a permis de découvrir le monde de l'entreprise, le travail au sein d'une équipe et les contraintes de développement et d'organisation. Toutes ces informations que j'ai acquises ont fait de ce stage un enrichissement personnel et professionnel. Tout d'abord, je porte toute ma gratitude à M. Alain FONT (Ingénieur réseau) sans qui mon stage n'aurait pu avoir lieu. Je tiens à lui montrer toute ma reconnaissance pour s'être rendu disponible dans une période très difficile. Je tiens également à remercier M. Jean-Luc TOREL (Responsable de l'équipe Système et Réseau) qui m'a permis de continuer mon stage dans les meilleures conditions. Un grand merci à M. Matthieu Clavier (Responsable Sécurité Informatique) pour ses conseils et toutes les réponses qu'il m'a apportées. Merci également à M. Sébastien HENDERSON, David ASSEL, Phillippe ARBE, pour m'avoir accueilli dans leurs locaux et pour m'avoir apporté support et écoute.

Sommaire

Introduction	1
Présentation réseau VDH	
Partie 1: L'outil ntop	
Installation de ntop	
Compatibilité	4
Mise en place	4
Fonctionnement de ntop	
Vue d'ensemble de ntop	5
Description des rubriques du menu	6
Plugins et configuration avancée	13
Partie 2: L'outil Oreon-Nagios	
Installation de Oreon-Nagios	
Compatibilité	16
Mise en Place	16
Fonctionnement de Oreon-Nagios	
Vue d'ensemble de Oreon-Nagios	19
Description de l'outil Oreon-Nagios	20
Conclusion	28
Annexes	
Configuration d'un routeur/switch Cisco	29
Architecture du réseau VDH	
Glossaire	32

Introduction:

De nos jours, le besoin de surveiller les réseaux informatiques, les ressources réseaux, les serveurs et les postes clients devient grandissant pour des entreprises d'une certaine taille. Or, le coût de ces investissements, parfois prohibitif, dans un système de management de réseaux (network management system, NMS) freine l'emploi de cet outil.

Dans le cadre du monde de l'**Open source***, les solutions sont nombreuses et de bonne qualité. Le but de ce stage a donc été de fournir un comparatif et une présentation des différents produits NMS existants sous GNU/Linux.

Présentation de l'entreprise :

L'entreprise qui m'a accueilli pendant deux mois et demi est la Ville du Havre. J'ai été affecté au service « Informatique et Télécommunications » et plus précisément dans la branche « Réseaux et Systèmes » (Fig.1). Mon tuteur a été M. Alain Frémont (Ingénieur réseau) pendant près de deux mois et demi et M. Jean-Luc Thorel (Responsable sur service « Réseaux et Systèmes ») pendant le second mois.

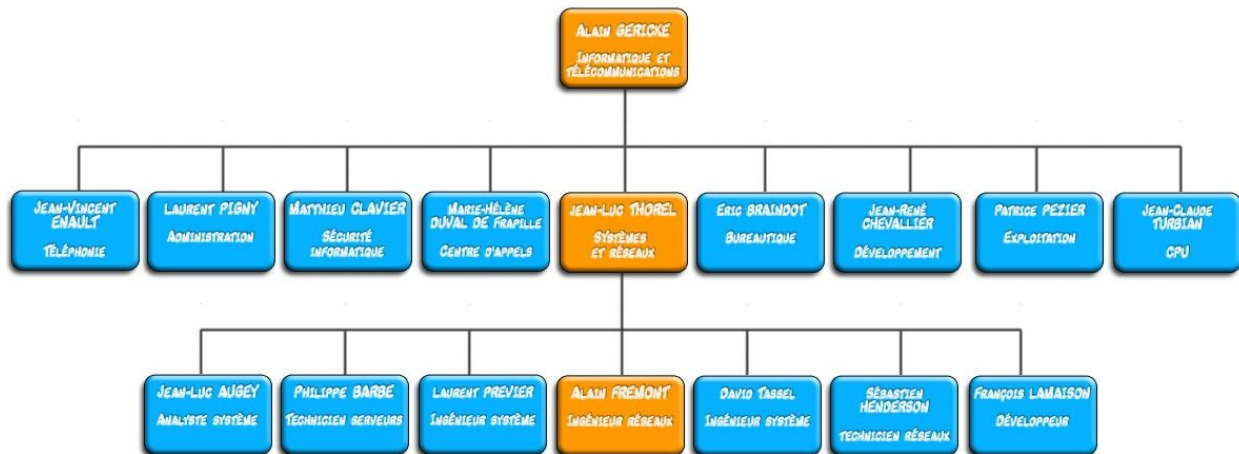


Figure 1 - Organigramme du service

Ce service n'est pas à proprement parler un « service » mais un syndicat, en effet ce syndicat gère pas seulement le parc informatique de la Ville du Havre mais également l'infrastructure informatique de plusieurs villes de la Communauté de l'agglomération Havraise (CODAH) ainsi que des villes extérieures comme Bolbec et Dieppe. Le « Syndicat Inter-collectivité pour la Gestion et le Développement d'un Centre Informatique » (SIGDCI) a pour rôle la mise en place de serveurs centraux (Oracle, WEB...), l'installation de l'infrastructure (routeurs, switches, liaisons lasers, cuivres, BLR...), l'exploitation du parc informatique (installation, assistance, formation, développement...).

La ville du Havre possède un réseau très important de plus de 2100 postes clients et 40 serveurs inter-connectés par 177 switchs et 184 routeurs (cf. annexe pour une vue d'ensemble de l'architecture du réseau de la ville du Havre). Les besoins d'une telle entreprise sont donc

et nombreux. Dans le cadre du stage, mon objectif a été dans un premier temps de chercher un outil capable de fournir une vue d'ensemble de ce réseau en donnant à l'administrateur les caractéristiques du trafic réseau (hôtes, protocoles...)

Mon tuteur de stage avait déjà mené des recherches sur ce type d'outil et il m'a donc orienté vers les produits suivants: Nagios, cacti, ntop, mrtg... Seuls trois ont retenu mon attention par leur facilité d'utilisation, leurs fonctionnalités et leur gratuité. En effet, les produits retenus sont tous open source et correspondent tous aux besoins énoncés précédemment. Le premier outil est Cacti conçu pour l'analyse de trames **SNMP*** et la création de graphiques suite à l'exploitation des trames.

Le second programme est ntop, ce dossier inclut une introduction à ntop.

Le troisième produit est Nagios, une introduction à Nagios (en association avec Oreon) sera également proposée dans ce dossier.

Présentation de l'outil **ntop**.

ntop (pour Network TOP) est un outil de supervision réseau conçu pour l'observation et la résolution de problème d'un réseau. C'est une application open source développée par Luca Stenico durant ses études portant sur le réseau à l'université de Pisa (Italie).

La première version de ce logiciel a vu le jour en 1998, la dernière version est la vers. 3.2.2 d'octobre 2005. Ce programme a pour objectif de produire des informations et des graphiques sur le trafic d'un réseau (comme pourrait le faire la commande unix « top » avec les processeurs). ntop n'est pas seulement un analyseur TCP/IP, il s'appuie sur une librairie nommée « libpcap » lui permettant d'être un analyseur hybride couche 2/couche 3.

Il capture et analyse les **trames*** d'une interface donnée et permet d'observer une majeure partie des caractéristiques du trafic (entrant et sortant) grâce à deux modes de fonctionnement: une interface web et un mode texte. L'application ntop est normalement compatible avec toutes les plateformes Linux et Unix.

Dans le cadre du stage, ntop a été mis en place sous l'**OS*** GNU/Linux Debian vers. 3.1 Sa

Nous traiterons donc dans ce dossier de présentation de ntop:

- dans une première partie: l'installation de l'application ntop
- dans une seconde partie: les différentes possibilités de l'application

Présentation de l'outil **Nagios**

Nagios est une application de monitoring (surveillance) de réseau en temps réel, elle permet de savoir à tout moment le statut des hôtes et des services spécifiés par l'utilisateur. Nagios a également la charge également de l'envoi d'alertes suite à une panne ou un dysfonctionnement du réseau. Nagios permet entre autre:

- La surveillance des services de réseaux (SMTP, POP3, HTTP, NNTP, PING, etc.)
- La surveillance des ressources des hôtes (charge processeur, utilisation du disque, etc.)
- Parallélisation de la vérification des services.
- Notifications (alertes) des contacts quand un hôte ou un service a un problème et e

résolu

- Interface web, pour voir l'état actuel du réseau, les notifications et l'historique des problèmes, fichiers log, etc.

Nagios a été conçu pour fonctionner sous Linux, mais des versions win32, MacOS... sont également disponibles. Dans le cadre du stage, nagios a été mis en place sous l'OS* GNU Debian vers. 3.1 Sarge.

Malgré sa puissance et ses fonctionnalités, Nagios n'est pas exempt de défaut. En effet, ce logiciel possède l'inconvénient d'être assez difficile à mettre en place et à configurer. L'ajout d'hôte et de services n'est pas une tâche aisée car celle-ci doit être faite à la main à l'aide de fichiers de configuration. Heureusement, ces tâches fastidieuses peuvent se voir grandement allégées grâce à Oreon.

Présentation de l' Oreon

Le projet Oreon est une solution de supervision Open Source basée sur nagios. L'objectif du projet est de proposer une nouvelle interface à Nagios, et de lui apporter des fonctionnalités nouvelles. Oreon peut s'installer aussi bien dans le cadre d'un déploiement de solution de supervision réseau, que sur un Nagios déjà existant.

Lors de mon stage, Nagios a d'abord été mis en place afin de voir les possibilités offertes par le logiciel. La configuration de Nagios étant trop fastidieuse, la solution Oreon a été mise en place afin d'obtenir plus de facilité dans la configuration.

Remarque: à titre d'information, Oreon est un projet créé et soutenu depuis 2ans par des étudiants parisiens de l'EPITECH.

1.1./L'outil ntop

a) Compatibilité

Le logiciel ntop est compilable sous toute plateformes Unix. Il existe cependant des paquets pour les OS suivants:

- Linux (Debian, RedHat, Slackware, SuSe...)
- Solaris
- *BSD
- MacOS X
- Win32 (Windows 95 et suivants...)

b) mise en place

Dans cette partie, nous allons traiter de l'installation de ntop sous Debian.

La meilleure façon d'installer le produit ntop est d'utiliser la commande « apt-get ». En plus de trouver, de télécharger et d'installer la dernière version stable du **paquet***, la commande « apt-get » permet également d'installer les **dépendances*** du paquet.

La commande « apt-get » permettra également de mettre à jour et de supprimer des paquets. Recherche des paquets ntop à l'aide de la commande « apt-cache search ntop » :

```
sigtestlinux3:/home# apt-cache search ntop
darkstat - a network traffic analyzer
diveintopython - A free Python book for experienced programmers
fpdns - remotely determine DNS server version
ntop - display network usage in top-like format
printop - Graphical interface to the LPRng print system.
python-roman - A module for generating/analyzing Roman numerals
sntop - A curses-based utility that polls hosts to determine connectivity
sigtestlinux3:/home#
```

Une fois le paquet trouvé, il nous suffit d'installer ntop et sa dépendance avec la commande « apt-get install ntop » :

```
sigtestlinux3:/home# apt-get install ntop
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
 ntop
0 mis à jour, 1 nouvellement installés, 0 à enlever
Inst ntop[5.8.4-8sarge3] (5.8.3-8sarge4 Debian:3.1r2/stable)
sigtestlinux3:/home#
```

ntop est alors installé mais pas encore fonctionnel. Il nous faut tout d'abord définir le mot de passe de l'administrateur avec la commande « ntop -A <password> » ou « ntop --set-admin-password <password> », une fois cette opération effectuée, il est possible de lancer ntop avec le script suivant « /etc/init.d/ntop start »

```
sigtestlinux3:/home# ntop -A password
sigtestlinux3:/home# /etc/init.d/ntop start
daemon starting...
ntop
sigtestlinux3:/home#
```


Grâce à ce script, nous demandons ici à ntop de se lancer en mode « démon », c'est à dire que ntop s'exécute en tâche de fond afin de récupérer les données du réseau constamment. En plus, nous demandons à ntop de fournir un log dans le répertoire syslog (qui nous permet de comprendre les erreurs d'exécution du programme), enfin nous demandons à ntop de lancer son serveur web (qui va permettre la présentation des résultats) rappelons que ntop intègre son propre serveur web et donc qu'il ne nécessite pas de serveur externe (tel que Apache par exemple).

Remarque: Il est possible de vérifier le bon fonctionnement de ntop à l'aide de la commande « ps -ef | grep ntop »:

```
sigtestlinux3:/home# ps -ef |grep ntop
ntop -d -L -u ntop -P /var/lib/ntop --skip-version-check -a
/var/log/ntop/access.log -i eth0 -O /var/log/ntop/ -p
/var/lib/ntop/protocol.list
grep ntop
sigtestlinux3:/home#
```

Voilà donc qui conclue cette partie sur l'installation de ntop, passons donc au fonctionnement de cet outil.

1.2./ Fonctionnement de ntop

a) Vue d'ensemble de ntop

De base, ntop délivre à un administrateur réseau une grande quantité d'informations sur le réseau. Cependant, les réseaux étant de plus en plus importants et comportant souvent plusieurs sous-réseaux (c'est le cas du réseau VDH) il est préférable d'utiliser ntop en tant que collecteur de NetFlow* envoyé par un routeur et/ou un switch (Fig.1).

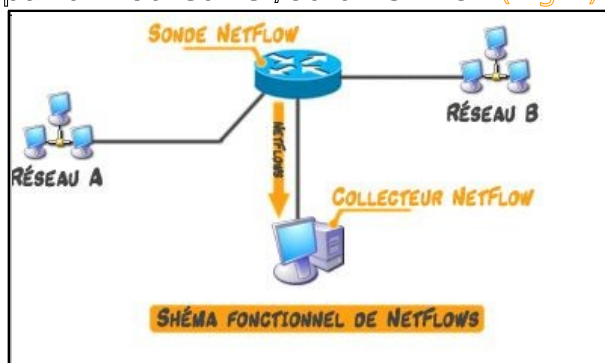


Figure 1 - Fonctionnement de NetFlow

Cette opération permet d'avoir les informations sur l'ensemble des réseaux et sous-réseaux visibles par les sources (switch ou routeur jouant dans ce cas le rôle de sonde NetFlow).

Remarque: se référer à l'annexe « Architecture du réseau VDH » pour l'emplacement de la sonde NetFlow au sein du réseau Ville du Havre.

Les résultats peuvent être visionnés soit via le mode ligne de commande soit via le serveur web accessible par défaut via l'adresse suivante: http://nom_hote:3000/ (Fig.2 - 1)

La page de lancement de ntop est la suivante, elle comporte deux parties : le menu et son contenu situés dans la partie supérieure (Fig.2-2) et la fenêtre de navigation située dans la partie inférieure (Fig.2-3):

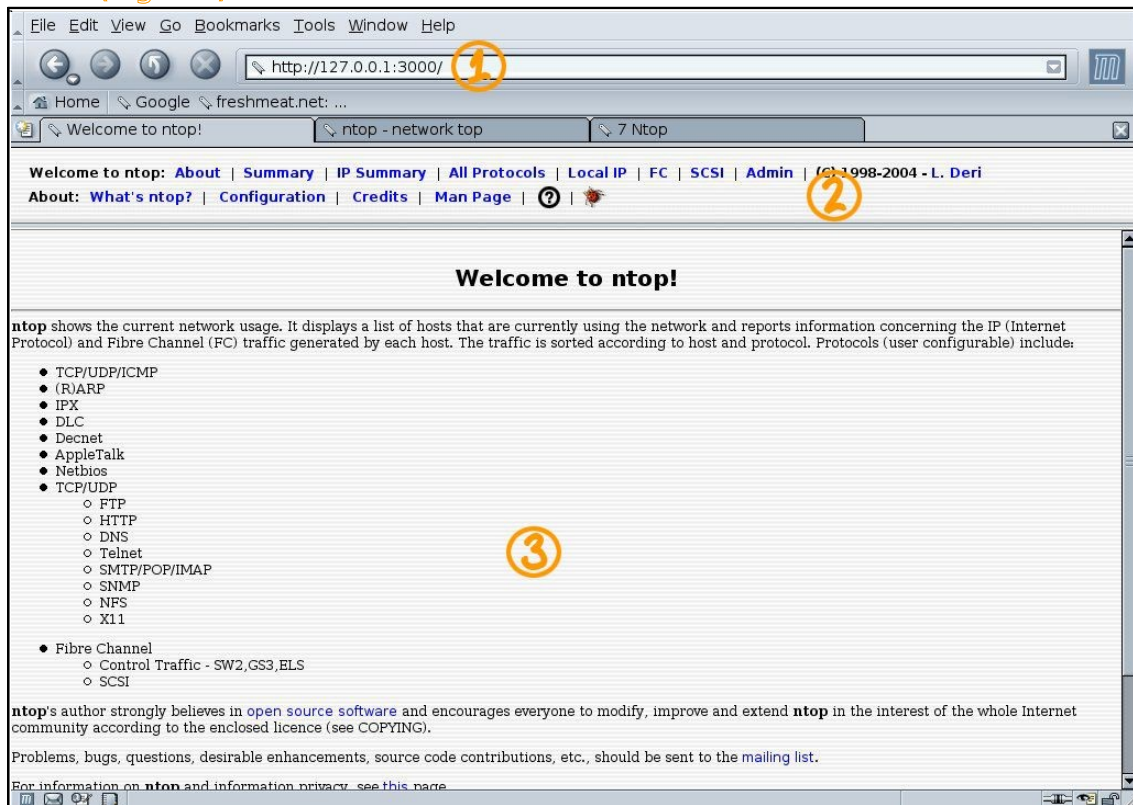


Figure 2 - Page d'accueil de ntop

b) Description des différentes rubriques du menu

Rubrique « About »:

- **About/What's ntop?** : renvoie à la page de lancement de ntop qui donne une brève description des fonctionnalités du logiciel.
- **About/Configuration** : permet de voir la configuration de ntop comportant des informations avec entre autres:
la version du programme, son processID, la date d'installation, la version de l'OS hôte, l'adresse du serveur web, l'adresse du serveur web sécurisé (si l'option est activée), la mémoire allouée à ntop et de nombreuses statistiques...
- **About/Credits** : notes des développeurs et historique du programme ntop.
- **About/Man page** : manuel de ntop (également disponible avec la saisie de la commande man ntop en mode ligne de commande)

Rubrique « Summary »:

- **Summary/Traffic** : donne les informations concernant :

- les statistiques globales du trafic (Fig.3-1)
- les proportions des paquets émis en Unicast/Broadcast/Multicast* (Fig.3-2)

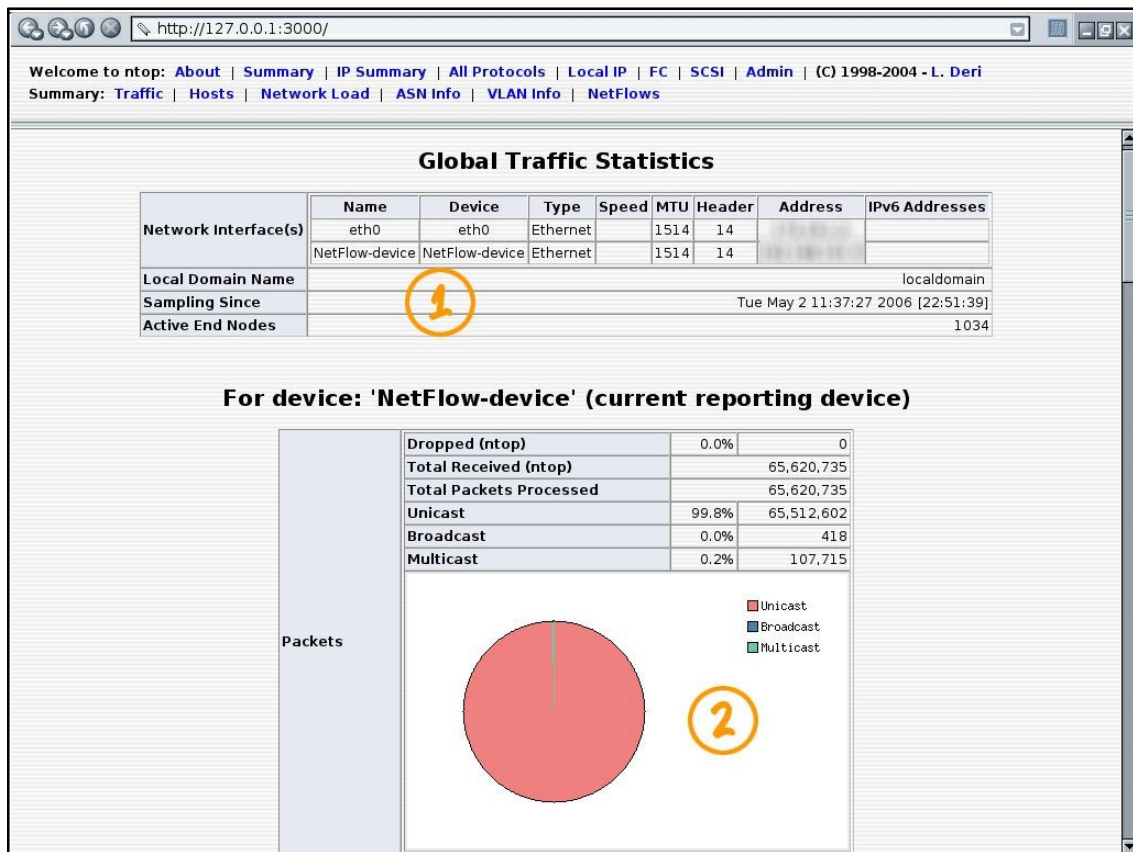


Figure 3 - Traffic Global

- les proportions des protocoles de la couche transport* : TCP/UDP/ICMP
- les proportions des protocoles de la couche application* (Fig.4-3)(http, nbios, mail, ssh, sql...) Remarque nous verrons qu'il est possible de spécifier les protocoles que nous souhaitons voir apparaître(cf. l.2.c.)
- la distribution des ports TCP/UDP* utilisés durant la dernière minute.

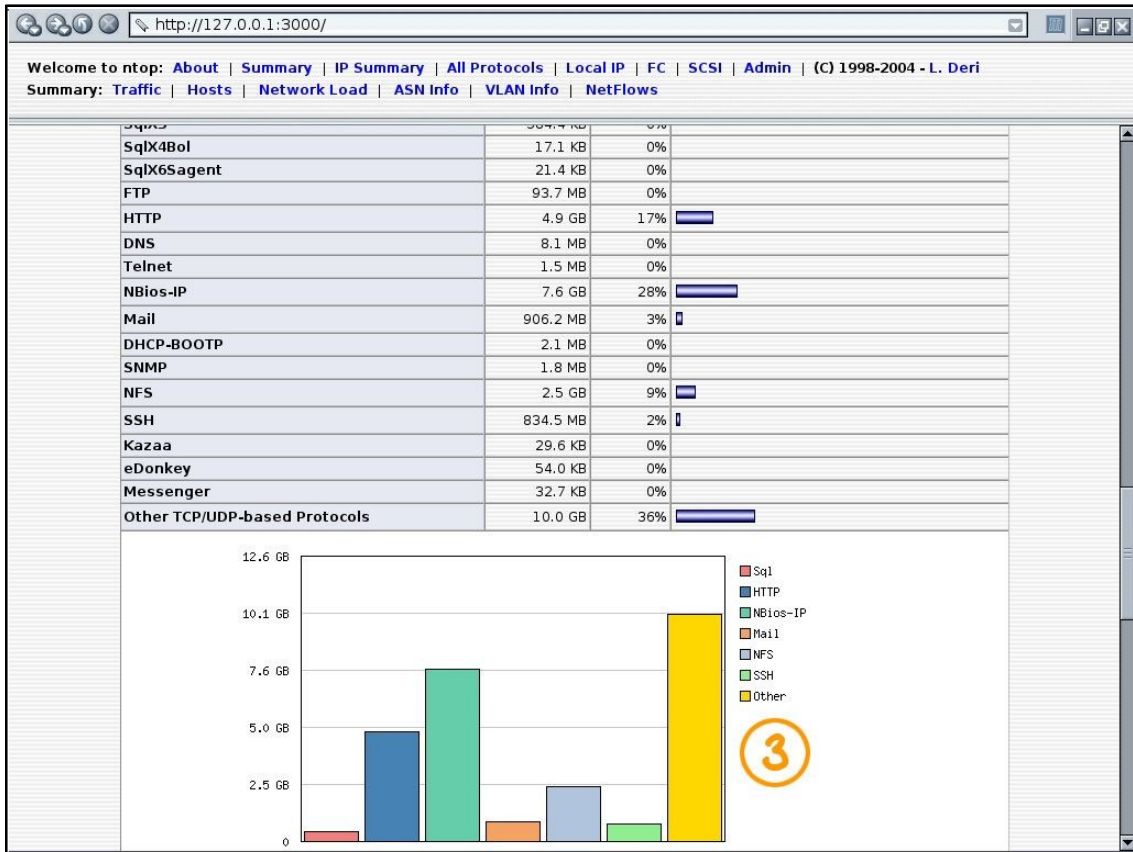


Figure 4 - protocoles IP

- [Summary//Hosts](#) : donne une liste de tous les hôtes (locaux et distants) qui effectuent des transactions via les réseaux monitorés par le(s) sondes NetFlow (Fig.5-4):

Host	Domain	IP Address	Other Name(s)	Bandwidth	Hops Distance	Host Contacts	Age	AS
diobibov2.vdh	Local	172.18.224.198				25	23:15:02	
sigsvcontrol.vdh	Local	172.17.202.20				5001	23:14:42	
hazsv1.vdh	Local	172.16.199.8				14941	23:15:13	
sigsvserver2.vdh	Local	172.17.202.35				17443	23:15:24	
diocsv1.vdh	Local	172.18.221.1				55	23:14:33	
hazsv1.vdh	Local	172.22.1.52				432	23:14:38	
rtsvambassillon-e1.vdh	Local	192.168.101.31				5	23:14:19	
diocsvdsv1.vdh	Local	192.168.71.21				2	23:15:10	
secsvdsv2.vdh	Local	192.168.71.6				2	23:15:10	
sigsvvsg4.vdh	Local	172.17.202.32				1982	4:26:22	
sigsvserver1.vdh	Local	172.17.202.25				5949	23:15:14	
sigsvvsg1.vdh	Local	172.17.202.26				349162	23:15:26	
rtsvqndsv.vdh	Local	172.18.1.254				168	2:58:54	
sigsvvsh6.vdh	Local	192.168.29.21				36	23:13:38	
195.7.87.114		195.7.87.114				12786	23:15:26	9003
codprojet1.vdh	Local	172.23.22.33				82	22:22:11	
codcaumonrav1.vdh	Local	172.23.8.3				5	23:15:00	
hazsv4.vdh	Local	172.16.199.15				15367	23:15:17	
rtsvmf1-e1.vdh	Local	192.168.101.29				5	23:14:22	
rtsvauthier1-e1.vdh	Local	192.168.101.33				5	23:14:16	
rtsvamchaglin1-e1.vdh	Local	192.168.101.37				5	23:14:08	
rtsvamblerolle1-e1.vdh	Local	192.168.101.38				5	23:15:10	
rtsvaucr1.vdh	Local	192.168.113.250				18	23:14:52	
rtsvgravellepn.vdh	Local	192.168.113.251				7	23:13:08	
diocsv1.vdh	Local	172.18.224.71				13	23:15:04	
sigsvinternet2.vdh	Local	192.168.250.2				67	5:01:22	
webcam.vdh	Local	192.168.254.65				5	5:00:47	
diob-284-257-168-121.gosh.arcor-ip.net		84.57.168.121				1	0 sec	

Remarque: Il est possible sur toutes les pages où le nom ou l'adresse d'un hôte est d'obtenir des informations sur cet hôte juste en cliquant dessus, on accède alors aux informations qui lui sont propres: son adresse IP, son domaine, son adresse MAC, l'OCVendeur, le total des données échangées (Fig.7-1), les graphiques sur son activité au cours du temps (Fig.6-4)(si le plugin* rrd-plugin est activé cf. l.2.c) Cette page permet également d'obtenir les statistiques de l'hôte au cours de la dernière journée avec des graphiques (Fig.7-2), les protocoles qu'utilisent l'hôte, les dernières adresses contactées, (Fig.7-3) et enfin les ports concernés.

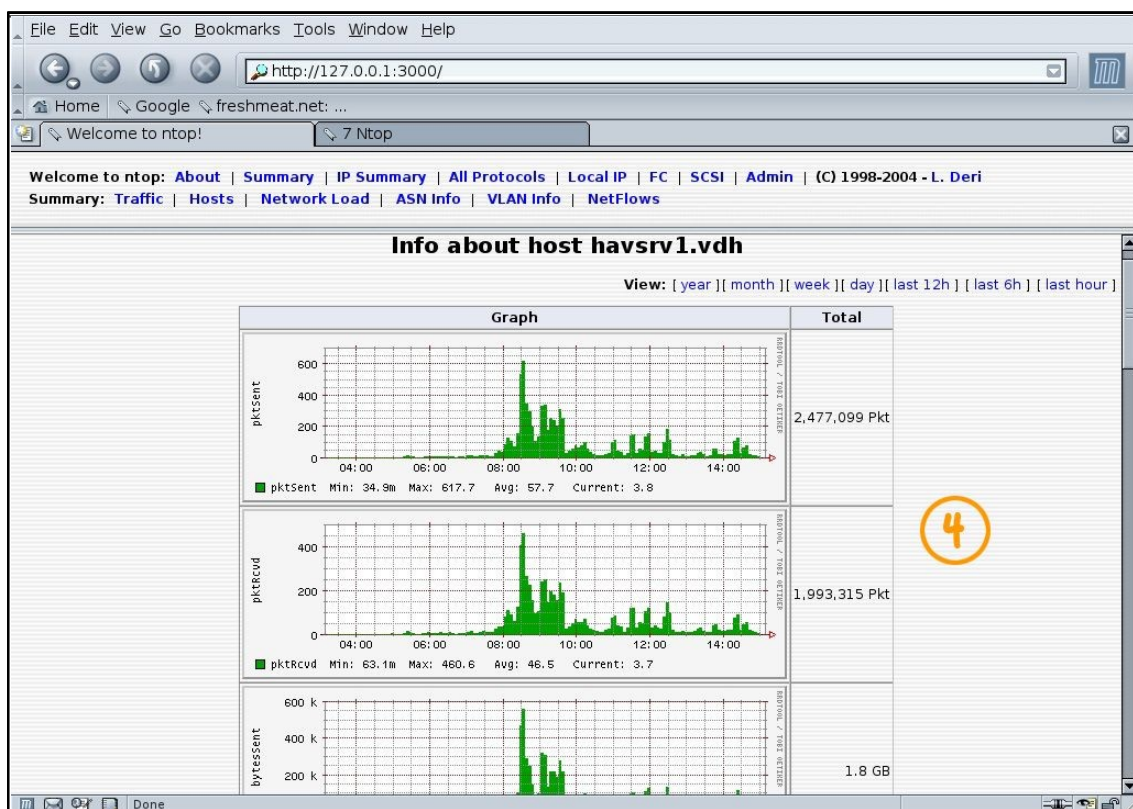


Figure 6 - graphiques générés par rrd_plugin

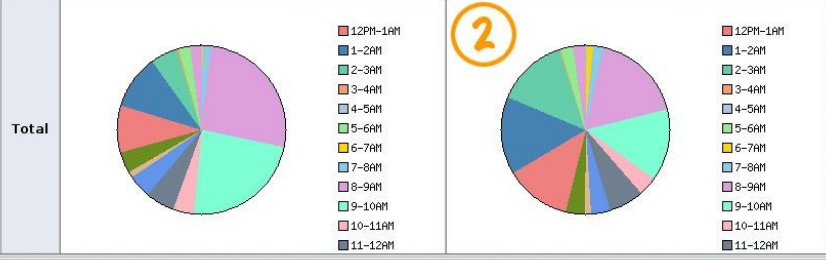
Info about [192.168.22.8](#)

IP Address	192.168.22.8 Local [unicast]	
First/Last Seen	Tue May 2 11:37:33 2006 - Wed May 3 11:50:53 2006 [1 day 0:13:20]	
Domain	vdh	
Host Location	Remote (outside specified/local subnet)	
Total Data Sent	2.4 GB/4,169,603 Pkts/0 Retran. Pkts [0%]	
Broadcast Pkts Sent	0 Pkts	
Data Sent Stats	Local 2.1%	Rem 97.9%
IP vs. Non-IP Sent	IP 100%	Non-IP 0%
Total Data Rcvd	397.0 MB/3,623,455 Pkts/0 Retran. Pkts [0%]	
Data Rcvd Stats	Local 4.2%	Rem 95.8%
IP vs. Non-IP Rcvd	IP 100%	Non-IP 0%
Sent vs. Rcvd Pkts	Sent 53.5%	Rcvd 46.5%
Sent vs. Rcvd Data	Sent 86.0%	Rcvd 14.0%
Historical Data	[]	
Host Healthness (Risk Flags)	1. Suspicious activities: too many host contacts	

1

Host Traffic Stats

Time	Tot. Traffic Sent	% Traffic Sent	Tot. Traffic Rcvd	% Traffic Rcvd
11 AM	137.2 MB	5.7 %	26.5 MB	6.8 %
10 AM	98.3 MB	4.1 %	14.7 MB	3.8 %
9 AM	562.8 MB	23.6 %	55.0 MB	14.1 %
8 AM	631.6 MB	26.4 %	68.4 MB	17.6 %
7 AM	36.5 MB	1.5 %	7.6 MB	2.0 %
6 AM	9.3 MB	0.4 %	4.8 MB	1.2 %
5 AM	9.5 MB	0.4 %	2.8 MB	0.7 %
4 AM	801.8 KB	0.0 %	174.3 KB	0.0 %
3 AM	11.3 KB	0.0 %	15.5 KB	0.0 %
2 AM	11.2 KB	0.0 %	15.3 KB	0.0 %
1 AM	11.4 KB	0.0 %	15.5 KB	0.0 %
12 AM	11.2 KB	0.0 %	15.3 KB	0.0 %
11 PM	913.0 KB	0.0 %	124.9 KB	0.0 %
10 PM	748.4 KB	0.0 %	75.8 KB	0.0 %
9 PM	11.5 KB	0.0 %	15.5 KB	0.0 %
8 PM	58.5 MB	2.4 %	8.8 MB	2.3 %
7 PM	2.2 MB	0.1 %	436.8 KB	0.1 %
6 PM	7.8 MB	0.3 %	1.7 MB	0.4 %
5 PM	129.0 MB	5.4 %	53.6 MB	13.8 %
4 PM	247.8 MB	10.4 %	59.2 MB	15.2 %
3 PM	222.9 MB	9.3 %	49.4 MB	12.7 %
2 PM	94.0 MB	3.9 %	14.9 MB	3.8 %
1 PM	32.0 MB	1.3 %	6.2 MB	1.6 %
12 PM	106.9 MB	4.5 %	14.4 MB	3.7 %



2

Last Contacted Peers

Sent To	IP Address	Received From	IP Address
192.168.29.10	192.168.29.10	192.168.29.10	192.168.29.10
172.23.22.25	172.23.22.25	172.23.22.25	172.23.22.25
172.23.22.21	172.23.22.21	172.23.22.21	172.23.22.21
192.168.26.12	192.168.26.12	192.168.26.12	192.168.26.12
172.23.22.4	172.23.22.4	172.23.22.4	172.23.22.4
192.168.35.2	192.168.35.2	192.168.35.2	192.168.35.2
172.23.22.37	172.23.22.37	172.23.22.37	172.23.22.37
172.23.22.30	172.23.22.30	172.23.22.30	172.23.22.30
Total Contacts	8069	Total Contacts	8262

3

TCP/UDP Service/Port Usage

IP Service	Port	# Client Sess.	Last Client Peer	# Server Sess.	Last Server Peer
www	80			90/11.6 KB	172.23.22.8

Fig.7

- **Summary//Network Load** : uniquement disponible lorsque l'écoute est faite via le port ethernet.
- **Summary//ASN Info** : donne des informations concernant les ASN contactés par les hôtes avec leurs numéros de système autonome et les volumes échangés.
- **Summary//VLAN Info** : uniquement disponible si la sonde NetFlow qui fournit les informations à ntop est un switch de couche 3 intégrant les VLAN.

Rubrique « **IP Summary** »:

- **IP Summary//Traffic** : donne des informations sur les protocoles IP utilisés et sur les volumes échangés par les hôtes. (Fig.8-1)

The screenshot shows the ntop web interface. The main content is a table titled "Network Traffic [TCP/IP]: All Hosts - Data Sent+Received". The table has columns for Host, Domain, Data, and various protocols. A red circle highlights the "Data" column header.

Host	Domain	Data	Sql	SqlBDG	SqlXS	SqlX4Bol	SqlX6Sagent	FTP	HTTP	DNS	Telnet	NBios-IP
homerol.wdh	Local	3.2 GB 10.0%	0	1.8 MB	0	0	0	0	13.4 KB	0	0	3.2 GB
blabla.wdh	Local	2.7 GB 8.5%	222.5 MB	0	792	0	264	0	0	0	0	0
sigproctrl1.wdh	Local	2.5 GB 7.8%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4.7 MB
sigprosuperv2.wdh	Local	1.9 GB 6.0%	0	0	144	144	144	0	0	0	0	0
blabla.wdh	Local	1.8 GB 5.6%	0	0	0	0	0	15.5 MB	0	3.6 MB	117.3 KB	753.6 KB
blabla.wdh	Local	1.6 GB 5.0%	0	0	0	0	0	15.5 MB	528	1.4 MB	115.6 KB	53.0 MB
struammasullivan-el.wdh	Local	1.5 GB 4.7%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
sigprosup1.wdh	Local	1.3 GB 4.0%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1.2 GB
struammas.wdh	Local	1.2 GB 3.8%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
blabla.wdh	Local	841.9 MB 2.6%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
blabla.wdh	Local	841.9 MB 2.6%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
195.7.97.114		619.5 MB 1.9%	0	0	0	0	0	132.9 MB	162.5 MB	0	0	0
sigprosup4.wdh	Local	598.0 MB 1.8%	0	0	0	0	0	0	2.9 MB	2.6 KB	0	570.7 MB
sigprosup1.wdh	Local	557.8 MB 1.7%	0	264	0	0	0	0	0	4.4 MB	0	20.6 MB
sigprosuperv1.wdh	Local	544.1 MB 1.7%	0	0	792	0	264	0	233.6 MB	0	0	0
blabla.wdh	Local	489.0 MB 1.5%	0	0	0	0	0	0	862.1 KB	6.9 KB	0	487.0 MB
blabla.wdh	Local	480.6 MB 1.5%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
blabla.wdh	Local	426.5 MB 1.3%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
blabla.wdh	Local	412.7 MB 1.3%	0	0	0	0	0	0	409.7 MB	2.5 MB	0	0

Figure 8 - Protocoles utilisés par les hôtes

- **IP Summary//Multicast** : fournit une liste des hôtes effectuant du multicast.
- **IP Summary//Domain** : fournit une liste des noms de domaines ainsi que les volumes échangés par ces domaines. (Fig.9-2)

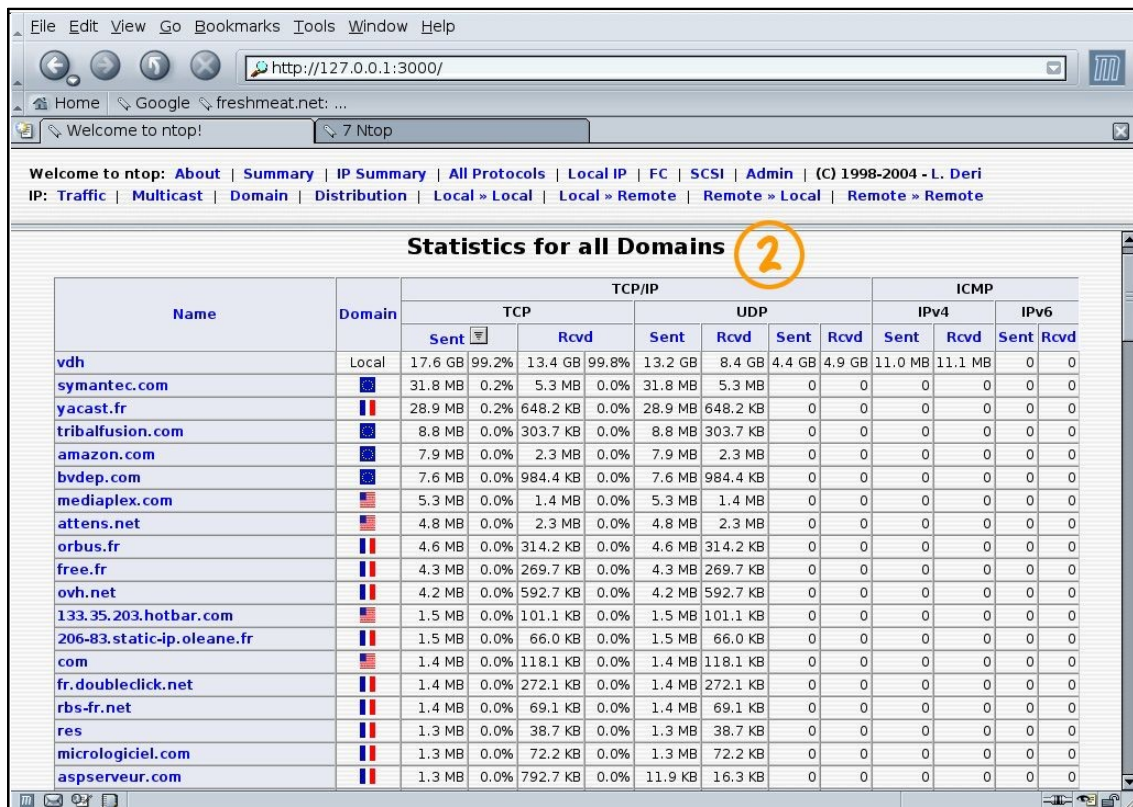


Figure 9 - Domaines

- [IP Summary](#)//Distribution : permet de voir sous forme graphique la part de trafic en face au trafic sortant.
- [IP Summary](#)//Local>>Remote : permet de voir en détails les hôtes qui émettent du sortant.
- [IP Summary](#)//Remote>>Local : permet de voir en détails les hôtes qui émettent du entrant.

Rubrique « [All Protocols](#) »:

- [All Protocols](#)//Traffic : donne des informations sur les protocoles de couche 3 (réseau) utilisés et sur les volumes échangés par les hôtes.
- [All Protocols](#)//Throughput : donne des informations sur le débit utilisé par les hôtes avec le débit courant, le débit moyen et le maximum observé.
- [All Protocols](#)//Activity : donne des informations sur le trafic mesurés pour chaque hôte selon l'heure de la journée. (Fig.10-1)

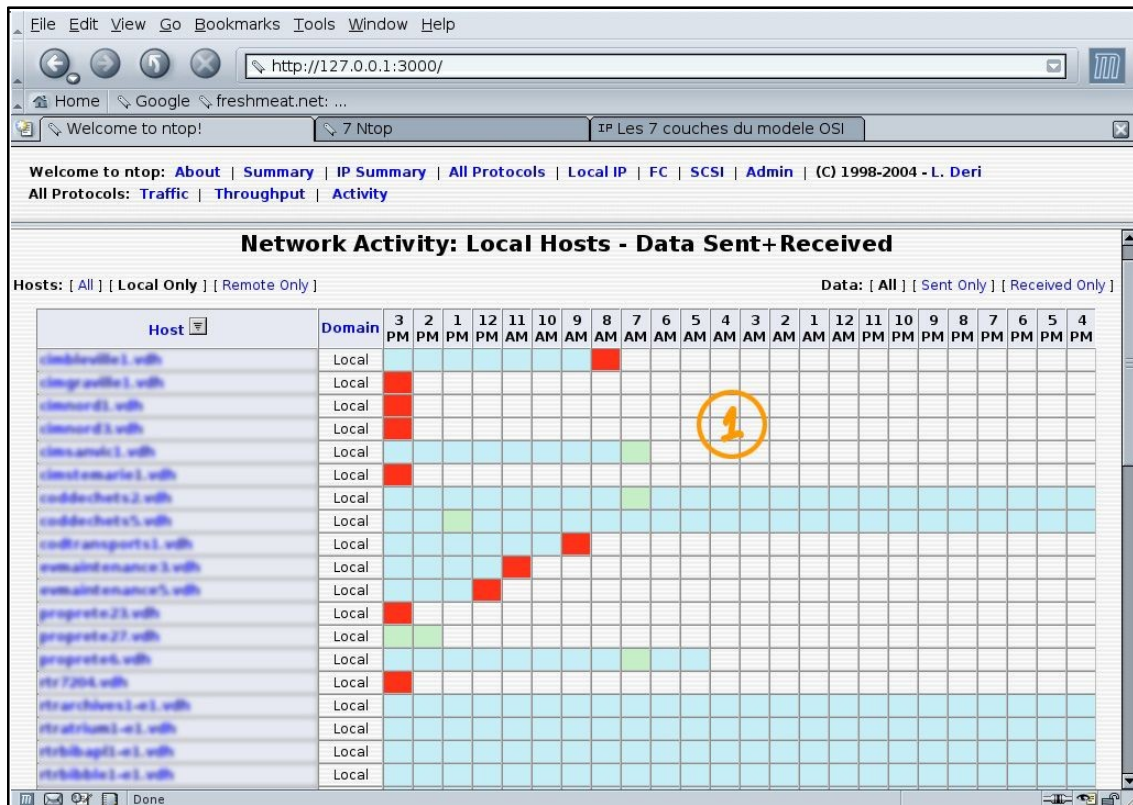


Figure 10 - Activité des hôtes

Rubrique « Local IP »:

- Local IP//Ports used : donne une liste des services/ports utilisés par les serveurs et clients locaux.
- Local IP//Local Matrix: fournit une liste des 6machines locales qui ont reçu ou envoyé plus de trafic à travers le du réseau.

c) Plugins et configuration avancée

Dans cette partie, nous allons traiter des moyens mis en place lors du stage pour améliorer les résultats et aller plus loin dans la configuration de ntop pour se rapprocher au mieux des besoins de l'utilisateur:

a. Plugins

Le lancement et la configuration des plugins se fait via le menu Admin//Plugins. Dans le cadre du stage, le nombre de réseaux et de sous réseaux étant trop important pour utiliser ntop en standard (écoute du réseau avec la carte ethernet), il nous a fallu paramétrer ntop pour une utilisation en tant que collecteur de NetFlow. Pour ce faire, il a fallu dans un premier temps configurer le plugin. Cette configuration du plugin se fait en cliquant sur le nom du plugin (Fig.11-1) L'activation du plugin se fait en cliquant sur 'active' (Fig.11-2)

View	Configure	Description	Version	Author	Active [Click to toggle]
	xmldump	Dumps ntop internal table structures in an xml format	1.0	B.Strauss	No
	sFlow	This plugin is used to setup, activate and deactivate ntop's sFlow support. ntop can both collect and receive sFlow data. For more information about sFlow, search for RFC 3176, 'InMon Corporation's sFlow: A Method for Monitoring Traffic in Switched and Routed Networks'. Received flow data is reported as a separate 'NIC' in the regular ntop reports - Remember to switch the reporting NIC via Admin Switch NIC.	2.2	L.Deri	No
	rrdPlugin	This plugin is used to setup, activate and deactivate ntop's rrd support. This plugin also produces the graphs of rrd data, available via a link from the various 'Info about host xxxxx' reports.	2.4	L.Deri	Yes
	PDAPLugin	This plugin produces a minimal ntop report, suitable for display on a pda	2.2	W. Brock	No
	nfsWatch	This plugin both handles NFS packets and produces a report about them. (This allows sites without nfs to avoid the processing overhead).	2.4	L.Deri	No
	NetFlow	This plugin is used to setup, activate and deactivate nFlow/NetFlow support. ntop can both collect and receive nFlow and NetFlow V1/V5/V7/V9 data. Received flow data is reported as a separate 'NIC' in the regular ntop reports - Remember to switch the reporting NIC via Admin Switch NIC.	3.2	L.Deri	Yes
	icmpWatch	This plugin produces a report about the ICMP packets that ntop has seen. The report includes each host, byte and per-type counts (sent/received).	2.4	L.Deri	No
	LastSeen	This plugin produces a report about the last time packets were seen from each specific host. A note card database is available for recording additional information.	2.3	A.Marangoni	No

Report created on Thu May 4 09:05:35 2006 [ntop uptime: 1 day 21:28:08]
Generated by ntop v.3.0 SourceForge .fgz MT (SSL) [i686-pc-linux-gnu]
Build: Jan 30 2005 22:53:23. Listening on [eth0,NetFlow-device] without a kernel (libpcap) filtering expression
Web report active on interface NetFlow-device

Figure 11 - Plugins

Les informations à renseigner sont les suivantes:

- Port de collecte NetFlow : par défaut 2055 mais n'importe quelle valeur peut être employé lors de la configuration de la sonde NetFlow. (cf. annexe)
- Adresse du réseau où se situe la sonde NetFlow : par exemple 192.168.0.0/24 cette information permet de savoir quelles adresses sont locales et quelles adresses sont distantes.
- Format des NetFlow : permet de spécifier comment va être interpréter la trame NetFlow (défaut= no aggregation).
- Filtrage : permet de spécifier les adresses des sondes à exclure et à inclure pour la collecte des NetFlows.
- Debug: permet d'activer ou de désactiver le debugage dans le log standard de ntop, disponible dans le menu [Admin//Log](#)

La partie « Flow Statistics » permet de consulter le nombre de flows émis, traités, la version des flows... Une fois le plugin NetFlow configuré et activé, il reste à changer l'interface d'écoute de la sonde NetFlow via le menu [Admin//Switch NIC](#) et sélectionner alors l'interface nommée « NetFlow-device ».

De la même façon, il a été nécessaire pour le stage de mettre en place un suivi graphique de l'activité des hôtes. Pour ce faire, il nous a fallu paramétrer et activer le plugin « rrdPlugin ». Pour la configuration et les informations à renseigner sont:

- Dump Interval : permet de spécifier l'intervalle de temps avant que la sauvegarde soit effectuée de façon permanente (en secondes).
- Dump Hours : idem (en heures).
- Dump Days : idem (en jours).

- Dump Months : idem (en mois)
- Hosts Filter : permet de spécifier si la sauvegarde doit porter sur tous les hôtes ou seulement sur certains d'entre eux. (défaut=any)

b. Configuration avancée

Pour les besoins du stage, il a fallu dans un premier temps configurer ntop pour qu'il joue de collecteur NetFlow. Puis dans un second temps, adapter ntop au besoin de l'entreprise. En effet, ntop possède par défaut une liste de protocoles par défaut avec lequel il crée ses graphiques. Cependant l'entreprise utilisant des protocoles spécifiques non pris en compte par défaut, il a fallu modifier la liste de protocoles. La mise en place de la nouvelle liste de protocoles se fait de la manière suivante:

- Créer le fichier contenant la liste des protocoles nommé protocol.list dans le répertoire /var/lib/ntop/ de la manière suivante: <nom_protocol>=<numéro_port>|<nom_service>
La syntaxe est disponible dans la man page.

```
sigtestlinux3:/# cd /var/lib/ntop
sigtestlinux3:/var/lib/ntop# touch protocol.list
sigtestlinux3:/var/lib/ntop# vi protocol.list
Sql=1521
SqlBDG=1522
SqlX5=1525
FTP=ftp|ftp-data
HTTP=http|www|https|3128
DNS=name|domain
Telnet=telnet|login
NBios-IP=netbios-ns|netbios-dgm|netbios-ssn
Mail=pop-2|pop-3|pop3|kpop|smtp|imap|imap2
DHCP-BOOTP=67-68
SNMP=snmp|snmp-trap
NNTP=nntp
NFS=mount|pcnfs|bwnfs|nfsd|nfsd-status
X11=6000-6010
SSH=22
Gnutella=6346|6347|6348
Kazaa=1214
eDonkey=4661-4665
Messenger=1863|5000|5001|5190-5193
sigtestlinux3:/var/lib/ntop#
```

- Activer les options de démarrage de ntop, pour cela modifier le fichier /etc/default/ntop

```
sigtestlinux3:/home# vi /etc/default/ntop
# This file will normally include the debconf template but you can disable
# that and use this file only.

./var/lib/ntop/init.cfg
GETOPT= "-p /var/lib/ntop/protocol.list"
sigtestlinux3:/home#
```

- Une fois effectuer cette opération, relancer ntop grâce à la commande « ntop restart »

```
sigtestlinux3:/home# cd /etc/init.d
sigtestlinux3:/home# ntop restart
Stopping daemon...
Starting daemon...
ntop
sigtestlinux3:/home#
```

ntop tiendra alors compte des protocoles situés dans protocol.list.
Voilà qui conclue cette partie sur la configuration avancée de ntop.

II.1./Installation de Oreon-Nagios

a) Compatibilité

Nagios a été prévu à l'origine pour fonctionner et être compilé sous Linux, toutefois il dev fonctionner également sous les autres Linux. La communauté Oreon a effectué les tests s distributions suivantes: RedHat, Mandriva, SuSe, Debian, Gentoo, Ubuntu...

b) Mise en place

Malgré la disponibilité de Nagios sous la forme de paquet. L'installation du programme n' aisée car celle-ci nécessite l'installation d'un serveur **LAMP***. En effet, Nagios dispose d'un interface web basé sur l'association PHP/MySQL mais ne possède pas de serveur intégré e nécessite donc l'installation d'un serveur http (de préférence apache). Nous verrons donc cette partie l'installation du couple Oreon-Nagios sur une machine tournant sous Debian:

- Installation du serveur web: Apache dans sa version 2
Remarque: comme pour l'installation de ntop, la commande pour l'installation de paquet « apt-get » a été utilisée. Rappelons qu'il est possible de mettre à jour la list paquets disponibles à l'aide de la commande « apt-update ». Installation de apache de sa dépendance avec la commande « apt-get install apache2 »

```
sigtestlinux3:/home# apt-get install apache2
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances,.. Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  apache2  apache2-common
[...]
sigtestlinux3:/home#
```

- Installation des premiers paquets nécessaire à la compilation (gcc et g++) et à l'installation (sudo et make) des paquets Oreon et Nagios.

```
sigtestlinux3:/home# apt-get install gcc make sudo g++
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances,.. Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  gcc make sudo g++
[...]
sigtestlinux3:/home#
```

- Installation de la base de données MySQL dans sa version 4.1

```
sigtestlinux3:/home# apt-get install mysql-server-4.1
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances,.. Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  mysql-server-4.1 mysql-common files
[...]
sigtestlinux3:/home#
```

- Installation des composants PHP4

Remarque: La version 5.x de PHP n'est supporté qu'à partir de la version 1.3 d'Oreon (version non stable à l'heure où je rédige ces lignes)

```
sigtestlinux3:/home# apt-get install php4 php4-gd php4-cgi php4-mysql php4-snmp libapache2-mod-php4
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  php4 php4-gd php4-cgi php4-mysql php4-snmp libapache2-mod-php4
[...]
sigtestlinux3:/home#
```

- Installation de Nagios

Pour installer Nagios, il existe deux méthodes: soit télécharger les codes sources et compiler grâce au packaging Oreon, soit utiliser la commande « apt-get ». L'avantage de la première méthode est d'être totalement automatisée cependant cette méthode possède aussi le défaut de ne pas installer l'interface web de Nagios mais uniquement celle de Oreon.

- Méthode 1: installation via le packaging Oreon

Le packaging est disponible sur le site officiel du projet Oreon sous forme d'un tarball à l'adresse suivante: <http://www.oreon-project.org>

Reste à décompresser l'archive et lancer le script d'installation

```
sigtestlinux3:/tmp# tar xzf install_nagios_by_oreon-v0.3.tar.gz && cd install_nagios_by_oreon-v0.3 && ./install
```

Le script propose alors d'installer les utilitaires nécessaires à Nagios (rrdtool, net-snmp, gd...)

Remarque: une erreur s'est glissée dans le script de lancement situé dans /etc/init.d/nagios, à la ligne commençant par « su -l », supprimer le -l.

- Méthode 2: installation via la commande apt-get

Comme pour ntop, un packaging Debian Nagios existe:

```
sigtestlinux3:/# apt-get install nagios-text nagios-plugins
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  nagios-text nagios-plugins nagios-common
[...]
sigtestlinux3:/#
```

reste à installer les utilitaires nécessaires à Nagios:

```
sigtestlinux3:/# apt-get install lib-gd rrdtool
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  nagios-text nagios-plugins nagios-common
[...]
sigtestlinux3:/#
```

- Installation de Oreon

L'installation de Oreon se fait après celle de Nagios puisque Oreon est une interface améliorée basée sur Nagios et que ce produit ne peut fonctionner sans la base Nagios. L'installation se fait sous la forme d'un script téléchargeable à l'adresse suivante:

<http://www.oreon-project.org/download-oreon-fr.html>

Remarque: à l'heure où je rédige ces lignes, la dernière version stable est la 1.2.2

Reste à décompresser l'archive et à lancer le script d'installation:

```
sigtestlinux3:/tmp# tar xzf oreon-1.2.2.tar.gz && cd oreon-1.2.2
sigtestlinux3:/tmp/oreon-1.2.2# install_nagios_by_oreon-v0.3# ./install
```

Enfin, il ne reste plus qu'à installer les paquets optionnels à Oreon

- Installation de nmap: outil qui permettra de découvrir de nouveaux hôtes dans Oreon

```
sigtestlinux3:/# apt-get install nmap
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  nmap
[...]
sigtestlinux3:/#
```

- Installation des composants graphiques d'Oreon:

```
sigtestlinux3:/# apt-get install librads-perl libgd-gd2-perl wget
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  librads-perl libgd-gd2-perl wget
[...]
sigtestlinux3:/#
```

- Installation des composants qui seront utilisés par les sondes écrites en perl

```
sigtestlinux3:/# apt-get install libnet-snmp-perl
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Les NOUVEAUX paquets suivants seront installés :
  libnet-snmp-perl
[...]
sigtestlinux3:/#
```

- Finition:

supprimer le fichier oreon.conf du dossier apache2 car il utilise le même alias

```
sigtestlinux3:/# rm /etc/apache/conf.d/oreon.conf
sigtestlinux3:/#
```

Redémarrage des services Oreon-Nagios

```
sigtestlinux3:/# cd /etc/init.d
sigtestlinux3:/etc/init.d# apache2 restart
sigtestlinux3:/etc/init.d# mysql restart
sigtestlinux3:/etc/init.d# ./nagios restart
```

Dès lors, l'interface web Oreon est accessible à l'adresse:

<http://IPserverOreon/oreo> avec IPserverOreon=adresse IP ou hostname du serveur Oreon. Si ce n'est pas le cas, vérifier que Nagios est bien actif grâce commande « ps-ef | grep nagios ».

- Installation « Web Setup » de Oreon
 Au premier lancement d'Oreon, un assistant d'installation permet de finaliser l'installation d'Oreon:

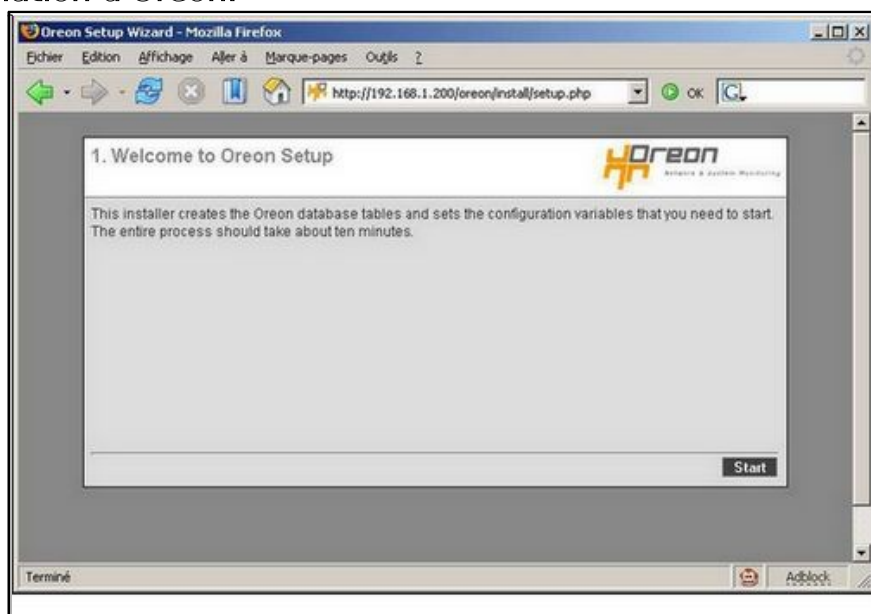


Figure 1 - Web setup de Oreon

Suivre les instructions pour finaliser l'installation de Oreon et son intégration à MySQL.

- A la fin de cette installation, la suppression du répertoire d'installation de Oreon pour une raison de sécurité

```
sigtestlinux3:/# rm -Rf /usr/local/oreon/install
sigtestlinux3:/#
```

Voilà qui clôture donc la partie sur l'installation de Oreon-Nagios.

II.2./ Fonctionnement de Oreon-Nagios

a) Vue d'ensemble de Oreon-Nagios

Dans un premier temps, il est indispensable de remarquer que Oreon-Nagios n'offre en rien les mêmes services que ntop. En effet, ntop fournit des informations quand au trafic et aux protocoles utilisés par les hôtes d'un réseau informatique. Cependant ntop n'indique en rien le statut des hôtes, leurs disponibilité, les problèmes rencontrés sur les ressources réseaux. Ce type de besoin qu'intervient le couple Oreon-Nagios, le rôle de ce produit sera donc de fournir à l'administrateur un rapport sur l'ensemble des ressources de son réseau. Ces deux outils ne sont en aucun cas redondants mais plutôt complémentaire. Comme on a pu le dire précédemment, les services offerts par ntop et Oreon-Nagios sont différents, leurs mode de fonctionnement l'est également. Effectivement, l'interrogation des équipements du réseau s'effectue grâce à des requêtes ICMP et des requêtes SNMP afin de fournir les rapports le plus complet possible. Les équipements pouvant être intégrés à Oreon-Nagios

sont tous les équipements qui possèdent une adresse IP fixe. Il sera préférable que les périphériques supportent le protocole SNMP afin d'offrir des rapports plus détaillés. La possibilité d'utiliser des agents de surveillance sur les serveurs comme par exemple NS_C est également possible et pris en charge par Oreon-Nagios.

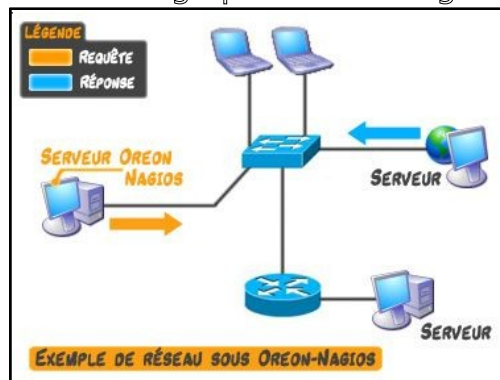


Figure 2 - Exemple de réseau

Dans le cas de la [figure 2](#), nous avons installé Oreon-Nagios sur un serveur Oreon-Nagios. Une fois le paramétrage effectué, le serveur va alors s'assurer de l'activité des ressources du réseau (switchs, routeurs, firewalls, serveurs, postes clients, etc.) en envoyant des requêtes ICMP (ping*), l'hôte interrogé va alors répondre. Il sera également possible, dans un second temps, selon les besoins de l'administrateur qu'Oreon-Nagios se charge d'interroger les machines sur des critères définis par l'administrateur (charge processeur, occupation des disques, trafic des interfaces, etc.) L'outil Oreon-Nagios permet donc à l'administrateur réseau de connaître en temps réel l'état de son réseau et les problèmes rencontrés.

b) Description de l'outil Oreon-Nagios

L'interface web de Oreon-Nagios est accessible à l'adresse http://nom_hote/oreon. On arrive alors sur la page d'identification. Reste à se logger (le login par défaut étant 'Admin'). La page d'accueil permet d'avoir un compte rendu de l'état du réseau ([Fig.3](#)).

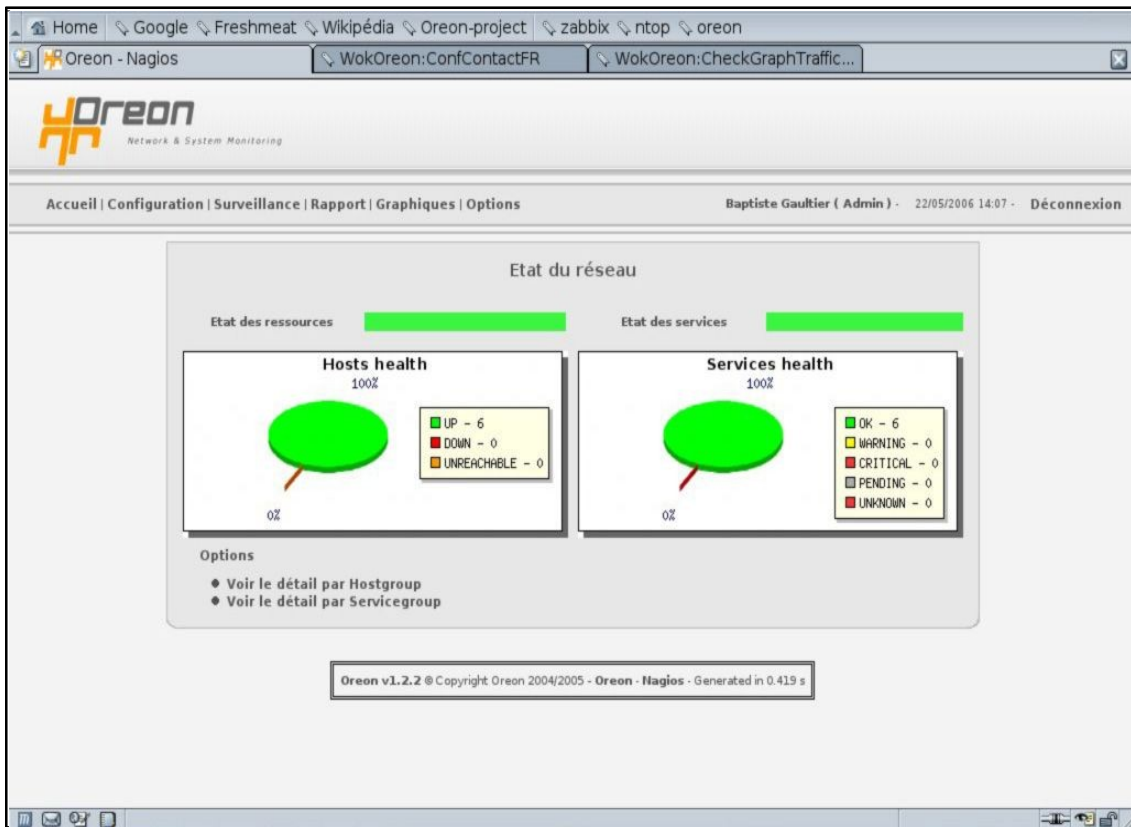


Figure 3 - Page d'accueil Oreon-Nagios

Les autres pages de Oreon-Nagios sont décomposé en 3 parties. La barre de menu situé en haut permet de naviguer entre les différents sous-menu (Fig.4-1). La partie de droite présente différents sous-menu (Fig.4-2) la partie centrale est réservé à la fenêtre de navigation (Fig.

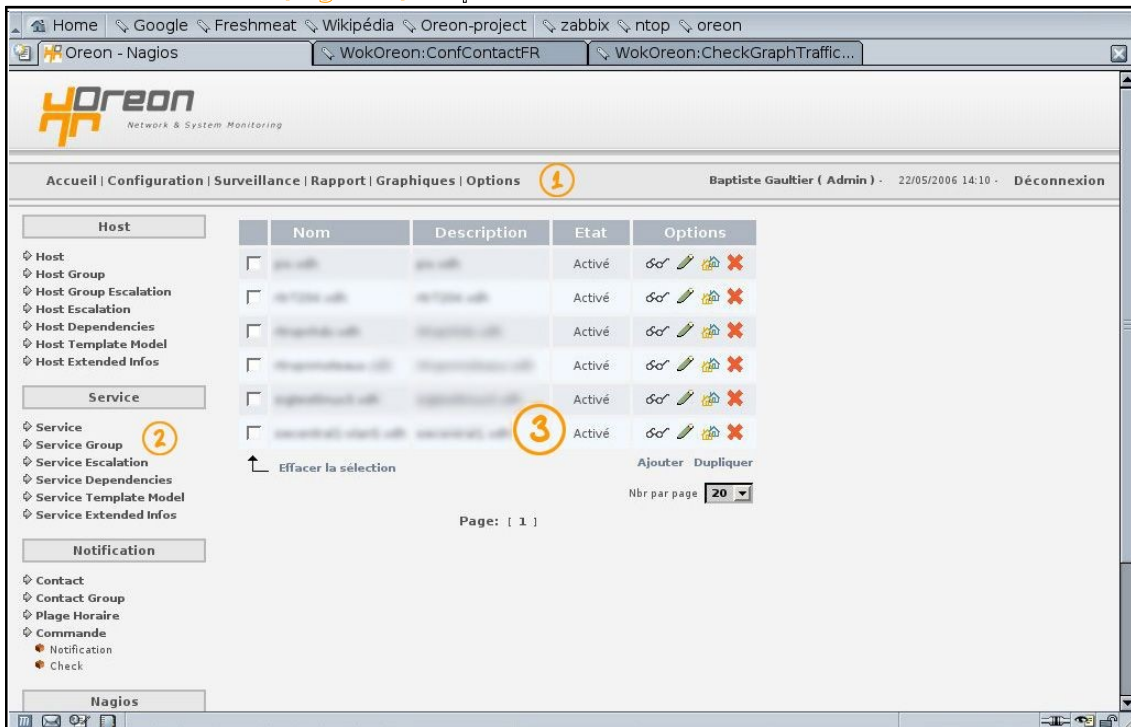


Figure 4 - Configuration sous Oreon-Nagios

La première chose à faire suite à l'installation de Oreon-Nagios est de générer les sondes qui permettront l'envoi de requêtes vers les hôtes. La génération des sondes se fait via le m

« [Options//Sondes](#) » puis clic sur « Générer ».

Venons-en maintenant aux premières actions de configuration à mener suite à l'installation d'Oreon-Nagios.

- [Options//Général](#) : Permet de configurer les options générales de Oreon-Nagios, les répertoires d'installation, la communauté et la version de SNMP utilisé pour la collecte d'informations, etc.

Remarque: La vérification des droits des répertoires est indispensable au bon fonctionnement du programme!

- [Options//Langue](#) : permet de modifier la langue du programme (chose appréciable puisque l'interface Oreon est entièrement traduite en français)
- [Options//Nagios.cfg](#) : permet de vérifier et configurer le fichier de nagios.cfg

Une fois ces générations et vérifications effectuées, la configuration de la supervision (Configuration Host, Service) peut débuter:

1. Configuration des contacts

Les tâches d'un administrateur réseau étant nombreuses, il est impossible à l'administrateur réseau de rester devant son logiciel de supervision à attendre les pannes. Il faut donc que l'administrateur puisse être informé en cas de panne ou de problèmes sur son réseau. C'est le rôle de la notification d'erreur implémentée dans Oreon-Nagios. La notification d'erreur permet à toute personne enregistrée en tant que contact d'être informés par mail (ou autre) des problèmes rencontrés sur le réseau.

2. Configuration des hôtes

Tout d'abord, pour effectuer ces actions, il faut être logué en Admin sans restrictions. L'ajout d'« hosts » permet d'ajouter à la base Nagios les ressources réseau comme les switchs, routeurs, serveurs, postes, imprimantes, etc. Dès lors, l'administrateur pourra observer l'état de chacun des hôtes ajoutés. De plus, l'administrateur pourra avoir plus d'informations sur les hôtes grâce à l'ajout de services (IV.b.3.).

L'ensemble des actions qui vont suivre se feront via le menu « [Configuration/](#) »

- [Configuration//Host](#) : permet de voir les hôtes enregistrés dans la base. (Fig.5-1) Reste alors à renseigner les champs, (Fig.5-2) les descriptions des champs sont fournies ci-dessous.

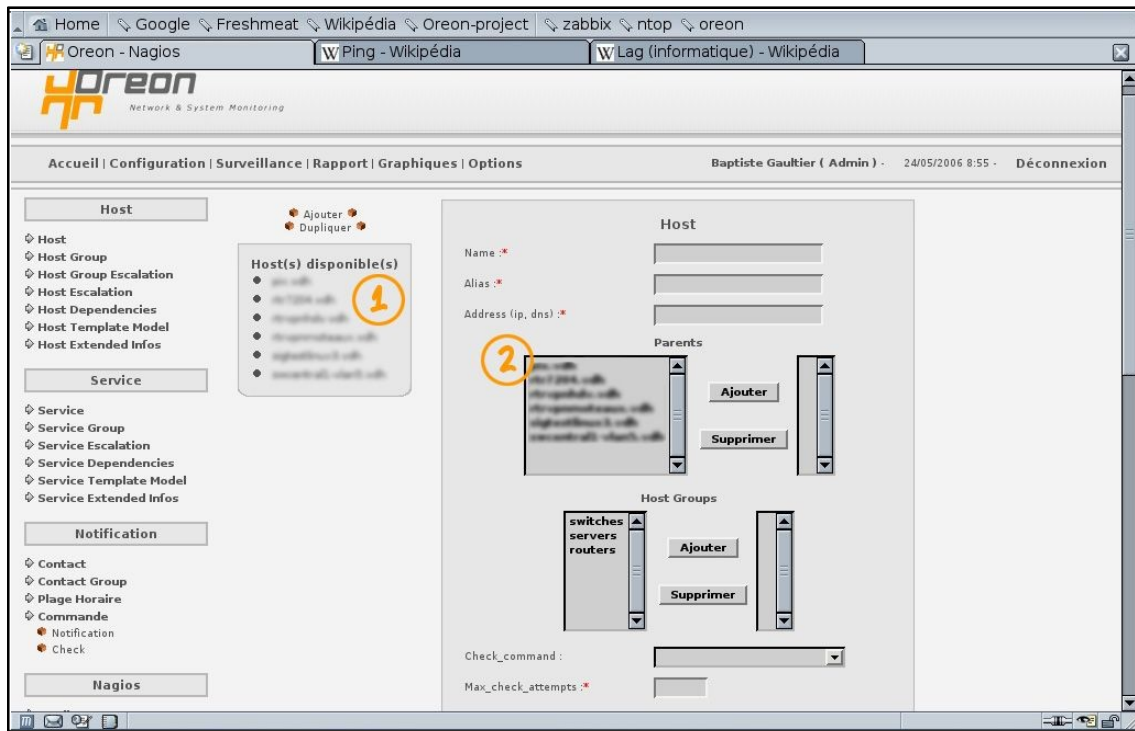


Figure 5 - Configuration des hôtes

CHAMPS	DESCRIPTION
Name	C'est le nom court qui permet d'identifier l'hôte. Il est utilisé dans les groupes d'hôtes et les définitions de service pour faire référence à cet hôte particulier. Les hôtes peuvent être associés à de multiples services (qui sont supervisés). Si elle est dans le bon contexte, la macro \$HOSTNAME\$ contient ce nom court.
Alias	C'est un nom long ou une description de l'hôte permettant de l'identifier plus facilement. Si elle est utilisée dans le bon contexte, la macro \$HOSTALIAS\$ contient cet alias/description.
Adresse	Cette directive définit l'adresse de l'hôte. C'est normalement une adresse IP. Il est possible d'utiliser un FQDN (Fully Qualified Domain Name, nom de domaine complet) pour identifier l'hôte, mais si le service DNS* n'est pas actif, cela peut poser des problèmes. Si elle est utilisée dans le bon contexte, la macro \$HOSTADDRESS\$ contient cette adresse. <u>Remarque</u> : si vous ne spécifiez pas une directive d'adresse dans la définition d'un hôte, le nom sera employé comme adresse. Si le DNS tombe, tous les contrôles de service échoueront puisque les plugins seront incapables de résoudre les noms.
Parents	Cette directive définit une liste de noms courts d'hôtes "parents" de cet hôte, séparés par des virgules. Les hôtes parents sont généralement des routeurs, des commutateurs, des firewalls, etc. se trouvant entre l'hôte de supervision et les hôtes distants (routeur, le commutateur, etc. le plus proche de l'hôte distant est considéré comme le parent de cette hôte). Si cet hôte est sur le même segment que l'hôte de supervision (sans routeur intermédiaire, etc.), il est considéré comme parent sur le réseau local et n'aura pas d'hôte parent. Laissez cette valeur vide si l'hôte n'a pas d'hôte parent (c.a.d s'il est sur le même segment que l'hôte de Nagios). L'ordre dans lequel sont déclarés les parents n'a pas d'influence sur la façon dont la supervision se déroule.
Host Groups	Cette directive définit le (ou les) groupe(s) d'appartenance de cet hôte. Si le groupe n'apparaît pas, il faudra le créer par la suite et rajouter cet hôte.
Check_Command	Cette directive définit le nom court de la commande à utiliser pour déterminer si l'hôte est hors service ou non. Typiquement, cette commande lance un "ping" vers l'hôte pour voir si il est "vivant". La commande doit retourner un état OK (0) sinon Nagios supposera que cet hôte est hors service. Si vous laissez cet argument vide, l'hôte ne sera pas contrôlé - Nagios supposera que l'hôte est toujours en fonctionnement. Ceci est utile pour superviser des imprimantes ou autres périphériques qui sont éteints fréquemment. Le temps d'exécution maximal de cette commande est déterminé par la variable host_check_timeout.
Max_check_attempts	Cette directive définit le nombre de fois ou Nagios relancera la commande de contrôle de l'hôte si celle-ci retourne un état différent de OK. Positionner cette valeur à 1 fera que Nagios générera une alerte sans re-contrôler l'hôte. Note : si vous ne voulez pas contrôler l'état de l'hôte, vous devez quand même mettre une valeur supérieure ou égale à 1. Pour ne pas effectuer de contrôle de l'hôte, laissez simplement vide l'option <host_check_command>.
Check_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, les contrôles sont activés pour cet hôte. Valeurs: 0 = contrôles désactivés, 1 = contrôles activés.

d	activés.
Event_handler_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, le gestionnaire d'évènements est activé pour cet hôte. Valeurs: 0 = gestionnaire d'évènements désactivé, 1 = gestionnaire d'évènements activé.
Event_handler	Cette directive définit le nom court de la commande à chaque fois qu'un changement de l'état de l'hôte est détecté (c-à-d chaque fois qu'il est hors service ou qu'il se rétablit). Lisez la documentation sur les gestionnaires d'évènements pour des explications détaillées sur la façon d'écrire des scripts de gestion d'évènements. Le temps d'exécution maximal de cette commande est déterminé par la variable event_handler_timeout.
Low_flap_threshold	Cette directive définit le seuil bas de la détection d'oscillation pour cet hôte. Si vous fixez cette directive à 1, la valeur fixe directive globale (au niveau de Nagios) low_host_flap_threshold sera utilisé à la place.
High_flap_threshold	Cette directive définit le seuil haut de la détection d'oscillation pour cet hôte. Si vous fixez cette directive à 1, la valeur fixe directive globale (au niveau de Nagios) high_host_flap_threshold sera utilisé à la place.
Flap_detection_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, la détection d'oscillation est activée pour cet hôte. Valeurs: 0 = détection d'oscillation désactivée, 1 = détection d'oscillation activée.
Process_performance_data	Cette directive définit si, oui ou non, le traitement des données liées à la performance du contrôle est activé pour cet hôte. Valeurs: 0 = traitement désactivé, 1 = traitement activé.
Retain_status_information	Cette directive définit si, oui ou non, les informations liées au statut de l'hôte sont mémorisées, entre les (re)démarrages Nagios, pour cet hôte. Valeurs: 0 = mémorisation désactivée, 1 = mémorisation activée. Ceci n'est utile que si vous avez la mémorisation des états, avec la directive adéquate Value: 0 = mémorisation des états désactivée , 1 = mémorisation des états activée.
Retain_nonstatus_information	Cette directive définit si, oui ou non, les informations non liées au statut de l'hôte sont mémorisées, entre les (re)démarrages Nagios, pour cet hôte. Valeurs: 0 = mémorisation désactivée, 1 = mémorisation activée. Ceci n'est utile que si vous avez la mémorisation des états, avec la directive adéquate.
Notification_interval	Cette directive définit le nombre d'"unités de temps" à patienter avant de re-notifier un contact que l'hôte est toujours hors service ou inaccessible. Si vous n'avez pas modifié la valeur par défaut de la directive interval_length, qui est de 60 par défaut, le nombre exprime des minutes. Si vous mettez cette valeur à 0, Nagios ne re-notifiera pas les contacts à propos des problèmes de cet hôte - une seule notification sera émise.
Notification_period	Cette directive définit le nom court de la période durant laquelle les notifications d'évènements concernant cet hôte peuvent être émises vers les contacts. Si un hôte est hors service, inaccessible, ou se rétablit en dehors de la période de notification, aucune notification ne sera envoyée.
Notification_options	Cette directive définit quand les notifications pour cet hôte doivent être envoyées. Les options valides sont une combinaison d'une ou plusieurs des valeurs suivantes : d = envoi de la notification pour un état DOWN, u = envoi de la notification pour un état UNREACHABLE , et r = envoi de la notification pour le retour à la normale (état OK). Si vous spécifiez la valeur n (no notification) aucune notification ne sera envoyée. Exemple: avec les valeurs d,r dans ce champ, les notifications seront envoyées quand l'hôte sera DOWN et quand il sortira de cet état pour un état OK.
Notifications_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, les notifications sont activées pour cet hôte. valeurs: 0 = notifications désactivées, 1 = notifications activées.
Stalking_options	Cette directive définit pour quel état de l'hôte le "suivi précis" est activé. Les options valides sont une combinaison d'une ou plusieurs des valeurs suivantes: o = suivi sur les états UP, d = suivi sur les états DOWN , et u = suivi sur les états UNREACHABLE.
État	Cette directive permet d'activer ou désactiver le surveillance de cet hôte.
Comment	Cette directive permet d'ajouter des informations complémentaire pour l'hôte.

Remarque: seuls les champs suivis d'un astérisques sont à remplir obligatoire

- Une fois le configuration terminée, clic sur « Sauvegarder ».
- Il sera dès lors possible de voir, modifier, dupliquer et supprimer un hôte grâce au menu [Configuration//Host Options](#)

Remarque: Les modifications ne sont prises en compte qu'après le redémarrage de Nagios accessible dans le menu [Configuration//Nagios Appliquer](#). Puis clic sur « Générer » puis sur « Redémarrer ».

- [Configuration//Host Group](#) : Permet d'ajouter des groupes d'hôtes, les champs à remplir

lors de la création d'un groupe d'hôte sont les suivants:

CHAMPS	DESCRIPTION
Nom	Cette directive définit le nom court qui identifie le groupe d'hôtes.
Alias	Cette directive définit un nom long ou une description permettant d'identifier plus facilement le groupe d'hôtes. Elle sert à permettre une identification plus facile d'un groupe d'hôtes.
Host	C'est une liste de noms courts d'hôtes à inclure dans ce groupe.
Contact Group(s)	C'est une liste de noms courts de groupes de contact à notifier en cas de problème (ou de rétablissement) concernant un hôte quelconque de ce groupe. Les groupes de contacts sont séparés par des virgules.
Etat	Cette directive permet d'activer ou désactiver ce groupe d'hôtes.
Comment	Ce champ permet d'ajouter des informations complémentaires.

- Une fois la configuration terminée, clic sur « Sauvegarder ».
- Il sera dès lors possible de voir, modifier, dupliquer et supprimer un hôte grâce au menu [Configuration//Host Group Options](#)

Remarque: Les modifications ne sont prises en compte qu'après le redémarrage de Nagios accessible dans le menu [Configuration//Nagios Appliquer](#). Puis clic sur « Générer » puis sur « Redémarrer ».

3. Configuration des services

Les services permettent d'effectuer des requêtes sur les ressources réseaux afin d'obtenir amples informations sur ces ressources. Par exemple, il est possible d'effectuer des requêtes sur un routeur donné afin de connaître le trafic entrant ou sortant d'une interface. Avant la configuration, vérifier que les machines à analyser sont bien configurées avec le protocole SNMP.

Remarque: il est possible de vérifier le bon fonctionnement d'une machine avec SNMP grâce à la commande « snmpwalk » par exemple. Cette commande permet de communiquer avec une entité réseau en utilisant les requêtes SNMP GETNEXT.

```
sigtestlinux3:~# snmpwalk -Os -c public -v 1 sigtestlinux3
sysDescr.0 = STRING: Linux sigtestlinux3 2.4.27-2-386 #1 Wed Aug 17 09:33:35 UTC 2005 i686
sysObjectID.0 = OID: netSnmpAgentOIDs.10
sysUpTime.0 = Timeticks: (41104755) 4 days, 18:10:47.55
sysName.0 = STRING: sigtestlinux3
[...]
sigtestlinux3:~#
```

- [Configuration//Service](#) : permet d'ajouter de nouveaux services, les champs à renseigner sont décrits dans le tableau ci-dessous.

CHAMPS	DESCRIPTION
HostGroup name	Permet de définir à quel Groupe d'hôte le service va s'appliquer.

Host name	Permet de définir à quel hôte le service va s'appliquer.
Utiliser un modèle de template	Cette directive permet de définir un template de service à utiliser pour définir le service en cours.
Description	C'est un nom long ou une description du service permettant de l'identifier plus facilement.
Is Volatile	Cette directive permet de définir si le service sera éphémère ou pas.
Service Group	Permet de définir le groupe auquel appartient le service
Check_command	Cette directive définit le nom court de la commande à utiliser pour le service. Par exemple: check_graph_traffic
Check_command_arguments	Permet d'entrer les paramètres de la commande entrée précédemment, par exemple: \$USER1\$/check_graph_traffic.pl -H 192.168.2.65 -C public -v 1 -i 2
Max_check_attempts	Cette directive définit le nombre de fois ou Nagios relancera la commande de contrôle de l'hôte si celle-ci retourne un résultat différent de OK. Positionner cette valeur à 1 fera que Nagios générera une alerte sans re-contrôler l'hôte. Note : si vous voulez pas contrôler l'état de l'hôte, vous devez quand même mettre une valeur supérieure ou égale à 1. Pour ne pas le contrôle de l'hôte, laissez simplement vide l'option <host_check_command>.
Normal_check_interval	Permet de définir la période séparant deux lancement du service. Cette période doit être exprimée en minute.
Retry_check_interval	Permet de définir la période séparant deux tentatives du service si la commande de contrôle précédente retourne un résultat différent de OK. Cette période doit être exprimée en minute.
Check_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, les contrôles sont activés pour cet hôte. Valeurs: 0 = contrôles désactivés, 1 = contrôles activés.
Check_period	Cette directive définit les horaires pendant lesquels les commandes de contrôles vont être effectué, par exemple 24x7 ou que les contrôles auront lieu 7J/7, 24h/24
Parallelize_checks	Permet de définir si le service peut être effectué de manière parallèle avec d'autres.
Obsess_over_service	Permet de définir si oui ou non, la fin du service doit être notifiée.
Check_freshness	Permet de définir si oui ou non le service doit rafraîchir son contenu.
Freshness_threshold	Définit la période de rafraîchissement du contenu du service.
Event_handler	Cette directive définit le nom court de la commande à chaque fois qu'un changement de l'état de l'hôte est détecté (chaque fois qu'il est hors service ou qu'il se rétablit). Lisez la documentation sur les gestionnaires d'événements pour des explications détaillées sur la façon d'écrire des scripts de gestion d'événements. Le temps d'exécution maximal de cette commande est déterminé par la variable event_handler_timeout.
Event_handler_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, le gestionnaire d'évènements est activé pour cet hôte. Valeurs: 0 = gestionnaire d'évènements désactivé, 1 = gestionnaire d'évènements activé.
Low_flap_threshold	Cette directive définit le seuil bas de la détection d'oscillation pour cet hôte. Si vous fixez cette directive à 1, la valeur de la directive globale (au niveau de Nagios) low_host_flap_threshold sera utilisé à la place.
High_flap_threshold	Cette directive définit le seuil haut de la détection d'oscillation pour cet hôte. si vous fixez cette directive à 1, la valeur de la directive globale (au niveau de Nagios) high_host_flap_threshold sera utilisé à la place.
Flap_detection_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, la détection d'oscillation est activée pour cet hôte. Valeurs: 0 = détection d'oscillation désactivée, 1 = détection d'oscillation activée.
Process_performance_data	Cette directive définit si, oui ou non, le traitement des données liées à la performance du contrôle est activé pour ce service. Valeurs: 0 = traitement désactivé, 1 = traitement activé.
Retain_status_information	Cette directive définit si, oui ou non, les informations liées au statut de l'hôte sont mémorisées, entre les (re)démarrages de Nagios, pour ce service. Valeurs: 0 = mémorisation désactivée, 1 = mémorisation activée. Ceci n'est utile que si vous avez activé la mémorisation des états, avec la directive adéquate Value: 0 = mémorisation des états désactivée , 1 = mémorisation des états activée.
Retain_nonstatus_information	Cette directive définit si, oui ou non, les informations non liées au statut du service sont mémorisées, entre les (re)démarrages de Nagios, pour ce service. Valeurs: 0 = mémorisation désactivée, 1 = mémorisation activée. Ceci n'est utile que si vous avez activé la mémorisation des états, avec la directive adéquate.
Notification_interval	Cette directive définit le nombre d'« unités de temps » à patienter avant de re-notifier un contact que le service est toujours hors service ou inaccessible. Si vous n'avez pas modifié la valeur par défaut de la directive interval_length, qui est de 1 par défaut, ce nombre exprime des minutes. Si vous mettez cette valeur à 0, Nagios ne re-notifiera pas les contacts à propos des problèmes de ce service - une seule notification sera émise.

Notification_period	Cette directive définit le nom court de la période durant laquelle les notifications d'événements concernant ce service peuvent être émises vers les contacts. Si un service ne peut être effectué, renvoie un statut qui n'est pas OK, ou se rétrograde à un état OK, aucune notification ne sera envoyée.
Notification_options	Cette directive définit quand les notifications pour cet hôte doivent être envoyées. Les options valides sont une combinaison d'une ou plusieurs des valeurs suivantes : d = envoi de la notification pour un état DOWN, u = envoi de la notification pour un état UNREACHABLE, et r = envoi de la notification pour le retour à la normale (état OK). Si vous spécifiez la valeur none, aucune notification ne sera envoyée. Exemple: avec les valeurs d,r dans ce champ, les notifications seront envoyées quand l'hôte sera DOWN et quand il se rétrograde à cet état pour un état OK.
Notifications_enabled	Cette directive définit si, oui ou non, les notifications sont activées pour ce service. valeurs: 0 = notifications désactivées, 1 = notifications activées.
Stalking_options	Cette directive définit pour quel état de l'hôte le "suivi précis" est activé. Les options valides sont une combinaison d'une ou plusieurs des valeurs suivantes: o = suivi sur les états UP, d = suivi sur les états DOWN, et u = suivi sur les états UNREACHABLE.
Etat	Cette directive permet d'activer ou désactiver le surveillance de ce service.
Comment	Cette directive permet d'ajouter des informations complémentaires pour le service.

Remarque: Les modifications ne sont prises en compte qu'après le redémarrage de Nagios accessible dans le menu **Configuration/Apply**. Puis clic sur « Générer » puis sur « Redémarrer ».

Voilà qui clôturera la partie sur l'utilisation de Oreon-Nagios. De nombreuses informations sont également disponibles sur <http://oreon-project.org> et <http://nagios-contribs.org>. Toutes ces pages ont été écrites et traduites par la communauté française Oreon-Nagios et sont donc disponibles en français. De nombreuses informations sont également disponibles en anglais à l'adresse suivante: <http://www.nagios.org>.

Conclusion

Ce stage m'a beaucoup apporté, tant sur le plan personnel que professionnel. Il m'a permis de mieux comprendre et d'appréhender l'organisation d'une grande entreprise, les contraintes et les missions d'une structure telle que le SIGDCI. Ce stage m'a également permis d'apprendre considérablement sur le monde libre, sa philosophie et sa culture, sur sa puissance d'organisation grâce aux communautés, et enfin sur les alternatives qu'il apporte aux solutions commerciales. Au cours de ces deux mois, j'ai pu appréhender des sujets variés comme la création graphique, les routeurs cisco, le script linux... Ce stage m'a également formé sur le travail d'équipe, l'aspect formatif et l'aide que le travail d'équipe propose mais également les contraintes de ce type de travail. En conclusion, je suis très satisfait de ce stage qui a ajouté une dimension professionnelle au travail à l'IUT ainsi qu'un apport personnel crucial pour ma poursuite d'étude.

Annexes

Configuration d'un routeur Cisco ou d'un switch Cisco (IOS 12.3) pour l'envoi de NetFlows

- Tout d'abord vérifier que la fonction routage est bien activé
Après avoir configuré le routage IP, il faut utilisé les commandes suivantes en commençant par le mode de configuration global:

```
interface <ero_interface>|port
ip flow egress
ip flow ingress
ip flow-export ip port_udp
ip flow-export version
```

Remarque:

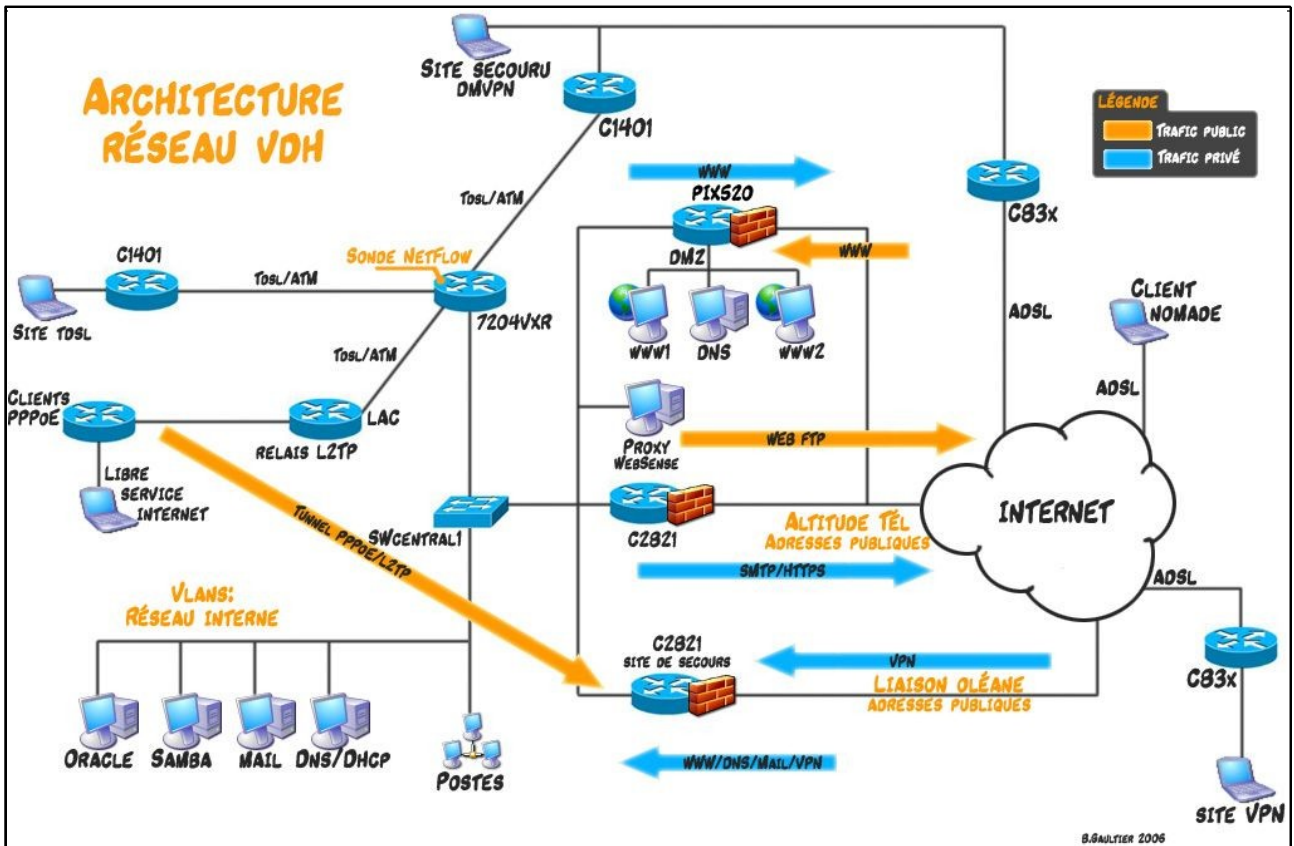
La commande « ip route-cache egress/ingress » permet d'activer NetFlow en entrant en sortant ou les deux.

La commande « ip flow-export » permet d'activer l'envoi de NetFlow sur l'adresse IP collecteur ainsi que sur le port de son choix (par défaut=2055) et enfin de préciser version de Netflow utilisé.

- Il est également possible de visualiser et de vider les statistiques NetFlow à l'aide d commandes respectives « show ip cache flow » et « clear ip flow stats ».

```
show ip cache flow
clear ip flow stats
```

Vue d'ensemble du réseau VDH avec emplacement de la sonde NetFlow:



On remarquera qu'il aurait été plus judicieux de placer la sonde NetFlow sur le switch Sw central, cependant le modèle du switch ne permettant pas l'exportation des NetFlow, la sonde a été activée sur le routeur Cisco 7204VXR pourvu de la fonction d'exportation de NetFlow.

Script awk d'analyse de log:

Ce script a pour but de fournir à l'administrateur réseau un rapport quotidien sur les connexions VPN (Virtual Private Network). Schéma fonctionnel du script:



Contenu du script AnalyseVPN.sh (remarque: ce listing n'est pas complet et ne contient que du code important):

```
#!/bin/bash
#####
# Script analyseVPN.sh par B.Gaultier 2006 #
#####

#Déclaration des variables d'environnement
DIR=./tmp
DIR_log=../log

#Création du fichier rapport_rtrvpn.txt
echo "Rapport des VPN pour le rtrvpn:" > $DIR/rapport_rtrvpn.txt
echo "" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt
echo "" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt

#Création du fichier contenant les infos UP
awk 'BEGIN { printf ("") }
/tunnel is UP/ {print $NF}' $DIR_log/rtrvpn.log.0|sort|uniq -c|sort -n|awk 'BEGIN { printf ("") }
// {print $2,"UP: ",$1}' > hosts_up

#Création du fichier contenant les infos DOWN
awk 'BEGIN { printf ("") }
/tunnel is DOWN/ {print $NF}' $DIR_log/rtrvpn.log.0|sort|uniq -c|sort -n|awk 'BEGIN { printf ("") }
// {print $2,"DOWN",,$1}' > hosts_down

cat hosts_up hosts_down|sort -r|less >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt

#mise en page
echo "" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt
echo "" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt
echo "Listes des erreurs de reconnections:" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt
echo "" >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt

#Regarde si les reconnections sont toutes immédiates et indique la liste des erreurs de reconnections
diff --ignore-blank-lines down up|awk 'BEGIN { printf ("") }
// {print $2}'|sort|uniq -c|less >> $DIR/rapport_rtrvpn.txt

#envoi du rapport par mail
mailliste="prenom.nom@ville-lehavre.fr"
cat $DIR/rapport_rtrvpn.txt|mail -s "Rapport VPN" $mailliste
```


Glossaire

Broadcast Le broadcast est un terme anglais (en français on utilise le terme diffusion) définissant une diffusion de données à un ensemble d'ordinateurs connectés à un réseau informatique. Les protocoles de communications réseau prévoient une méthode simple pour diffuser des données à plusieurs machines en même temps. Au contraire d'une communication « Point à Point » (unicast, cf. glossaire), il est possible d'adresser des paquets de données à un ensemble de machines d'un même réseau uniquement par des adresses spécifiques qui sont interceptées par toutes les machines du réseau ou sous-réseau. Pour une diffusion de données moins générale, on utilisera les adresses « Multicast » (cf. glossaire).

Couche application: La couche application est la 7^{ème} couche du modèle OSI. Elle est l'interface utilisateur logiciel et fait parvenir les requêtes à la couche de présentation. Elle permet d'exploiter les services du système.

Couche transport: La couche transport est la 4^{ème} couche du modèle OSI. Cette couche permet d'établir une communication de bout en bout. Elle gère la segmentation et le réassemblage des données, le multiplexage et le démultiplexage, le contrôle de flux ainsi que la détection d'erreurs et la reprise sur erreur.

Dépendance: Une dépendance logicielle se conçoit dans le cadre d'une intégration de packages (cf. glossaire) logiciel en vue de construire un agrégat logiciel. Une dépendance exprime des relations entre paquets.

DNS: Le Domain Name System (ou DNS, système de noms de domaine) est un système permettant d'établir une correspondance entre une adresse IP et un nom de domaine et, généralement, de trouver une information à partir d'un nom de domaine.

LAMP: LAMP est un acronyme informatique permettant de désigner facilement la réunion de ces logiciels libres sur une même plate-forme :

- « Linux », le système d'exploitation
- « Apache », le serveur web
- « MySQL », le serveur de base de données
- « Perl », « PHP » ou « Python », les langages de script.

Multicast: On entend par multicast le fait de communiquer simultanément avec un groupe d'ordinateurs identifiés par une adresse spécifique (adresse de groupe). L'avantage de ce mode par rapport au classique unicast devient évident quand on veut diffuser de la vidéo. En streaming on envoie une image autant de fois que l'on a de connexions simultanées : perte de temps

ressources du serveur et surtout de bande passante. Alors qu'en multicast le paquet n'est qu'une seule fois, et sera routé vers toutes les machines du groupe de diffusion.

NetFlow: NetFlow est le nom d'un protocole propriétaire conçu pour la collecte d'informations sur le trafic IP. Les routeurs Cisco avec cette fonctionnalité envoient des paquets UDP qui sont collectés par un collecteur NetFlow (ntop possède cette fonction).

Open Source: Le terme Open Source définit une licence de logiciel obéissant à une définition très précise établie par l'Open Source Initiative, et dont voici les principaux critères nécessaires :

- Libre redistribution
- Code source disponible
- Travaux dérivés possibles

OS: OS pour Operating System, en français Système d'exploitation, un OS est un ensemble de programmes responsables de la liaison entre les ressources matérielles d'un ordinateur et les applications de l'utilisateur (traitement de texte, jeu vidéo...). Il assure le démarrage de l'ordinateur, et fournit aux programmes applicatifs des interfaces standardisées pour les périphériques.

Paquet: Un paquetage ou paquet logiciel (en anglais package) désigne une archive comprenant les fichiers informatiques, les informations et procédures nécessaires à l'installation d'un logiciel sur un système d'exploitation au sein d'un agrégat logiciel assurant de la cohérence fonctionnelle du système ainsi modifié.

Ping: (acronyme de Packet INternet Groper) est le nom d'une commande permettant d'envoyer une requête ICMP à une autre machine. Si la machine ne répond pas il se peut qu'on ne puisse pas communiquer avec elle. Cette commande réseau de base permet d'obtenir des informations et en particulier le temps de réponse de la machine à travers le réseau et aussi l'état de la connexion avec cette machine (renvoi code d'erreur correspondant).

Plugin: un plugin ou plug-in de l'anglais to plug in (brancher), parfois traduit en module externe, module enfichable, module d'extension, greffon ou logiciel, est un logiciel tiers venant se greffer à un logiciel principal afin de lui apporter de nouvelles fonctionnalités. Le logiciel principal fixe un standard d'échange d'informations auquel le plugin se conforme. Le module n'est généralement pas conçu pour fonctionner seul mais avec un autre programme.

SNMP: Simple Network Management Protocol ou « protocole simple de gestion de réseau », en français, est un protocole de communication qui permet aux administrateurs réseaux de gérer les équipements du réseau et de diagnostiquer les problèmes de réseau.

TCP: Transmission Control Protocol « protocole de contrôle de transmissions », est un protocole de transport fiable, en mode connecté en opposition au protocole non-connecté (cf. Glossaire).

Trame: une trame est un paquet d'information véhiculé au travers d'un support physique (cuivre, fibre optique, etc.). Une trame est composée d'un préambule, puis des informations que l'on veut transmettre, et d'un postambule.

UDP: User Datagram Protocol (ou UDP, protocole de datagramme utilisateur) est un des principaux protocoles de télécommunication utilisé par Internet. Il fait partie de la couche transport.

Le rôle de ce protocole est de permettre la transmission de paquets (aussi appelés datagrammes) de manière très simple entre deux entités, chacune étant définie par une adresse IP et un numéro de port (pour différencier différents utilisateurs sur la même machine). Contrairement au protocole TCP, il travaille en mode non-connecté : il n'y a pas de moyen de vérifier si tous les paquets envoyés sont bien arrivés à destination et ni dans quel ordre. C'est pour cela qu'il est souvent décrit comme étant un protocole non-fiable. Par contre, pour un datagramme UDP donné, l'exactitude du contenu des données est assuré grâce à une somme de contrôle (checksum).

Unicast: Le terme unicast définit une connexion réseau point à point. On entend par unicast le fait de communiquer entre deux ordinateurs identifiés chacun par une adresse réseau unique. Les paquets de données sont routés sur le réseau suivant l'adresse du destinataire encapsulée dans la trame transmise. Normalement, seul le destinataire intercepte et décode le paquet qui lui est adressé.